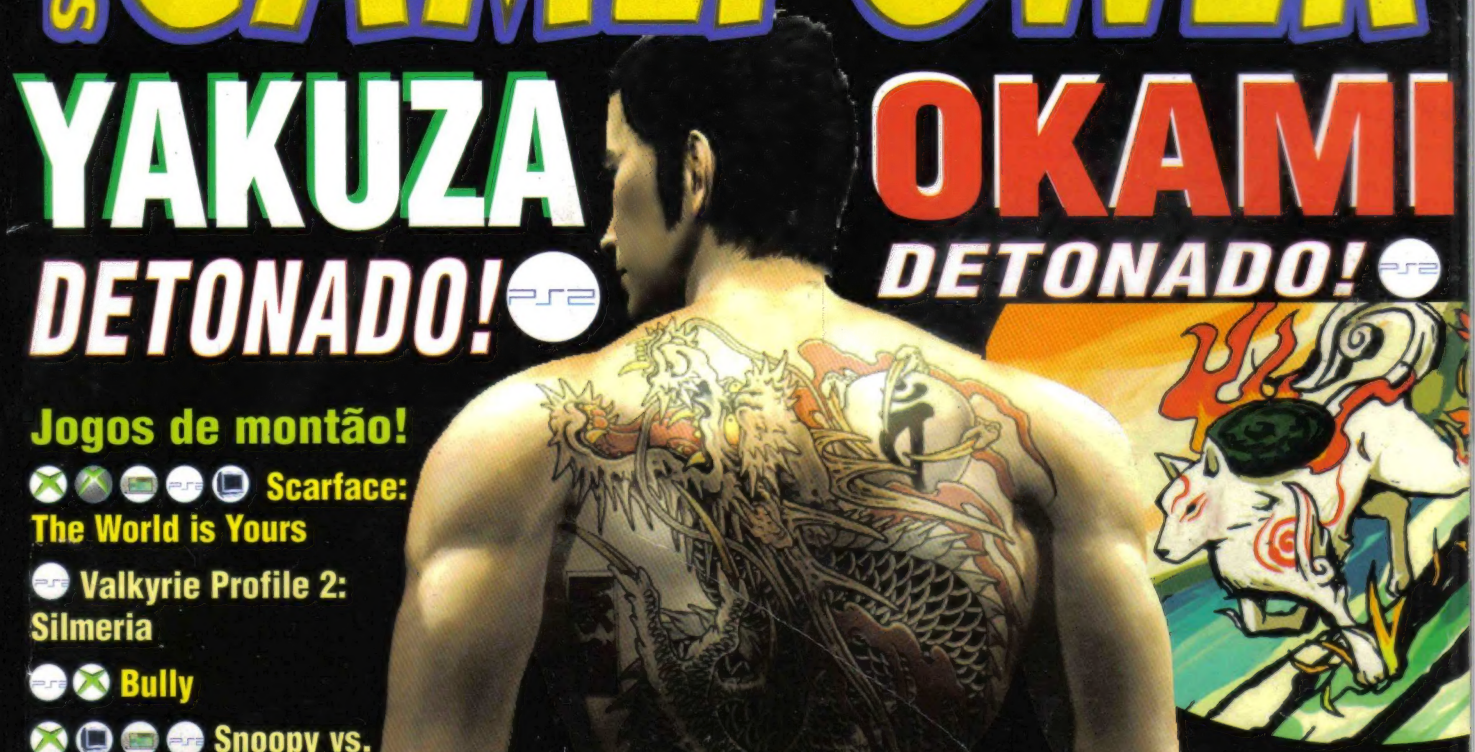
Grátis! Mini-Pôster com a garota do mês

SUPER GAMEPOWER

YAKUZA DETONADO!

OKAMI DETONADO!



Jogos de montão!

- Scarface: The World is Yours
- Valkyrie Profile 2: Silmeria
- Bully
- Snoopy vs. Red Baron
- Phantasy Star Universe
- Tiger Woods PGA Tour 07
- Marvel: Ultimate Aliance

EDITORA OPTION
Nº 133
R$ 6,90
POOL editora
ISSN 0104-611X

1597 DICAS!!!

PROMOÇÃO GANHE UM PLAYSTATION 2 !!!

Diversão ao seu alcance

GameCube
toda a turma da Nintendo em sua casa

Xbox
consulte nossas promoções

Playstation 2
adquira este campeão de vendas

PSP
ponha a mão no seu

* Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou carnê através da financiadora Losango

Losango
Muito mais que crédito.

aceitamos os cartões: REDE SHOP, MasterCard, VISA Electron, VISA, Diners Club International, Maestro

todas mercadorias podem ser parceladas em até 3x sem juros no cartão

é na

SS GAMES

os melhores games e acessórios por um preço que cabe no seu bolso

Nintendo DS

compre já o seu

GameBoy Advance SP

Grande variedade de cores

Faça seu financiamento sem sair de casa!

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes *

www.ssgames.com.br

Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento

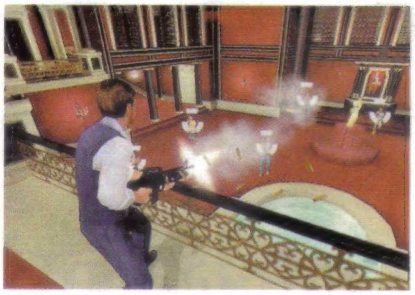
tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802

3328 6803 / 3228 7679 / 3313 8449

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

NaçãoDesign.com.br

Sumário



XBOX 360

Sonic The Hedehog 16
Naruto: Uzumaki Chronicles 18
Assassin's Creed 20
Scarface: The World is Yours 22
Phantasy star universe 25
Fifa 2007 27
Tiger Woods PGA Tour 07 27

PC

World of Warcraft: The Burning Crusade .17
The Sims 2: Pets 20
Scarface: The World is Yours 22
Snoopy Vs. Red Baron 25
Phantasy star universe 25
Fifa 2007 27
Tiger Woods PGA Tour 07 27

WII

Tony Hawk's Downhill Jam 17
The Crim Adventures of Billy & Mandy ..18
SpongeBob Squarepants: Creature from the Krusty Krab 18
Super Smash Bros Brawl 20

PLAYSTATION 2

The Crim Adventures of Billy & Mandy ..18
The Sims 2: Pets 20
Scarface: The World is Yours 22
Valkyrie Profile 2: Silmeria 23
Bully 24
Snoopy Vs. Red Baron 25
Phantasy star universe 25
Justice League Heroes 26
Marvel: Ultimate Aliance 26
Fifa 2007 27
Tiger Woods PGA Tour 07 27

XBOX

The Sims 2: Pets 20
Scarface: The World is Yours 22
Bully 24
Snoopy Vs. Red Baron 25
Justice League Heroes 26
Marvel: Ultimate Aliance 26
Fifa 2007 27
Tiger Woods PGA Tour 07 27

PLAYSTATION 3

Sonic The Hedehog 16
Ridge Racer 7 17
Assassin's Creed 20
Mobile Suit Gundam: Crossfire 20
Fifa 2007 27
Tiger Woods PGA Tour 07 27

PSP

The Sims 2: Pets 20
Scarface: The World is Yours 22
Snoopy Vs. Red Baron 25
Justice League Heroes 26
Marvel: Ultimate Aliance 26
Fifa 2007 27
Tiger Woods PGA Tour 07 27

DETONADOS

Yakuza 30
Rerservoir Dogs 40
Okami 52

FLASHBACK

Metal Gear 72

NINTENDO DS

Tony Hawk's Downhill Jam 17
SpongeBob Squarepants: Creature from the Krusty Krab 18
4 - Castlevania: Portrait Of Ruin 18
The Sims 2: Pets 20
Justice League Heroes 26
Fifa 2007 27

GAME BOY ADVANCE

The Sims 2: Pets 20

GAME CUBE

The Crim Adventures of Billy & Mandy ..18
The Sims 2: Pets 20

DICAS

PlayStation 2
God Hand 28
Valkyrie Profile 2: Silmeria 28
Dance Dance Revolution SuperNOVA 28
The King of Fighters 2006 28

GameCube
Naruto: Clash of Ninja 2 28

GameBoy Advance
Pokèmon Mystery Dungeon: Red Rescue Team 29

XBox
Lego Star Wars II: The Original Trilogy 29

XBox 360
Doom 29

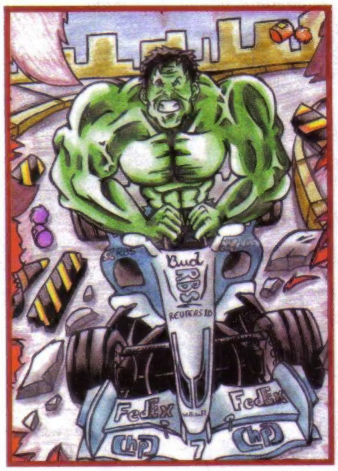
Carta do Chefe

E aí pessoal? O ntal está chegando e com ele, muitos presentes, videogames, jogos... tem até aquele presentinho daquele tio chato que todo ano dá a mesma coisa e você nunca usa não é! Brincadeira, gosto de falar besteiras... Mas falando de coisas boas agora, vamos falar dos detonados desta edição: Okami, para PlayStation 2, um título que promete ser um dos mais importantes desta nova geração, inspirado na mitologia e tradicionais artes japonesas; Ainda falando do Japão, temos Yakuza, também apenas para PlayStation 2, um game que vai colocar você no submundo do crime e da máfia japonesa, tocando em alguns pontos excenciais como a honra, muita violência, vingança, traição e ambição. Para XBox e PC, e também para Play 2 tamos também Cães de aluguel, baseado em um filme de Tarantino, vem fazendo um número bom de admiradores, e sem dúvida, apesar do filme ser um pouco atrapalhado, o jogo é ótimo. E para completar, esta edição está recheada de bons lançamentos, como Scarface: The World is Yours (PC, PS2, XBox, XBox 360 e PSP); Valkyrie Profile 2: Silmeria (PS2); Bully (XBox e PS2); Snoopy Vs. Red Baron (XBox, PS2, PC e PSP); Phantasy Star Universe (XBox 360, PS2 e PC); Justice League Heroes (XBox, PS2, DS e PSP); Marvel: Ultimate Aliance (XBox, PS2 e PSP); Fifa 07 (XBox, XBox360, PS3, PS2, PC, DS e PSP) e Tiger Woods PGA Tour 07 (XBox, XBox360, PS3, PS2, PC e PSP). Não disse que estava recheada? pois é, e até a próxima!

Chefe

Arte no Envelope

Nossas páginas estão recebendo um novo visual para agradar os olhos dos nossos leitores e também para receber os seus desenhos. Mandem logo e concorram a uma assinatura semestral da Melhor Revista de Games do Brasil.

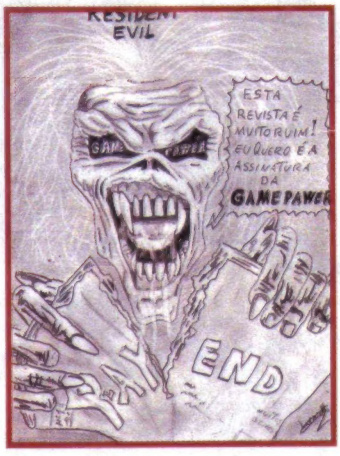


E agora que a vaga da Ferrari esta aberta parece que o Gustavo Germano Augusto de Angra dos Reias, RJ, já encontrou um candidato.

Olha o Dino Crisis aí gente!!! É muita gente já tinha esquecido mas a Elisabeth da Costa Ribeiro de Sete Lagoas, MG não, radical total!

O Rubem Nere Coutinho Coêlho de Santa Maria Norte, DF, não quer saber de esperar o Link do Wii e já mandou ver no papel.

Sonic faz presença no PS3 e também aqui no envelope, por Tamiris Suellen Soares de Barros de São Paulo, SP.



Os mortos voltam para assombras as revistas concorrentes da SGP, esperamos que todos em Marabá, PA, pensem desse jeito, valeu pessoal!

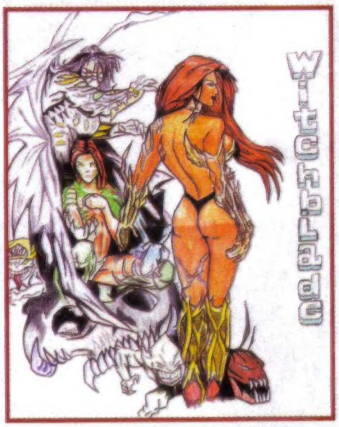
Premiado

Os Cavaleiros do Zodiaco ainda estão com tudo tanto nos games como naos envelopes, é obra do Álvaro Luiz de Assis Moreira de Campina Grande, PB, e levou nosso prêmio esse mês, mas não desanime, o próximo pode ser o seu.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da SuperGamePower
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP

Parece que pegaram o Chefe em mais umas de suas armações pra conseguir umas gatinhas, por Carlos Henrique Jesus da Silva, Feira de Santana, BA.

O Alex Junio Duarte Costa de 13 anos das Sete Lagoas, MG, mostra que Rock não tem idade.



O Jean Carvalho Santos mandou pra gente lá de Simão Dias, SE essa obra de arte homenageando a Witchblade.

10 RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

YAKUZA

Yakuza, este nome já diz tudo... sem dúvidas você vai entrar de cabeça no submundo do crime e da máfia japonesa, tocando em alguns pontos excenciais como a honra, muita violência, vingança, traição, ambição.

2

OKAMI

Okami, sem exageros promete ser um dos títulos mais importantes desta nova geração. Um jogo de ação, exploração e combates sem muitos segredos o que realmente deixa o game especial é a inspiração na mitologia e tradicionais artes japonesas.

3

WINNING ELEVEN 10

Muitíssimo esperado, o décimo jogo da famosíssima série de Winning Eleven está arrasando. As mudanças são marcantes, como por exemplo a agilidade dos jogadores e a facilidade de se fazer gols sem perder sua marcante característica estratégica.

4

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Quem curtiu Grand Theft Auto vai sentir um clima de deja-vu ao jogar Scarface: The World Is Yours, um jogo explosivo, e digo isso em todos os sentidos, a curtição no game será gigante.

5

VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA

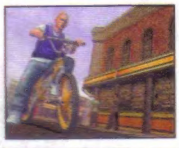
Neste jogaço Silmeria está aprisionado no corpo da Princesa Alicia. As rebeliões das Valkyries chamam a atenção de Odin que envia Hrist para tentar resolver as coisas, assim começa essa nova aventura.

6

LEGO STAR WARS: THE ORIGINAL TRILOGY

Lego Star Wars II é um jogo de ação e exploração onde o jogador poderá explorar as habilidades específicas de seus personagens.

7



BULLY

Jimmy Hopkins é o típico garoto-problema, e durante o jogo você terá a oportunidade de viver sua vida, conviver com Nerds, fugir de surras, passar cantadas em garotas, e todo tipo de confusão que só um jovem é capaz de se meter.

8

RESIDENT EVIL 4

Depois de aparecer no GameCube no começo do ano, um dos melhores games do ano mostra serviço no console da Sony, com extras que faz valer a pena jogar de novo.

9

HITMAN: BLOOD MONEY

O assassino geneticamente alterado Agente 47 está de volta no quarto jogo da série Hitman. Desta vez, ele enfrentará inimigos de uma agência rival, incluindo um agente que tenta acabar com a competição de agentes.

10

PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES

Prince of Persia nasceu no PC em 1989. Modernizado o personagem e a história do príncipe guerreiro virou uma trilogia, que termina com The Two Thrones.

SGP na Rede

Scarface chega à tela do computador

Lançamento da Vivendi Games ressuscita Tony Montana, um dos maiores vilões do cinema de todos os tempos. A criação do personagem contou com a orientação de Al Pacino, que o interpretou na telona, e o jogo é dublado por atores consagrados, inclusive o brasileiro Rodrigo Santoro. Muita ação em grande estilo. Aliás, no melhor estilo hollywoodiano. Isso é o que oferece o novo jogo da Vivendi Games (VG), que acaba de chegar ao Brasil poucos dias depois de estrear nos Estados Unidos, onde já recebeu o prêmio „Editor,s Choice no site IGN. Scarface: The World is Yours é mais do que uma adaptação de um clássico do cinema. É uma experiência completamente nova, com uma história inédita escrita especialmente para o jogo por David McKenna, responsável por roteiros de longa-metragens como „A Outra História Americana(1998), „Profissão de Risco (2001) e „S.W.A.T ˆ Comando Especial(2003). Tudo começa exatamente onde termina o filme, na mansão do anti-herói Tony Montana. No jogo, porém, ele se salva, foge dos capangas de Sosa e, depois de uma temporada fora de circulação, retorna ao submundo de Miami, decidido a recuperar sua fortuna e seu poder e, principalmente, se vingar de seus antigos inimigos. É neste momento que a ação começa ˆ e para valer. Ao assumir o papel de Tony Montana, o usuário precisa batalhar para se tornar o criminoso número 1 de Miami. Para isso, o jogador deve aumentar seu patrimônio, comercializando substâncias ilícitas, e usar o dinheiro sujo para reconquistar os territórios agora controlados por Sosa e ampliar seus domínios no tráfico da cidade.

Preço médio praticado pelo mercado: R$ 99,90

Tel. para consumidor: (11) 3889-5841

SS GAMES

Só aqui na SSGames você encontra preço bom e variedades em jogos e consoles

Enviamos Sedex
para todo o Brasil

Tudo para o seu Video Game

Financiamos a sua venda em até 12* vezes no cheque ou carnê

* cadastro sujeito a aprovação

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70

Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 a 50m do metro São Bento

www.ssgames.com.br ssgames@ssgames.com.br

Akira e Agora

É parece que o pessoal da redação anda tão dedicado para esperar a edição de Natal, até parece que estão se aplicando mais e diminuindo os erros para esperar um presente do bom velinho... Ou eu é que estou ficando nas núvens e não tenho achado erros na edição, de qualquer forma vou passar um belo recado, mandem seus desenhos para arte no envelope, e concorram à uma assinatura semestral da Melhor Revista de Games do Brasil! Boa sorte e até a próxima.

PROMOÇÃO
NATAL DIGERENTE.

A foto é apenas ilustrativa

Sempre curtimos o Natal da maneira mais tradicional possível, invente um Natal diferente! Mande uma carta com uma idéia em 3 linhas e leve um Play 2 para casa.

NATAL DIFERENTE — GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de janeiro de 2007.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Tel. _____

e-mail: _____

Winning Eleven.

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 130

Game Baseado em Seriado.

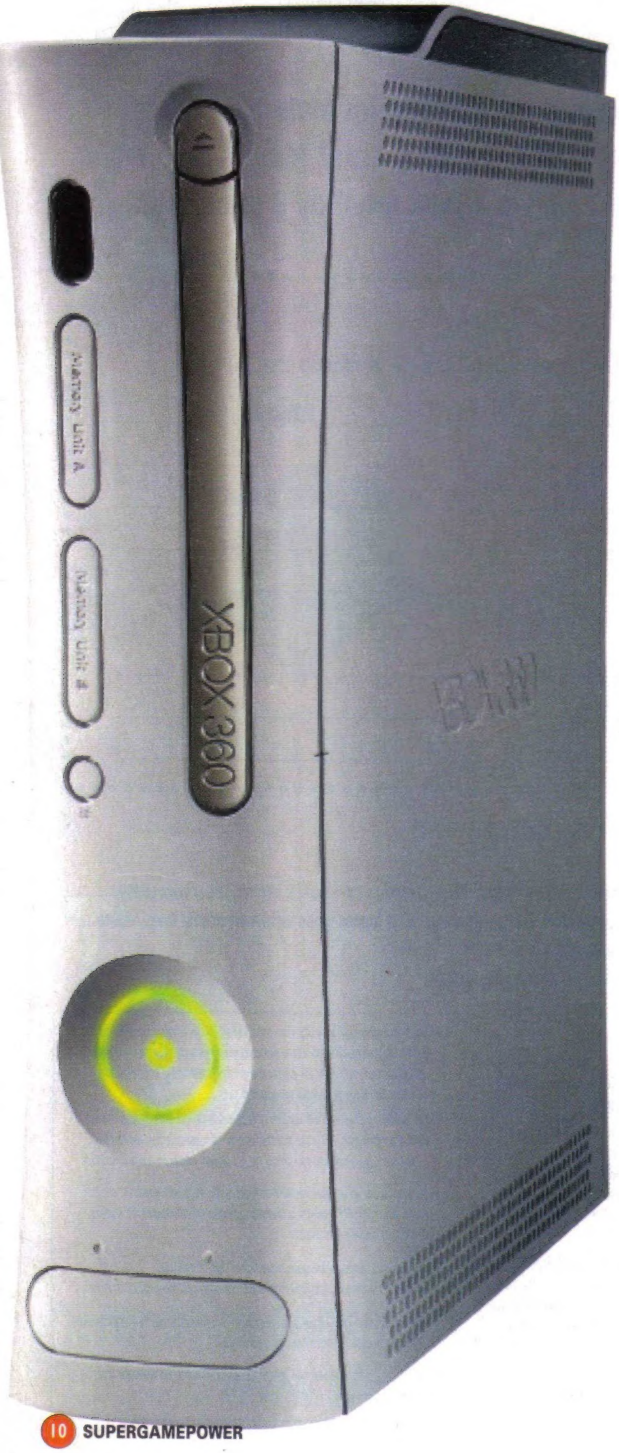
Frase: Que tal um misto dos seriados de ação com muitas gatas, comédias com muitos idiotas, terror com muitas machadadas, enfim um misto geral, assim seria um game para todos os gostos e nao teria mais aquela frase básica... "Para os amantes do gênero"... Brincadeirinha...

Alice de Almeida Pires - São Paulo - SP

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 25/11/2006 e 10/01/2007.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: Um Natal diferente? E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à "Natal diferente". – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da SuperGamePower. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/01/07, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 135 da revista SuperGamePower. Os prêmios serão entregues até o dia 25/01/07.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

XBox 360

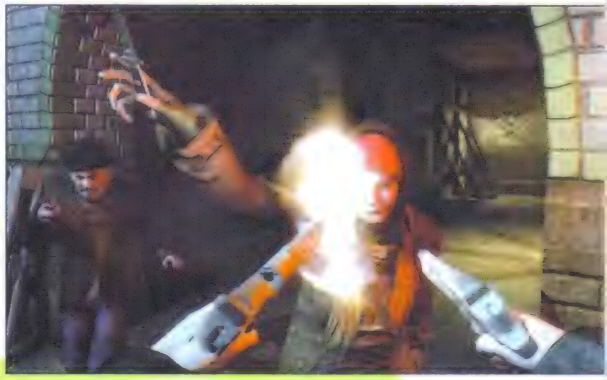


O console da nova geração apresenta seus novos parceiros, dispositivos, e os novos jogos que vão fazer a cabeça de milhoes de jogadores. Promete a Microsoft.

Barcelona, na Espanha, foi o cenário escolhido pela Microsoft para sua conferência anual, desta vez focada no console da próxima geração da empresa, o Xbox 360. Realizada nos dias 27 e 28 de Setembro, a conferência (chamada X06) anunciou parcerias, dispositivos e disponibilizou jogos para o público presente "experimentar" a capacidade e a tão falada "próxima geração", presente no console da empresa. Os principais destaques estão relacionados abaixo:

• Uma parceria com entre o premiado escritor, diretor, e produtor Peter Jackson, o premiado escritor Fran Walsh, e a Microsoft Games Studios para criar duas séries exclusivas para o Xbox 360 e o Xbox Live. A primeira será feita com a ajuda da Bungie Studios para criar o próximo capítulo no universo de Halo. O segundo será uma franquia totalmente original que tentará trazer um público novo para o mundo cativante do entretenimento interativo.Além disso, a Microsoft Game Studios vai usar a parceria com Jackson e Walsh para desenvolver a Wingnut Interactive, uma companhia voltada a criação de entretenimento mundial.

• Halo Wars: um jogo de estratégia em tempo real, feito pela Esemble Studios (criadores da franquia Age of Empires),baseado no lendário universo de Halo, exclusivo para Xbox 360.
• Rockstar e Take-Two disponibilizarão o download (exclusivo para os donos de Xbox 360) dois episódios épicos de Grand Theft Auto IV através do Xbox Live, cada um com horas de novo conteúdo, poucos meses depois do lançamento do jogo.
• Ubisoft confirmou que o próximo título da série Splinter Cell, a seqüência para o Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent), será exclusiva para Xbox 360, atestando o poder do console de próxima geração em atingir experiências num nível que nenhum outro console possa alcançar.
• 2K Games confirmou que BioShock, um jogo de tiro em primeira pessoa que promete revolucionar o estilo e mudar para sempre as expectativas dos jogadores, será lançado exclusivamente para Xbox 360, e para o novo sistema operacional para computadores, Windows Vista, na próxima primavera norte-americana (entre Março e Junho).
• Project Gotham Racing 4 foi revelado. A mais recente adição à franquia de sucesso, feita exclusivamente para o Xbox 360, pela Bizarre Creations, promete manter o costume de inovar presente na série, apresentando novas e excitantes experiências para os fãs de corrida do mundo.
• A famosa franquia Banjo-Kazooie retornará a vida, desta vez em alta definição e exclusivamente para Xbox 360, pelo desenvolvedor Rare Ltd. Personagens conhecidos, como Banjo, Kazooie, Gruntilda, entre outros, terão um visual de próxima geração, e voltam com o mesmo sarcasmo e senso de humor.
• Marvel Universe Online, o tão aguardado novo jogo Marvel multiplayer online da Microsoft Game Studios, tanto para Xbox 360 quanto para o sistema operacional Windows Vista, foi anunciado. O jogo foi desenvolvido pela Cryptic Studios, criadora dos jogos City of Heroes e City of Villains.
• O jogo de tiro em primeira pessoa que foi pioneiro na era do jogo em rede, Doom ,das aclamadas desenvolvedoras ID Software e Activision, se tornou disponível no Marketplace do Xbox Live. O jogo inclui o original modo single-player de quatro episódios, a ação de tela dividida com quatro jogadores, em jogo coperativo ou deathmatch, as mesmas opções de quatro jogadores via Xbox Live.
• Outro título a ser lançado para o Xbox Live Arcade é o Sensible World of Soccer, da Codemasters, baseado em um clássico do Amiga, de 1994. O jogo permitirá aos jogadores a escolha entre os gráficos originais ou uma aparência em alta resolução, mantendo o estilo do jogo original.
• O HD DVD Player do Xbox 360, que chegará aos revendedores da América do Norte, Reino Unido, França e Alemanha no meio de Novembro/2006, virá com o HD DVD do filme King Kong, do Peter Jackson (por tempo limitado) e com o controle remoto universal do Xbox 360.



"O Xbox 360 está mudando a maneira usada pelos desenvolvedores para contar histórias hoje em dia – das franquias mais amadas atualmente até as excitantes novas propriedades", disse Peter Moore, vice-presidente corporativo da Interactive Entertainment Business na

divisão de dispositivos da Microsoft. "Estamos inspirando a imaginação dos melhores e maiores talentos da industria do entretenimento para direcionar suas franquias numa direção excitante, ao mesmo tempo em que contam novas histórias para todo mundo."

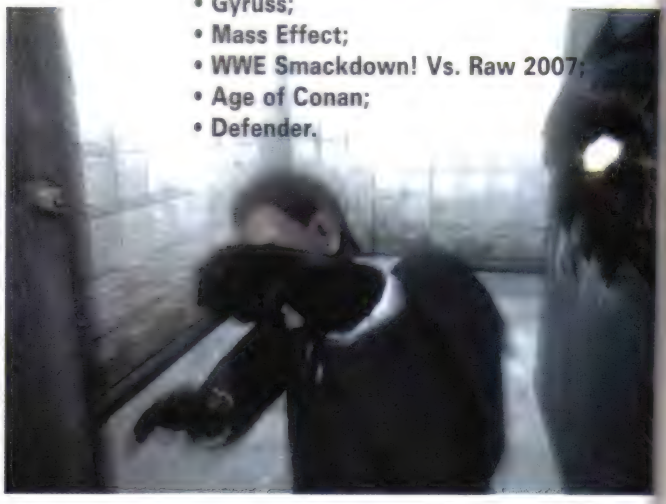
Alguns jogos disponíveis no evento:

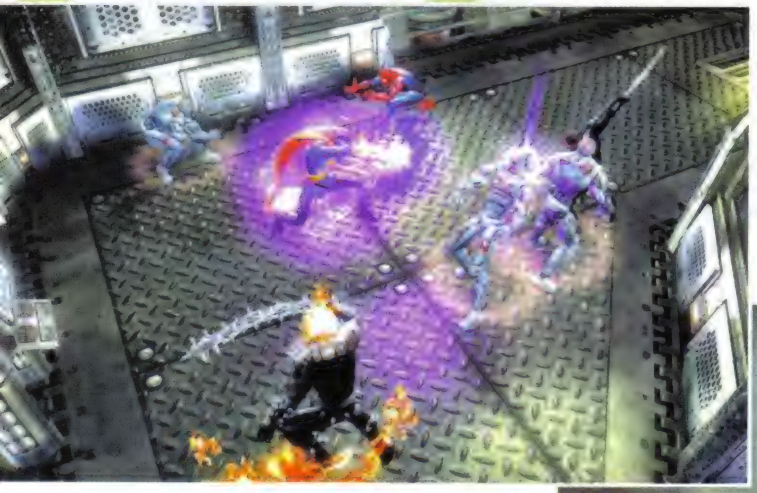
• **Alan Wake:** jogo no estilo suspense psicológico no qual o jogador assume o papel de Alan Wake, o personagem principal e que dá nome ao jogo. Alan encontra sua suposta mulher ideal e após escrever um livro de sucesso, vê sua mulher dos sonhos desaparecer quando começa a escrever um novo livro. Ele nota que o livro é praticamente escrito sozinho, guiado pelas vozes em sua mente. Perturbado com o desaparecimento da mulher, ele parte para uma clínica na pitoresca cidade de Bright Falls. Lá, ele tem visões estranhas da mulher e percebe que alguém andou escrevendo em seu diário.

• **The Darkness:** a estréia da desenvolvedora Starbreeze no Xbox 360, The Darkness é um jogo de tiro, mas com poderes especiais inclusos. A expectativa sobre o jogo, com os gráficos e expressões faciais realisticas presentes no demo disponível na feira, é grande e pode tornar o jogo um grande sucesso em 2007.Lembrando que a Starbreeze é a mesma criadora do sucesso "Starbreeze's Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay".

• **Alone in the Dark:** a série Alone in the Dark costuma ser creditada como o primeiro jogo do estilosurvival-horror (seguido por jogos como Resident Evil, Silent Hill, etc). As aparências desta versão feita pela Atari para Xbox 360 indicam que o jogo será mais voltado para a ação. O projeto está sendo mantido totalmente oculto, mas as expectativas provavelmente não serão em vão; sabe-se que o Central Park, em Nova York, foi totalmente mapeado para inclusão no jogo. O trabalho de planejamento do jogo foi feito em seriados modernos de televisão como 24 Horas e Lost, ao invés dos costumeiros filmes de sucesso. "Notamos que os sucessos de Hollywood começam de formam extraordinária, têm um final espetacular mas um 'meio' fajuto". Um fato confirma tal informação; os desenvolvedores citam o jogo como Alone in the Dark: Season One. A idéia parece ser separar cada segmento em um capítulo de aproximadamente uma hora, somando ao final, de 12 a 14 horas para a conclusão do jogo todo. Para isso, o término de cada jogo/capítulo teria um "gancho" para o próximo jogo/capítulo.

- **Half-Life 2: Episode two;**
- **Fable 2;**
- **Guitar Hero II;**
- **Forza Motorsport 2;**
- **Need For Speed Carbon;**
- **Gears of War;**
- **Gyruss;**
- **Mass Effect;**
- **WWE Smackdown! Vs. Raw 2007;**
- **Age of Conan;**
- **Defender.**





SÓ NA FRATELLO VOCÊ ENCONTRA!!!

Qualidade
Nota Fiscal
Procedência

Oficina Própria
11 ANOS no mercado
Técnicos Qualificados

Garantia Estendida
1 ANO nossa Garantia
A maior do Brasil

PS2 SLIM

Promoção 1

SOMENTE
R$ 580,00
PARA PAGAMENTO À VISTA

OU APENAS
6 x R$ 114,00
(SOMENTE NO VISA)

1 ANO DE GARANTIA

Promoção 2

- 02 Controles +
- 01 Memory Card
- 03 BRINDES +

R$ 650,00

OU APENAS
6 x R$ 128,00
(SOMENTE NO VISA)

1 ANO DE GARANTIA

MODELO 75001

Faça seu cadastro por telefone e pague suas compras em **12x** Aceitamos todos os cartões

Para conhecer essas e outras promoções acesse **www.fratellogames.com.br**

Assistência técnica especializada desde 1995!

SEU GAME COM TUDO!

Fratello Games®

GHOST IN THE SHELL

Visite uma de nossas lojas

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 2º andar loja 215/216 -
Fone: (011) 3362-2206 / 3333-2092 / Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Galeria São Paulo, loja 118 - principais entradas:
Rua Sta. Ifigênia, 364 - Rua Aurora, 200 - Rua Vitoria, 255
Fone: (011) 3331-7006
CEP: 01207-001 - São Paulo - SP

Os pagamentos de vendas a financiamento deverão serem feitos com cheques.
As promoções serão validas até o fim do estoque. Para financiamento credito sujeito a aprovação

Começou a corrida atrás do PS3

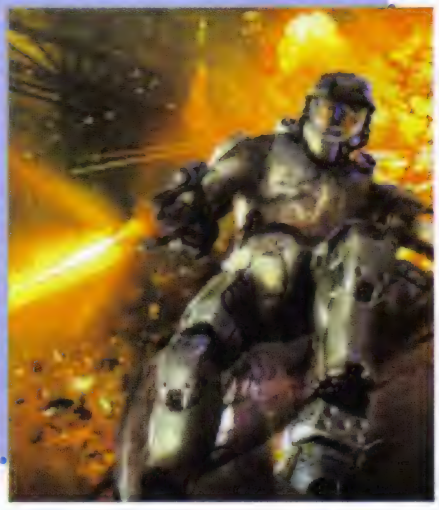
Já prevendo problemas, os sites de leilão pela internet estão criando uma série de regras para a venda do console, o principal deles o eBay está adotando medidas para evitar problemas com a Sony, e garantir as transações. Na Inglaterra só poderá ser colocado a venda consoles comprados na comunidade européia e mesmo assim só depois de fevereiro de 2007, mesmo porque o console só chega as lojas do velho continente em março. E não pense que os moradores da terra do Tio San ficaram sem chumbo, lá também haverá algumas restrições, só poderá vender o console quem tiver um bom nível de vendas, no Japão os consoles já estão sendo vendidos pelo dobro do preço em leilões online.

Atari tenta sair do buraco

De acordo com o site Next-Gen.biz, a produtora de games Atari, que esta passando por apertos financeiros conseguiu um empréstimo no valor de US$ 15 milhões, a empresa anuncia que esse valor será aplicado no desenvolvimento de novos jogos. Essa decisão chega uma semana depois da Atari elevar o peço das suas ações na bolsa de valores Nasdaq de US$ 0,50 para mais de US$ 1,00.

Parceria bem vinda

A Microsoft e Peter Jackson, diretor dos sucessos de bilheterias O Senhor dos Anéis e King Kong, anunciaram uma parceria para o desenvolvimento de jogos em 2007, o primeiro da lista é o famoso HALO, em uma aventura que pode ter ligação ao longa metragem da série que está sendo produzido para o cinema, e na seqüência criaram uma série original. Peter Jackson se diz empolgado com a oportunidade pois o Xbox 360 e o Xbox Live tem um suporte fantástico e que isso permitirá uma nova forma de expressar as idéias, e que levará o público a um novo nível de interatividade. A Microsoft aproveitou para anunciar o novo game da série Halo Wars, desenvolvidos pelos criadores de Age of Empires, em que os jogadores comandarão humanos no primeiro encontro com as forças letais da Covenat.



PS3 online já disponível!!!

E quem não pode mais esperar agora já pode ir matando a curiosidade, o conteúdo americano da rede online do PS3 já pode ser acessado desde o dia 16 de outubro, mas para isso será necessário preencher um cadastro com um endereço americano. O conteúdo tem um bom volume dom demonstrações de alguns jogos como; "Resistence: Fall of Man" e "NBA 07", além disso há dois jogos para download: "Blast Factor"e "Cash Guns Chãos" que têm versões de teste gratuitas, mas quem quiser o jogo completo vai pagar, respectivamente, US$ 7,99 e US$ 9,99. O console que foi lançado no último dia 17 esta custando lá entre US$ 499 e 599.

Polêmica antes da hora

Mesmo antes de ter seus lançamentos mundiais os dois consoles mais desejados do momento já estão se batendo, e o primeiro round foi ganho pelo Wii, pois de acordo com a pesquisa feita pela NPD Group, 79% dos jogadores considerados fanáticos por games estão mais interessados em comprar um Wii do que levar pra casa um PS3, contudo entre os que irão comprar só um console da nova geração o representante da Sony ganha a preferência de 62% dos entrevistados.

Curtas

• No Japão, Pokémon quebrou a barreira de três milhões de cópias em menos de 50 dias para o Nintendo DS, e caminha para ser o recordista desse console.

• Em novembro os oito primeiros colocados em vendas foram jogos para Nintendo DS, o nono e décimo lugares ficaram com os games do PS3, uma verdadeira decepção.

• Grand Thef Auto: San Andréas chega à terra do sol nascente com dois anos de atraso, em janeiro de 2007 os nipônicos poderão conhecer o jogo agora traduzido.

• O bárbaro mais sanguinário do planeta sai dos quadrinhos e dá as caras agora em RPG online para PCs, em Age of Conan: Hyborian Adventures, vamos esperar pra ver no que isso vai dar.

• O filme das Tartarugas Ninjas já esta pronto, você pode conferir o trailer no site da Apple, tem previsão de lançamento só para 2007 aqui no Brasil.

• Outros filmes de games e quadrinhos programados para 2007 são, Ghost Rider (Motoqueiro-Fantasma), The Simpsons, Spider-Man 3, Quarteto Fantástico 2, X-men 4, Transformers, e 300 da obra prima de Frank Miller Os 300 de Esparta.

• A Nintendo já anuncia para 2007 o Wii que roda DVD, mas não deixou claro se essa será uma nova versão do console ou será um periférico.

• Pesquisa recente mostra o Brasil como sendo o 15a país no ranking mundial de venda de videogames, com uma base de cerca de onze milhões de usuários.

• A Sony informou que os jogos do PSOne baixados pela internet para o PS3 custarão cerca de US$ 5, e também diz que há possibilidades, mas nada concreto ainda, de ter disponíveis os jogos do Sega Saturno.

• O jogo do filme Tubarão do diretor Steven Spielberg de 1975 atingiu a marca de 500 mil cópias vendidas para PC, PS2 e Xbox.

• A produtora do GTR 2, assinou um contrato com ninguém menos que a Ferrari para a produção de jogos usando a marca do cavalinho rampante.

• Nesse natal a Nintendo esta apostando no DS, pois mesmo com o lançamento do Wii para o dia 2 a empresa esta colocando nas lojas 1,5 milhão de consoles portáteis.

Sonic The Hedehog

PS3

SEGA

Ação

Final de 2006

O nosso porco-espinho preferido não poderia perder os lançamentos mais esperados do ano que é o PS3 e o Xbox 360, isso mesmo, a Sega vem com esse incrível personagem em ambas as plataformas. Quem teve a oportunidade de ver um pouco do jogo garante, os fãs não vão se desepcionar, pois o game resgata a magia e o carisma do original, mas com todos os recursos dos novos consoles, o que se traduz em um mesado investimento em cenário e movimentos, tanto do nosso herói quanto de todos os inimigos, pode ir se preparando para ver um Sonic como você sempre quis mas eu console nunca pode apresentar.

Ridge Racer 7

PS3

NAMCO

Corrida

17 de Novembro

Esse é um jogo que não necessita de apresentações, o lançamento da versão 6 para Xbox 360 fez com que os fãs torcessem o nariz, mas o anúncio da volta ao console da Sony já casando com o seu lançamento levou a galera ao delírio, ainda mais com a notícia de que o numero de pistas e carros devem dobrar e ainda com as opções de tunning que estarão disponíveis, que agora prometem ter um nível de acabamento fantástico. Outra grande notícias para quem curte um game on-line é que se poderá jogar com até 14 outros carros de uma só vez. Agora arrasador mesmo é o visual de Ridge Racer 7, que seguiu a tradição da série com gráficos perfeitos e reais.

Tony Hawk's Downhill Jam

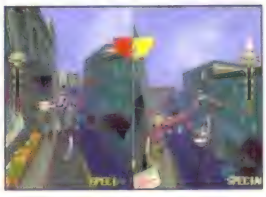
Wii

ACTIVISION/NEVERSOFT

Esporte/Skate

Novembro de 2006

O mestre do skate em um jogo que já mostra as qualidades no novo controle do Wii, é isso mesmo, pois é comum ver todos os jogos que são lançados para um novo console nunca conseguem atingir todo o seu potencial, e é por isso que a equipe de criação trabalhou duro para isso mudar, e pelo jeito consegui, pois esse se apresenta um jogo limpo e de rápida adaptação. Com uma equipe de de 45 competidores e 96 localidades para visitar esse deve ser um jogo quente que promete fortes emoções.



World of Warcraft: The Burning Crusade

BLIZZARD

RPG

30 de Novembro

Para quem passou horas sobre o teclados nos jogos anteriores vai levar um susto com World of Warcraft: The Burning Crusade, que cumpriu o prometido de elevar o jogo à um novo patamar, e pra isso não brincaram em serviço, o jogo agora conta com novos habitantes, terras e tipos de criaturas, alguns lugares não parecem ter mudado muito, mas em contra partida todos os gráficos foram melhorados, ficou tudo mais rápido e divertido.

The Crim Adventures of Billy & Mandy

MIDWAY

Aventura

Novembro de 2006

Olha aí algo inesperado, o idiota do Billy e a ácida Mandy dão as caras junto com seu amigo Puro Osso nesse de promete ser um divertido game de aventura para o Wii. Com gráficos no estilo da TV, The Grim Adventures of Billy & Mandy mais parece um desenho animado interativo do que um jogo de aventura, isso mostra que o Wii veio pra arrazar, é esperar pra ver.

SpongeBob Squarepants: Creature from the Krusty Krab

THQ/BLITZ GAMES

Aventura

Natal 2006

Continuando no clima dos desenhos animados o Wii agora ataca de Bob Esponja. Certamente pode-se espera de tudo num game com um personagem tão sureal como o Bob e sua turma, então se prepare para entrar num mundo incrível com gráficos nunca vistos, o que já esta se tornando uma constante em todos os jogos para o Wii. Cenários que vão do fundo do mar ou "espaço profundo"!!! Só mesmo nesse game pra se conseguir isso.

Naruto: Uzumaki Chronicles

NAMCO BANDAI/CAVIA

Ação/Luta 3D

Já disponível

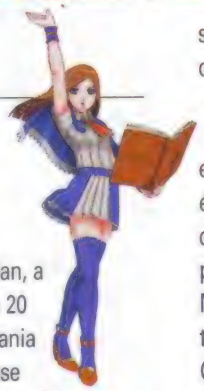
Mais um game vem da terra do sol nascente, é isso mesmo, Naruto: Uzumaki Chronicles esta para desembarcar neste Natal. Lançado exclusivamente no Japão esse é mais um episódio do anime que vem se tornando uma febre da TV. Nesse game nosso herói não muda o estilo de pancadaria pra todo lado, com golpes e magias que misturam gráficos 3D com animação, e de quebra você ainda vai curtir os golpes por todos os ângulos com o dinamismo das imagens num jogo que mistura ação com luta, é diversão certa.

4 - Castlevania: Portrait Of Ruin

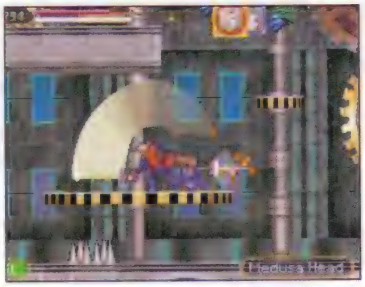
KONAMI

Aventura

Novembro de 2006



Junto com Sonic e Maga Man, a Konami celebra em 2006 os 20 anos de sucesso de Castlevania que volta as origens 2D nesse jogo para o Nintendo DS. A história segue a linha o sucesso dos anteriores, porem agora se passa durante a Segunda Guerra Mundial, quando duas irmãs vampiras tentam reviver Drácula. Castlevania: Portrait of Ruin traz uma grande diversidade de labirintos e muitos cenários externos como quando se enfrentam múmias vindas das areias do Egito, o que não é muito comum na série. A inovação mesmo fica por conta dos novos personagens, Jonathan Morris, que ataca com o tradicional chicote e Charlotte Orlean que faz uso do seu livro de magia para atacar os inimigos.



NDS GAMES

DESDE 1989

NA NDS GAMES VOCÊ ENCONTRA:

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

OS MELHORES VÍDEO GAMES, PEÇAS E MODCHIPS DO MERCADO

TEMOS OS MELHORES PREÇOS

PLAY ONE

PLAY 2

PLAY III

X- BOX 360

VOLANTE

GAME BOY

PLAY TWO

DREAMCAST

X- BOX

GAME CUBE

COOLER DE SLIM

MARS PRO 806

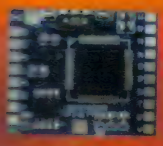
BOLSA DE SLIM

CONTROLE REMOTO

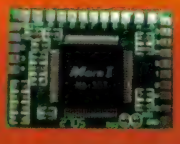
MEMORY CARD

CONTROLE PS II

MODEM PS II


LIBERTADOR INFINITY

ÓTICA PSII 400 C


MARS II MA 303

MATRIX

CONTROLE USB

MURANO III GRANDE

BASE DE SLIM

UNIDADE ÓTICA DE SLIM

UNIDADE ÓTICA PSI

TELEVENDAS:

(11) 3227-2732

ACEITAMOS TODOS CARTÕES

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO BRASIL

RUA STA. IFIGÊNIA, Nº 184 - 5º AND. - SALA 52
CEP: 01207-000 - CENTRO - SÃO PAULO - SP
TELS.: (11) 3227-2732 / 3311-9751

E-MAIL: NDSGAMES@UOL.COM.BR
BLOG: NDSGAMES.BLOG.UOL.COM.BR
SITE: WWW.NDSGAMES.COM.BR

Assassin's Creed

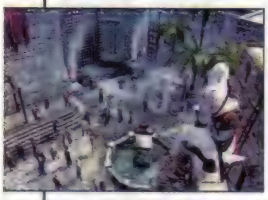
PS3

UBISOFT

Ação

Já disponível

Os cavaleiros do rei Ricardo Coração de Leão escreveram as páginas da história com sangue durante as cruzadas à terra santa, o ano era de 1191 e Saladino defendia sua fortaleza contra a terceira cruzada que castigava o mundo, e é nessa confusão que você esta prestes a entrar com Assassin's Creed, com gráficos e movimentos que lembram muito Prices of Pérsia esse jogo quer deixar sua marca, detalhes ainda não foram divulgados, o que faz aumentar o mistério em volta do jogo, mas pelas fotos já temos a garantia de uma viagem no tempo e na história.



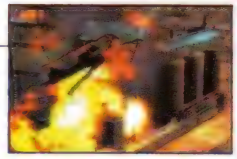
Mobile Suit Gundam: Crossfire

PS3

BANDAI/BEC

Ação

Já disponível



Parece que esse é o ano das continuações, e como não podia faltar esta saindo do forno o mais novo game da série de sucesso Gundam, um verdadeiro clássico dos animes, em breve disponível para o PS3, essa nova versão deve contar com mais de 30 tipos de Móbile Suits que pode ser modificadas com mais de 150 equipamentos e armas que variam de espadas lazers e de fogo, rifles e longo alcance, bazookas e muito mais, só por aí já se pode ter uma base da variedade de opções para seu lazer, mas o bicho pega mesmo quando o jogo começa, é tiro pra todo lado num cenário de deixar os cabelos em pé de tão realista, isso sem falar nas explosões que não dá pra dizer o que é melhor o som ou os gráficos.

The Sims 2: Pets

EA/MAXIS

Simulador

Já disponível

Acabou de chegar o mais novo upgrade da série The Sims, Pets, que no PC é vendido como um expansion pack, mas nos consoles esta a versão completa. O jogo que já testado e aprovado por todos, agora conta com a opção de se criar cães e gatos de acordo com a sua vontade, que pode variar desde esperto e doce para rabugento e mal humorado. Os bichinhos irão interagir totalmente com os demais personagens, com diferencias óbvias, como cuidados com comida e saúde. Você poderá também educar seu animal de estimação por comandos de voz. O fabricante promete ter guardado algumas surpresas para cada plataforma, mas que não tiram o charme do jogo.

Super Smash Bros Brawl

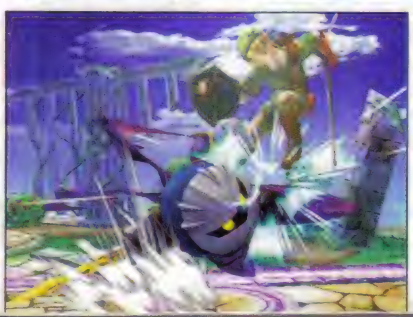
Wii

NINTENDO

Luta

Dezembro de 2006

A lista de personagens mais parece uma convenção de jogos clássicos, Kirby, Zelda, Samus, Mario, Wario... mas não é nada disso se trata de uns dos jogos de luta mais doido de todos os tempos, pois é só você imaginar o Link lutando contra o Kiby que a risada começa, como é um dos primeiro jogos para o Wii ele utiliza o controle convencional. Os gráficos são um show a parte, pois a Nintendo fez esse jogo também para apresentar seu universo e utilizou toda a força do novo console pra isso. E pode apostar, com essa turma a diversão é garantida.



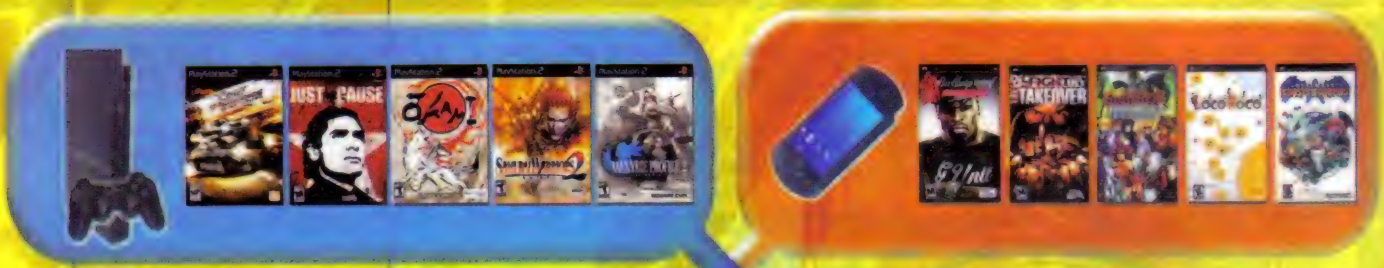
HOUSE GAMES

TUDO PARA O SEU VIDEOGAME

COMPRA • VENDE • TROCA • ASSIST. TÉCNICA

LAN GAMES • CAMP. DE VÍDEO GAME

VENHA JOGAR PS2 POR HORA



CONFIRA NOSSA LINHA COMPLETA DE ACESSÓRIOS

FINANCIAMOS EM ATÉ 3X S/JUROS OU ATÉ 12X*

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO: MasterCard VISA Diners Club International AMERICAN EXPRESS

VISITE NOSSO SITE: WWW.HOUSEGAMES.COM.BR

HOUSE GAMES@HOTMAIL.COM

(3326-0045

ENVIAMOS NOSSOS PRODUTOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

Rua do Seminário, 222 (esquina c/ Viaduto Sta. Ifigênia)
Centro - São Paulo - CEP: 01034-040 - Tel/Fax: 3227-4844

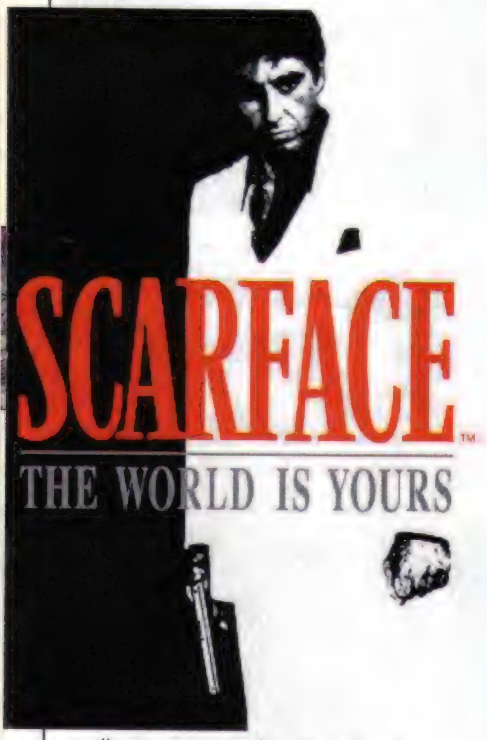
EM FRENTE A IGREJA STA. IFIGÊNIA

* sujeito a aprovação de crédito junto ao financeiro c/ juros

produzido por OPUS Fotografia - f.5506-9979

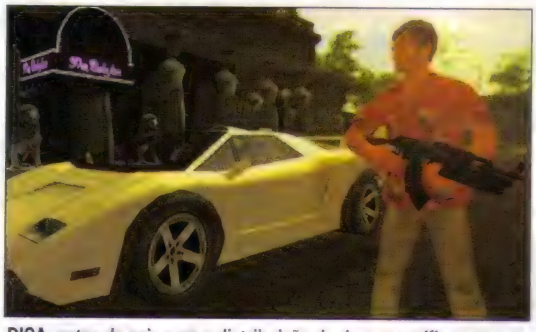
Scarface: The World is Yours

Quem curtiu Grand Theft Auto vai sentir um clima de deja-vu ao jogar Scarface: The World Is Yours, o que até se torna estranho pois o GTA foi inspirado em parte no filme, mas semelhanças a parte esse sim é um jogo explosivo, e digo isso em todos os sentidos, o jogo no ponto aonde o filme parou, mas mesmo sem nunca ter visto o Al Pacino a curtição no game será a mesma. Nesse game alguns problemas que tinham no GTA e claro muitas novidades foram inseridas, como telefone via satélite para



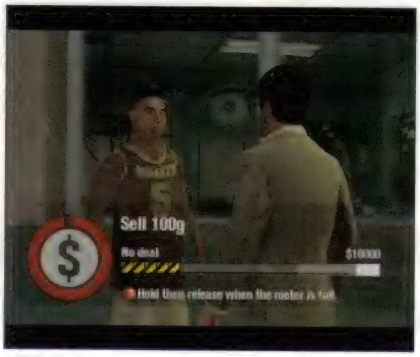
pedir carros ou suprimentos que são entregues em segundos. Mas nem tudo é mil maravilhas, os comandos estão um pouco complicados, principalmente na hora de dirigir o carro pois a posição do botão do feio de mão perto dos outros comandos faz com que o carro derrape acidentalmente muitas vezes, mas nada que um pouco de pratica não resolva. O certo é que a jogabilidade é garantida, pois se pode fazer quase tudo nesse jogo e com a variedade de armas e veículos tanto de combate como para andar na cidade é impressionante, e é um grande barato negociar com o pessoal na rua e nos bares, fora que destruir tudo em primeira pessoa é de um realismo fora do comum.

DICA: acabe com a concorrência antes que ela acabe com você.



DICA: antes de sair para a distribuição de drogas verifique se o carro esta com o tanque cheio e reparado, nunca se sabe quando será necessário sair correndo.

DICA: sempre que você tiver alguma dúvida em qual arma levar, escolha sempre a maior.



DICA: tenha sempre muito dinheiro em caixa pois algumas oportunidades só aparecem uma única vez.

DICA: use uma arma de calibre pesado e tiros rápidos para afunda logo o inimigo.

Scarface: The World is Yours

Vivendi Games
Ação/Aventura
1 jogador

8.0

Controle 7.0

Os comandos são similares aos jogos GTA que já confirmaram a preferência do público. Funcionam bem.

Diversão 7.5

A interatividade e a grande variedade de armas fazem por si só esse um jogo muito especial.

Gráfico 8.0

Cenário muito interativos com paisagens fantáticas, sem contar a perfeição dos rostod dos personagens.

Som 10

As músicas e efeitos sonoros são um show a parte que faz você voltar no tempo, um verdadeiro retorno aos 80'.

Círculo · *Por Baby Betinho*

Destruição total!!! Muito tiro e muita violência, essa foi a receita para com certeza um novo sucesso de vendas e dos amantes desse genero de jogo.

Valkyrie Profile 2: Silmeria

Os amantes de RPG de PS2 já tem mais um motivo para se apaixonar, pois acaba de chegar as lojas e locadoras Valkyrie Profile 2: Silmeria, o universo mitológico do jogo foi mantido. Silmeria está aprisionado no corpo da Princesa Alicia, mas as rebeliões das Valkyries chamam a atenção de Odin que envia Hrist para tentar resolver as coisas, assim começa essa nova aventura. Infelizmente o que o jogo traz de belo acaba trazendo de lento, pois o grande numero de cinematic e diálogos acaba deixando a coisa meio chata, porém pra quem gosta de belos cenário é um prato cheio. A mecânica das lutas estão simples, com um botão de ataque para cada personagem, e com a melhoria dos gráficos a noção de profundidade está muito mais clara. Quando se ataca um grupo o melhor afazer é matar primeiro o lide que tem um tipo de radar sobre a cabeça, acabando com ele a batalha termina. Você também pode dividir o seu grupo para atacar lados diferentes, assim fica mais fácil derrotar inimigos poderosos. A evolução dos personagens não traz grandes mudanças, mas agora pode-se melhorar suas armas com pedras e runas. O modo que o jogo se desenvolve pode não agradar alguns "puristas" do RPG, mas com certeza esse game vai agradar a grande maioria.

DICA: não se deixe enganar com os cenários fantásticos, procure em todo lado para encontrar itens mágicos.

DICA: só ir apertando o botão está fora de moda, o lance aqui é ir trocando de armas, personagens, posições e seqüências para obter um alto numero de combos durante o ataque.

DICA: ataques especiais não são necessariamente os melhores, muitas vezes você terá um resultado muito melhor com ataques simples.

DICA: não esqueça de fazer um rodízio entre os membros da equipe, só assim poderá ir evoluindo todos juntos.

DICA: Com um pouco de prática, você poderá cruzar grandes áreas em trombar com inimigos.

Valkyrie Profile 2: Silmeria

Square Enix/Tri-Ace
RPG
1 jogador

8.5

Controle 8.0
Segue a mesma linha de comandos da versão anterio, mas com algumas melhorias e mais rápido.

Diversão 9.0
Mesmo com os "problemas" dos filmes muito longos, quando as lutas começam faz valer a pena a espera.

Gráfico 10
Cenários tão bem feitos que parecem reais, e magias bem feitas que deiram a redação de boca aberta, realmente esse é o ponto alto do jogo.

Som 7
A trilha do jogo se mostra um pouco repetitiva, mas mesmo assim não cansa, dá pra encarar, vale pelos efeitos.

Círculo • *Por Marcelo Kamikaze*
No começo é um pouco complicado aprender a interagir com o sistema de rodizio de ataques, mas assim que você aprende não quer parar de jogar.

Por Baby Betinho

Bully

É, uma coisa é certa em Bully, vai trazer muita discussão, e dá pra entender porque a empresa que o produziu não dava nenhuma informação a respeito. Jimmy Hopkins é o típico garoto-problema, e durante o jogo você terá a oportunidade de viver sua vida, o que se traduz em conviver com Nerds, fugir de surras, passar cantadas em garotas, destruir propriedade alheia, e todo tipo de confusão que só um jovem é capaz de se meter. Claro tudo isso não poderia se passar num ambiente melhor que uma escola, e as confusões acontecem entre uma aula e outra, então é importante estar atento ao relógio, pois o tempo livre é pequeno e fazer tudo dentro dele vai se mostrar uma das coisas mais importantes do jogo, mas não vá pensando que é tudo como em The Sims, aqui o bicho pega pra valer, os valentões estão sempre dispostos a te espancar, então o melhor é encontrar sempre um jeito de fugir deles. E como não podia faltar os minigames marcam presença aqui também, o que deixa tudo muito mais dinâmico.
Definitivamente a Rockstar Games conseguiu captar o espírito de como é a escola nos dias de hoje.

DICA: corra para a biblioteca a onde estão os Nerds, seus inimigos vão deixa-lo em paz se encontrarem um alvo melhor que e mais fácil de socar que você.

DICA: nas palavras do "Rei do Pedaço", "é melhor uma boa corrida do que ficar e se dar mal", aperte o botão X rapidamente para fugir de qualquer um que queira joga-lo na grama.

DICA: dever de casa aumenta suas abilidades e permite que você destrave certos itens, como uma bicicleta melhor para dar uma volta.

DICA: mantenha sempre chocolates e flores, porque garotas adoram essas coisas, você pode encontrar algumas gatas perto dos armários ou na cidade.

DICA: é isso mesmo que você esta vendo, quebre a antena via satélite da televisão, pode acreditar você vai ter razões de sobra pra fazer isso.

Bully

Rockstar Games
Ação
1 jogador

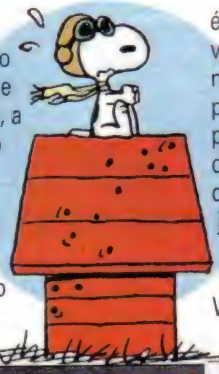
7.0

Controle	6.0
Diversão	9.0
Gráfico	6.5
Som	7.0

Por Marjorie Bros

Snoopy vs. Red Baron

Snoopy, o cãozinho mais esperto da TV aparece nesse jogo como o famoso "Barão Vermelho", com controles simples e intuitivo e com opção até para voar de cabeça pra baixo, a primeira vista se tem a impressão de que não vai agradar, mas rapidamente a adaptação ocorre e a diversão começa, especialmente quando se começa a utilizar opções como turbo, loopings e giros, o que torna o vôo muito mais intereçante. Mas divertido mesmo é ver as explosões tipo "cartoon" que vem acompanhado de muito barulho e nenhum sangue. Os gráficos não são o ponto alto do jogo e até parecem um pouco atrasados para os atuais jogos do PS2, mas isso logo é esquecido quando se nota que a aposta deste jogo esta mesmo na jogabilidade. Aproveite pra conhecer ou matar a saudades de Charlie Brown, Linus, Woodstock e toda a turma, ideal pra crianças de todas as idades.



DICA: fique atento ao radar para não ser pego pelos outros inimigos.

Snoopy vs. Red Baron

Namco Bandai Games
Tiro
1 jogador

8.0

Controle	8.0
Diversão	8.5
Gráfico	8.0
Som	7.5

DICA: fique atendo nos túneis, no final você terá que estar com a energia completa pra acabar com o mestre.

DICA: dê a volta e ataque pelas laterais sempre em mudando de posição para não ser atingido.

DICA: contra o barco se concentre em acabar com ele primeiro, não fique indo atrás de cada avião que aparece.

Phantasy star universe

Por Marcelo Kamikaze

Um novo estilo de RPG, esse é o Phantasy Star Universe, um dos favoritos dos jogadores a 19 anos que ganhou popularidade em 2000 com Phantasy Star Online para consoles (o que não vingou no Brasil), o tempo passou e hoje ele combina a história de 5 anos atrás com o versatilidade dos consoles da nova geração. Recheado de novidades e surpresas Phantasy Star Universe conta com o "Store Mode" para um único jogador, e o "Network Mode" que dá uma nova perspectiva para a palavra on-line. Em combates em tempo real com uma variedade de armas e estilos muito exitantes, você vai poder escolher em mais de 20 categorias e 200 variedades de armas, que contam com poderes e estilos direcionados à diferentes inimigos. Agora uma novidade que veio pra agradar é a oportunidade de criar seu próprio universo, que conta com um infinito numero opções para os personagens.

DICA: os Photons são responsáveis por transformar toda a energia espiritual em vários fenomenos, aprenda a identificar e controlar essas técnicas e combinar as habilidades, assim seu ataques terão mais força.

Phantasy Star Universe

Sega
RPG
1 jogador/On-Line

9.5

Controle	9.0
Diversão	9.0
Gráfico	9.5
Som	10

DICA: o boss Gol Dolva é uma criatura do planeta Parum, uma variação do Koltova mas com um inteligencia inexpressivel, tire proveito disso com ataques mágicos, mas cuidado seu peso pode esmagar seus adversários.

DICA: o Kog Nadd é uma criatura de tamanho médio encontrada no Galenigare Canyon em Moatoob, seu espinhos afiados estão espalhados por todo o corpo e causam danos aos que tentam ataca-los fisicamente, por isso não vacile, ataques de magia nele.

DICA: Bil de Vear é uma criatura gigantesca que se esconde no Kugu Desert em Moatoob, e mesmo com tanto tamanho ela é incrivelmente rápido, utilize seus ataques mais fortes para deruba-lo o mais rápido possível.

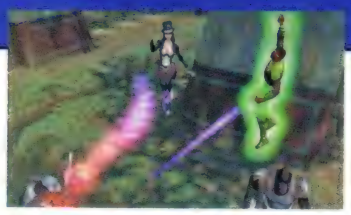
Por Baby Betinho

Justice League Heroes

Ajax, Lanterna Verde, Mulher Maravilha, Zatana, Batman, Superman, Flash, Aquaman, Mulher-Gavião, Arqueiro Verde, e Caçadora, eles se uniram pra combater uma ameaça que nenhum deles seria capaz de enfrentar sozinho, e se você acha que vai encontrar algo "parecido" com Aquaman do PS2 ou do Superman do 64, pode esquecer (ainda bem), aqui você encontra uma interatividade incrivel com o cenário, que pode ser tanto na terra quanto no espaço. Justice League Heroes começa com Batman e Superman, mas conforme o jogo progride você tem a oportunidade de jogar com todos os outros membros da Liga, e também combater famosos vilões como o Gorilla Grodd e Darkseid. E como todo jogo de ação que mistura RPG você pode ir evoluindo os personagens melhorando ainda mais todas as suas características. Divertido mesmo é você tirar o máximo de cada personagem e suas característica que vai desde a barra de energia até os tipos de gospes e abilidades, o Batman por exemplo é o mais indicado para entrar nos lugares sem ser notado.

DICA: o sopro congelante do Superman pode parar os inimigos por um tempo, é ideal para você descer o pau quando é atacado por vários inimigos.

DICA: a bola de fogo da Zatana não é sua única arma, mas é o melhor para atacar os inimigos a distancia, mas quando chegam perto não exite em usar um gancho pra acabar com todos.



DICA: utilize Zatana para dar cobertura enquanto o Lanterna Verde utiliza seu anel de poder para trazer justiça aos capangas do Gorilla Grodd.

DICA: para infiltração silenciosa utilize o trage com a tecnologia "stealthy" do Batman, assim você pode entrar em vários lugares sem ser notado, o que será nescessário várias veses durante o jogo.

Justice League Heroes

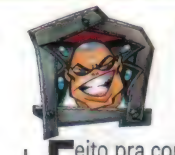
Warner Bros/Snowblind
Ação?RPG
1 jogador

8.0

Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

Por Baby Betinho

Marvel: Ultimate Aliance



Feito pra competir com Justice League Heroes, esse novo game que traz todo o universo da Marvel pra dentro da sua casa e vem junto com muta divesão e conta com mais de 140 personagens, o que torna essa aventura muito especial, escolha entre Homen Aranha, Wolverine, Blade, Elektra e muitos outros para formar sua equipe de 4 herois. Entre numa aventura inesquesível ao lado dos seus herois preferidos. Marvel: Ultimate Alliance expande o universo criado em X-men Legends que vinha com apenas 20 personagens, mas agora podemos contar com um grande inovação no sistema de modo de combate, milti-mission quest, já que se trata de um RPG de ação, isso tudo reunido faz a tela da sua TV explodir de tanta pancadaria. E mesmo vindo para competir diretamente com Justice League esse jogo traz um jeito todo especial de tratar os personagens dos quadrinhos, mas o divertido mesmo é você poder fazer as equipes mais diversas, pode acreditar que 140 personagens é gente que não acaba mais, e com esse novo tipo de jogabilidade Marvel: Ultimate Alliance é um jogo que vai fazer os fãns da Marvel ficarem horas na frente da telinha.

DICA: não vacile, inimigos poderosos pedem herois capases de disparar a distancia.

DICA: utilize o máximo de cada um, cenários abertos podem ser uma grande oportunidade para os com poder de vôo como o Homen de Ferro.

DICA: Tente equilibrar a equipe, com personagens fortes e ageis para poder um dar cobertura ao outro.

DICA: para cenários apertados escolha os mais fortes e rápidos

Marvel: Ultimate Aliance

Marvel/Activision
Ação?RPG
1 jogador

8.0

Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

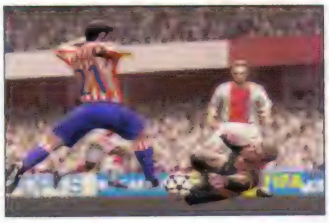
DICA: use o analogico da esquerda para roubar a posse de bola do adaversário.

PS3

Por Lord Mathias

Fifa 07

DICA: na cobrança de escanteio, tente manter sua equipe na posição de ataque proximo a linha do penalt, assim é mais fácil fazer o gol.



DICA: um dos pontos altos do jogo é a reação da torcida, sem contar o som que é um dos melhores de todos os esportes.

Com a termino da copa do mundo a febre do futebol trouxe vários jogos para os amantes do esporte, mas a chegada do FIFA 07 vem com tudo o que havia de bom na versão anterior e com uma melhoria incrivel dos gráficos e dos cenários. O grande barato desse game é poder montar as equipes de todo o mundo com os nomes reais de todos os jogadores, e não para por aí, durante a a partida você vai curtir os grandes lances dos maiores jogadores do mundo. Agora se você vai curtir a partida no PC, vai ser difícil acreditar no nível de integração on-line que a EA conseguiu alcançar com o FIFA 07, só vendo pra crer. Para os amantes dos jogos de futebol e curtiu o FIFA 06 World Cup, não pode passar sem experimentar esse game, que conta com uma inteligencia artificial nunca vista antes em um jogo de esporte. Em poucas palavras esse é um jogo incrivel com um som fantástico e um visual sem comparação o que vai garantir a permanencia dele sobre os holofotes por um bom tempo.

Fifa 07	
EA Esporte/Futebol 4 jogador	9.0
Controle	10.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	10

DICA: não fique chutando a bola sem ter certeza que esta com força total, ou ela vai cair nos pés do adversário.

DICA: nem experimente chutes de fora da área, FIFA 07 conta pouca sorte, o lance aqui é tática de jogo.

PS3

Por Lord Mathias

Tiger Woods PGA Tour 07

O tigre esta de volta, Tiger Woods PGA Tour 07 mantem a mesma diversão que conquistou fans no mundo todo, claro, mas com algumas melhorias na versão 07, mas manteve a mesma formula, o que não agradou muito foi os críticos mais severos foi a manutenção da qualidade de gráficos do cenários, mas que não prejudicam a diversão. No PGA 07 você pode sentir a pressão da competição e dos outros "atletas". Mas o que não se melhorou no cenário foi aproveitado nas expressões faciais dos competidores, que utiliza a tecnologia UCAP, o que trouxe um nivel de realismo e emoção as expressões impressionante o que faz com que você tenha um envolvimento total com o clima. PGA 07 conta com os 15 maiores jogadores do mundo, incluindo Tiger Woods, John Daly, Vijay Singh e muitos outros, e nao para por aí, os novos game modes vão te cativar, como o Match Play, Battle Golf, 21, OneBall e muito mais. Assim que você liga o video game parece que o jogo lhe dá as boas vindas, e a interatividade é tão grande que você não quer mais parar de jogar para melhorar o seu ranking, principalmente quando você entra na atmosfera da competição na Africa do Sul, una-se a esses distintos atletas profissionais e boas tacadas.

Tiger Woods PGA tour 07	
EA Esporte/Golf 4 jogadores	9.0
Controle	9.0
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	10

DICA: Utilize o taco certo pra cada terreno, um taco de grama na arreia não é boa pedida.

DICA: Treine muito antes de entrar na competição, assim você rapidamente sobe na tabela do campeonato.

DICA: Não deixe a pressão do publica te abalar, acredite, as tomadas aéreas são tão reais que mexem com o jogador.

PlayStation 2

GOD HAND

Extra	Como conseguir
Fighting Ring Battle 41-50	Termine o jogo uma vez
Fighting Ring Battle 51	Complete o Fighting Ring Battle 41-50
Modo Hard	Termine o jogo no modo normal uma vez.

VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA

Extras

Modo Hard

Temine o jogo para tornar qualquer novo jogo, em qualquer modo, mais difícil. O nível de dificuldade atual é representado por cristais na tela principal. Cada jogo concluído adiciona um cristal, e 10 cristais se tornam um cristal maior. O máximo são 5 cristais grandes(aumentando a dificuldade em 50 vezes).

Música de fundo randomica durante batalhas

Depois de terminar o jogo, segure L2 ao entrar em uma batalha.

Dominio secreto

Salve se progresso no último save point para habilitar o Seraphic Gate no mapa. Esse mundo secreto tem novos personagens, itens, e inimigos poderosos. Após terminar a nova fase, você poderá entrar nela novamente e enfrentar tudo novamente, mas com uma dificuldade maior.

Musica de batalha de Valkyrie Profile 1

Em um jogo novo, segure L1 ao entrar em uma nova batalha.

DANCE DANCE REVOLUTION SUPERNOVA

Músicas extra do estágio do chefe no Normal Play

Para habilitar as "Boss Songs" do Extra Stage, entre no Game Mode. No ultimo estágio, você deve concluir uma música no Expert com nota AA ou maior. Isso vai permitir o acesso ao Extra Stage. Você pode escolher qualquer música ,mas os "mods" ficam travados em 1.5x Speed, Reverse Scroll, e Rainbow arrows. Uma música do chefe também aparecerá, em vermelho, mas será diferente dependendo do tipo de música selecionado (antes do inicio do jogo). Para habilitar a música em vermelho para o jogo normal,você deve concluí-la com uma nota A ou maior, e depois compra-la na "loja" do jogo.
Terminando o Extra Stage com uma nota AA ou maior, você terá acesso ao Encore Extra Stage. Você poderá escolher somente uma música (Chaos), e ela vai parar imediatamente se você conseguir algo que não seja um Perfect ou Great.

Terminar Chaos com um combo completo a torna disponível na loja do jogo.

Item	Como habilitar
Chaos	Conclua o Encore Extra Stage com um full-combo
Fascination -eternal love mix-	Conclua a música no Extra Stage no mod All Music Song Sort com um A ou maior
Fascination MaxX	Conclua a música no Extra Stage no mod Hard Song Sort com um A ou maior
Healing-D-Vision	Conclua a música no Extra Stage no mod Medium Song Sort com um A ou maior
MAX 300 (Super-Max-Me Mix)	Conclua a música no Extra Stage no mod Easy Song Sort com um A ou maior

THE KING OF FIGHTERS 2006

Trilha Sonora clássica da Neo Geo

Para habilitar todo o soundtest, incluindo mais de 35 trilhas clássicas da Neo Geo, simplesmente habilite o estágio Neo Geo Land, que é o quarto estágio habillitável, pelo preenchimento dos 4 requerimentos para habilitar um estágio.

Personagens secretos:

Personagem	Como habilitar
Armor Ralf	Termine o jogo 11 vezes com personagens diferentes
B. Jenet	Termine o jogo 5 vezes com personagens diferentes
Classic Kyo Kusanagi	Termine o jogo 9 vezes com personagens diferentes
Fio	Termine o jogo 3 vezes com personagens diferentes
Hanzo Hattori	Termine o jogo 4 vezes com personagens diferentes
Hyena	Termine o jogo 13 vezes com personagens diferentes
Jivatma	Termine o jogo 14 vezes com personagens diferentes
Kim Kaphwan	Termine o jogo uma vez
Lilly Kane	Termine o jogo 8 vezes com personagens diferentes
Mr Karate	Termine o jogo 12 vezes com personagens diferentes
Nightmare Geese	Termine o jogo 6 vezes com personagens diferentes
Ninon Beart	Termine o jogo 7 vezes com personagens diferentes
Richard Myer	Termine o jogo duas vezes com personagens diferentes
Wild Wolf (Terry do Mark of the Wolves)	Termine o jogo 10 vezes com personagens diferentes

Estágios extra

Existem 8 estágios para habilitar, na ordem de cima a baixo da tabela, independente de quais condições você conclui.

Condição 1	Termine o story mode.
Condição 2	Termine as primeiras 50 missões do easy.
Condição 3	Termine as últimas 50 missões do easy.
Condição 4	Termine as primeiras 50 missões do hard.
Condição 5	Termine as últimas 50 missões do hard.
Condição 6	Termine o estágio 60 no quest survival.
Condição 7	Termine o estágio 120 no quest survival.
Condição 8	Termine o estágio 200 no quest survival.

GameCube

NARUTO: CLASH OF NINJA 2

Personagens secretos

Para conseguir o primeiro grupo de personagens, termine o Story Mode. Para o segundo grupo, consiga o primeiro lugar noTime Attack e habilite todos os personagens do primeiro grupo. Para conseguir o terceiro grupo,consiga o primeiro lugar no modo Survival e, habilite todos os personagens do segundo grupo. Para conseguir os dois últimos personagens, você deve habilitar todos os personagens anteriores e vencer o 10 extra Story matches. Todos podem ser comprados no Anko's shop.

Extra	Como conseguir
Akamaru	2,500
Gai	3,500
Haku	3,000
Iruka	2,000
Kankurou	2,500
Karasu	2,500
Kyuubi Naruto	5,500
Mizuki	15,000
Neji Hyuuga	2,000
Orochimaru	50,000
Sharingan Kakashi	7,500
Sharingan Sasuke	100,000
Zabuza Momochi	4,000

Modos Shadow e Team Battle

Modo	Como destravar
Shadow	Habilite Mizuki, o modo Team Battle, e compre-o por 3,500 no Anko's shop
Team Battle	Termine o modo Time Attack

XBox

LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY

Códigos

Vá para a barra com o tempo de jogo e o holograma de percentual, e entre no "Enter Code"

Password	Efeito
UCK868	Beach Trooper
BEN917	Ben Kenobi (Ghost)
VHY832	Bespin Guard
WTY721	Bib Fortuna
HLP221	Boba Fett
BNC332	Death Star Trooper
TTT289	Ewok
YZF999	Gamorrean Guard
NFX582	Gonk Droid
SMG219	Grand Moff Tarkin
NAH118	Greedo
YWM840	Han Solo (Hood)
NXL973	IG-88
MMM111	Imperial Guard
BBV889	Imperial Officer
VAP664	Imperial Shuttle Pilot
CVT125	Imperial Spy
JAW499	Jawa
UUB319	Lobot
SGE549	Palace Guard
CYG336	Rebel Pilot
EKU849	Rebel Trooper (Hoth)
YDV451	Sandtrooper
GBU888	Skiff Guard
NYU989	Snowtrooper
PTR345	Stormtrooper
HHY382	The Emperor
HDY739	Tie Fighter
NNZ316	Tie Fighter Pilot
QYA828	Tie Interceptor
PEJ821	Tusken Raider
UGN694	Ugnaught

XBox 360

DOOM

Extras

Consiga cada extra alcançando a respectiva pontuação

	Como habilitar
CLEAN SLATE (5)	Mate todos os monstros no nivel 'Hurt Me Plenty' ou maior.
DESTROYER (10)	Consiga 100 mortes no Xbox Live.
EPISODE FOUR (25)	Termine o Episódio 4 na dificuldade 'Hurt Me Plenty' ou maior.
EPISODE ONE (25)	Termine o Episódio 1 na dificuldade 'Hurt Me Plenty' ou maior.
EPISODE THREE (25)	Termine o Episódio 3 na dificuldade 'Hurt Me Plenty' ou maior.
EPISODE TWO (25)	Termine o Episódio 2 na dificuldade 'Hurt Me Plenty' ou maior.
HOARDER (5)	Encontre todos os itens em uma fase.
NEOPHYTE (20)	Termine qualquer fase.
NIGHTMARE (10)	Vença um Nightmare level no single player.
RAMPAGE (35)	Termine todas as fases no modo UltraViolent.
ROOKIE (10)	50 mortes no Xbox Live.
SCOUT (5)	Encontre uma área secreta de um mapa.

Fase secreta

Na fase 3, atire em todos os barris e uma ponte vai aparecer sobre o poço de ácido que você vê assim que abre a porta pela primeira vez. Entre e mate todos os inimigos. Depois, vá para a saída escondida na sala e ative-a para chegar à fase secreta.

Game Boy Advance

POKÈMON MYSTERY DUNGEON: RED RESCUE TEAM

Códigos

Porygon 2 em Red Team

Digite o seguinte código no Wonder Mail 1?7C8CF??!91T3?9-N7RC??N

Missões especiais

Insira os códigos na tela do Wonder Mail . Cada um habilitará missões especiais com ítens muito bons.
OBS: "..." é um símbolo único . E as partes entre [] são as partes amarelas do código. E (fêmea) corresponde ao símbolo feminino _; (macho) ao masculino_.

Código	Efeito
1 ? ? 9 4 w t ? 0 f 9 j n f ? 9 7 7 7 0 + 8 ? w	500 Poke. Missão: " I'm so worried about Ninoran"(fêmea). (ambos)
4?mx xkx? 14ph y??f k?6r mc?{fêmea}	Termine a missão para conseguir um gummi negro
??nm x60? 4?p6 h??2 k?70 cf?1	Terminea missãopara obter facade (TM42) + (?)
6?2y 5!+? 45n7 -!?f k4f5 !r?w	Termine a missão para obter friend area
1?cx wkt? 468x ...!?y 0??6 05?{macho}	Termine a missão para obter power band
1?kn 42x? ?+6{macho} {macho}h?f f460 5s?w	Termine a missão para obter gummi roxo.
4?1n 5!y? ?q6+ ps?f 8?60 ...{macho}?w	Termine a missão para obter o gummi vermlho + (?)
4?c0 w7+? 4+7j 55?9 f4?0 5s?t	Termine a missão para obter special band + (?)
??1y 4!f? 01pc jf?9 -4?0 -j?w	Termine a missão para obter a weather band + (?)
4 ? m f 8 7 t ? ? 3 n 4 (female) r ? 2 - ? 6 r 8 c ? ?	Max elixir. Voltorb's accident mission. (ambos)
4?N(...) W3+? ??P? (macho)M?P 2?60 M(...)?W	Missão para habilitar o Aipom.
F?J? 690? 4Q6C C!?? 8?66 8Q?(f)	Missão para habilitar o Lapras.
X??S??X?468? (f)+??9756SY??	Missão para habilitar o Magicarp.
F?RP[F?(...)?]4+7? (...)R?H[64?0]R???	Missão para habilitar o Minum.
F ? 5 N - Q F ? ? + 6 ! ? H ? ? F ?6 R 6 9 ? W	Missão para habilitar o Porygon2
Linha 1: F?RP[F?...?]4+7? Linha 2: ...R?H[64?0]R???	Habilita a missão para encontrar o Plusle e ganhar 400 Poke e um Heal Ribbon.
Line1: ??-F[H?F?]?3P? Linha 2: Q??+[8?76]t8??	Habilita a missão para encontrar o Wigglytuff e ganhar 200 Poke e o TM31 (BrickBreak)

Novos dominios

Depois de terminar o jogo, após o final dos créditos na tela, você terá acesso a três novos dominios: Desert Region, Wyvern Hill and Waterfall Pond.

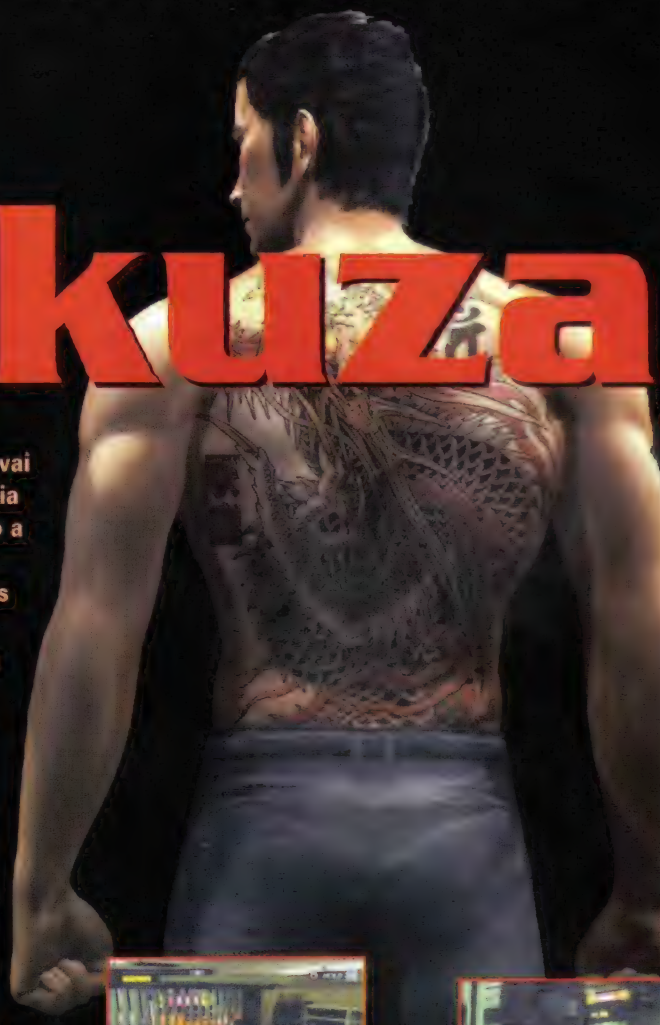
Ranks

Rescue Mission Ranks também aumentam conforme aumentam seus Rescue Team Ranks

Bronze	Consiga 50 Rescue Points
Diamond	Consiga 7500 Rescue Points
Gold	Consiga 1500 Rescue Points
Lucario	Consiga 15000 Rescue Points
Platnium	Consiga 3000 Rescue Points
Silver	Consiga 500 Rescue Points

Por Marcelo Kamikaze

Yakuza



Yakuza, este nome já diz tudo... sem dúvidas você vai entrar de cabeça no submundo do crime e da máfia japonesa, tocando em alguns pontos excenciais como a honra, muita violência, vingança, traição, ambição. Jogo de ação com adventure, com muitos báús cheios de itens espalhados em um cenário riquíssimo em luzes, efeitos e muita gente. Os gráficos não são dos melhores, mas o conjunto é maravilhoso, principalmente quando aparece muita gernte, todos têm expressões bem definidas. A história é de um gângster, Kazuma Kiryu, temido pelos adversários, que após dez anos de reclusão e expulsão da máfia (por ter assumido um crime cometido pelo seu melhor anmigo), está de volta. Ele resolve proteger uma menina que tem um segredo de 10 bilhoes de ienes roubado da Yakuza, e enfrentar o seus inimigos do passado. O ponto alto é o enredo, não se sabe ao certo onde acabam os fatos reais e se mergulha na pura fantasia. Tudo faz valer a pena , mesmo que as missões não sejam das mais complicadas.

Yakusa

Sega
Ação/Adventure
1 jogador - M. Card

8.5

Controle 8.5

Nenhuma novidade nos comandos, controle simples e eficaz. Chega até a ser meio banal quando você consegue lutar apenas apertando um único botão.

Diversão 9.0

Muito bom! Leva o jogador ao submundo do crime japonês, e da sua cultura. Até parece que você está participando ao vivo e a cores!

Gráfico 9.0

Embora não seja dos melhores, impressiona pelo número de pessoas que aparecem na tela ao mesmo tempo, e o resultado é ótimo.

Som 7.5

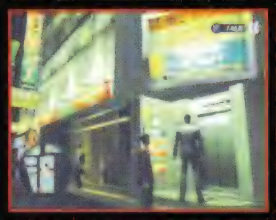
Fraco, trilha sonora ruim, salva pelos ruídos de fundo, como por exemplo o de várias pessoas falando ao mesmo tempo.

Difícil - *Por Baby Betinho*

Na hora que o bicho pega, e você tem que lutar com um monte de caras ao mesmo tempo, não existe golpes que alcancem um raio mais amplo. Que vacilo!

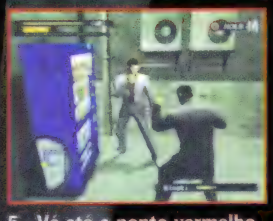
Capitulo 1 - Fate of a Traitor

1 - Após a conversa, siga Shinji.



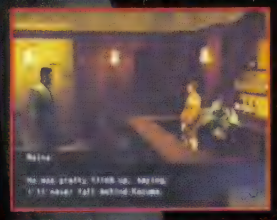
2 - Vá até o local indicado por Shinji e entre pela porta.

3 - 4 - Siga as orientações dadas pelo tutorial para completar seu treinamento. Você poderá interagir com o cenário utilizado objetos como mesa, cadeira, etc...

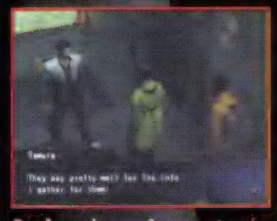


5 - Vá até o ponto vermelho indicado no mapa encontrará Hinoki, acabe com ele.

6 - Após a gangue sair, converse com Hinoki. Vire a esquerda e suba as escadas.

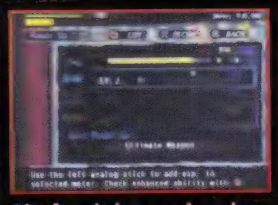


7 - Depois da conversa com Reina, saia do bar.



8 - Ao sair, você encontrará Tamura, fale com ele e siga até o ponto vermelho para salvar seu jogo e falar com Oyabun.

9 - Saia e vá até o fim da rua no ponto amarelo, acabe com o punk.



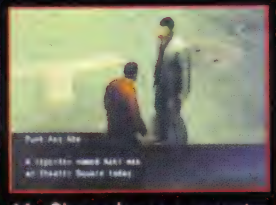
10 - A cada luta você ganha pontos de experiência, aumente seus leveis de habilidade no menu.

11 - Entre no lugar mostrado na foto.

12 - Após o vídeo, Kazuma será preso, acabe com os presidiários.

Capitulo 2 - 10 Years Late

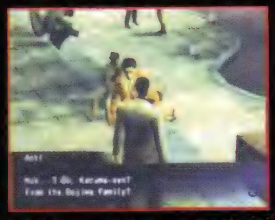
13 - Depois de 10 anos, Kazuma será libertado, vá até o ponto vermelho no mapa e entrare o mercado para comprar itens.



14 - Siga pela rua e encontre um punk chamado Abe, ele lhe fará perguntas, escolha qualquer opção e lute com ele.

15 - Continue andando e você encontrará este homem, ele lhe ensinará alguns golpes.

16 - Siga até o telefone público e salve o jogo.



17 - Agora fale com Aoki no centro da praça, ele lhe dará informações importantes.

18 - Vá em direção ao ponto vermelho no mapa, no meio do caminho você encontrará 3 gangsteres, lute com eles e ganhe 5000 yens.

19 - Vá até o Stardust e entre no local, como mostra a foto.

20 - Ao tentar entrar, um Stardust Host lhe impedirá, lute com ele.

21 - Após eliminar o gangster, entre no local e suba as escadas. Fale com o rapaz e salve seu jogo.

22 - Desça até a pista de dança e fale com o integrante da família Shimano.

23 - Após a conversa você terá que lutar com vários integrantes da gangue. Pegue as armas dos gangsteres para facilitar a sua luta.

24 - Fale com Shinje, ele estará próximo à porta de saída, aceite o trabalho que ele lhe oferecerá.

Capitulo 3 - Funeral of Fistes

25 - Entre cautelosamente passando pelos guardas sem ser visto, e vá até o local indicado no mapa.

26 - Fale com o recepcionista na bancada e use um nome falso, para entrar na mansão. Na segunda pergunta, fale que é da família Dojima.

27 - Agora entre na mansão e fale com o recepcionista. Saia e pegue o amuleto como mostra a foto.

28 - Passe pelo guarda que estava impedindo a passagem.

29 - Acabe com Yasuda e entre pelo portão.

30 - Siga até Shinji, fale com ele e siga-o até a porta.

31 - No quarto você encontrará uma caixa para guardar seus itens, aproveite e salve.

Yakuza

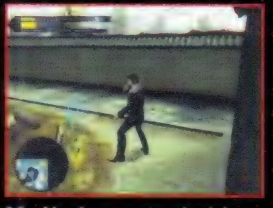
32 - Vá até os quadros na parede, examine e conheça os chefões das famílias.

33 - Logo que Oyabun entrar no quarto e falar com você, ele será atingido por um tiro.

34 - Enfrente uns gangsteres, pois eles pensarão que foi você quem atirou em Oyabun.

35 - Escape do funeral e enfrente vários inimigos.

36 - Contracene com o cenário, utilizando os objetos ao redor.



37 - Você encontrará vários suprimentos de HP no mapa.

38 - Pise no inimigo caído para eliminá-lo rapidamente, e utilize ataques especiais arremessando os inimigos contra a parede.

39 - Não fique em lugares estreitos para que os inimigos não o cerquem.

40 - Você terá que achar a saída passando por vários inimigos que estão a sua procura.

41 - Siga o ponto vermelho do mapa para encontrar a saída.

42 - Na saída do funeral, você encontrará Shimano, elimine-o para escapar.

43 - Use combos fortes para eliminá-lo facilmente.

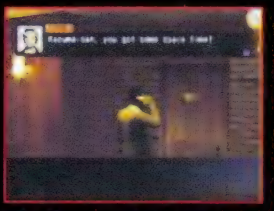
Capitulo 4 - Encounter

44 - Após a conversa com o detetive, saia do bar Bachus e siga em direção ao ponto vermelho no mapa, que o levará até Serena.

45 - Durante o percurso, você encontrará vários gangsteres, elimine-os para ganhar pontos de experiência e dinheiro.

46 - Espalhado pelo mapa, você encontrará varias chaves, que você usara neste armário.

47 - Entre nesta sala e você poderá descansar recuperando seu HP e salve o jogo.

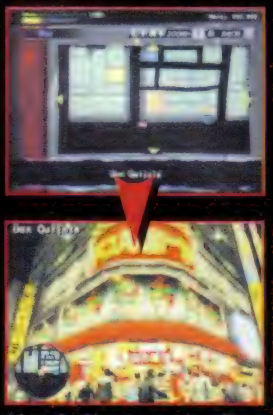


48 - Você receberá uma ligação de Yuya, pedindo sua ajuda, esta é uma missão extra, que você poderá escolher em fazê-la ou não.

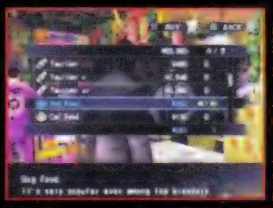
49 - Volte para o bar Bachus e você encontrará Haruka.

50 - Vire à esquerda e encontre um gangster maltratando um cachorrinho, acabe com todos.

51- Após você eliminá-los, Haruka ficará com dó do cachorrinho, e mandará você ir comprar comida para ele.

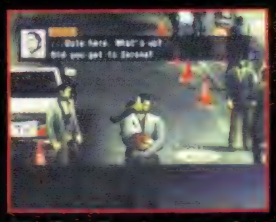


52 - 53 - No mapa e localize a mercearia de Don Quijote.

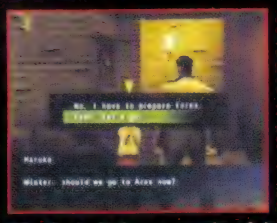


54 - Compre o Dog Food.

55 - Volte e alimente o cachorro.

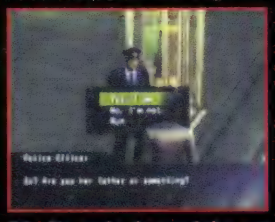


56 - Date ligará para você e pedirá que volte para Serena e entregue Hakura para Reina.

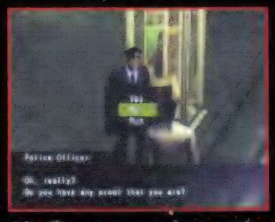


57 - Após Hakura acordar, fale com ela e diga que você esta preparado para ir até Ares.

58 - Você terá que seguir Hakura que o levará até lá.



59 - No meio do caminho, um policial irá te parar e perguntará se você é o pai da garota, diga que sim.



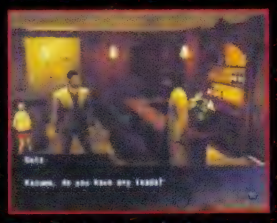
60 - Ele perguntará se você tem alguma prova disso, diga que não, Haruka falará que você é o pai mesmo.

61 - Em Ares, siga a garota e ela o levará até o elevador.

62 - Cheque a foto na parede.

63 - Hayashe chegará com vários comparsas, acabe eles.

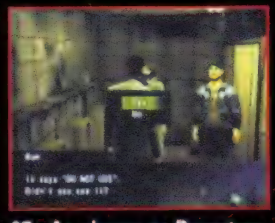
Capitulo 5 - Purgatory



64 - Ao tentar sair do quarto, Date irá conversar com você, logo após saia do quarto.

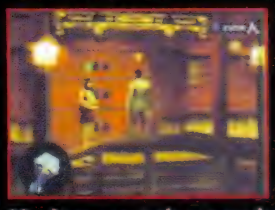
65 - Vá em direção ao Purgatory indicado pelo mapa.

66 - Você poderá ir de táxi, conforme a foto, o valor da passagem é 660 Yens.



67 - Ao chegar no Purgatory, fale com este sujeito e responda a opção "sim".

68 - Desça as escadas.



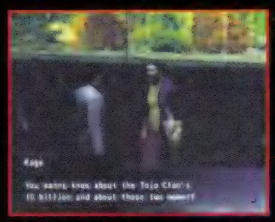
69 - Atravesse todo o corredor e entre pela porta como indica a foto. Faça várias missões extras no corredor.

70 - Participe de um campeonato de luta. Salve o jogo e fale com Kage na porta.

71 - Você enfrentará 3 inimigos neste torneio. O primeiro, é D- Feldman.

72 - O segundo, é o ex campeão mundial e Muay Tay, seu nome é K- Pumuk, neste você encontrará um nível mais elevado. Não fique muito próximo à grade.

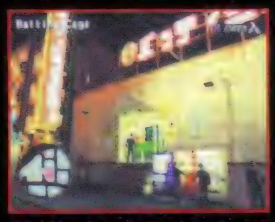
73 - O último, é campeão dos últimos 3 anos, se chama GB Holmes e será barra pesada, utilize vários combos fortes.



74 - Após ganhar o torneio, você terá que falar com Kage.

75 - Volte até a escada no começo e vá até a saída do Purgatory.

76 - Você encontrará Date sendo espancado pelos gangsteres, ajude-o.



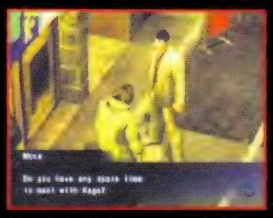
77 - Você terá que ir até o Batting Cage, conforme a foto. Durante o percurso você enfrentará muitos inimigos.

78 - Neste local, você enfrentará Goro Majima. Cuidado, ele é muito rápido.

79 - Elimine seus comparsas, para ficar mais fácil para você.

Yakuza

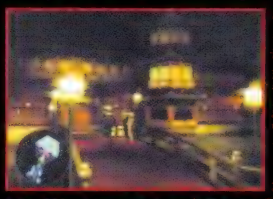
Capitulo 6 - Father Hoode



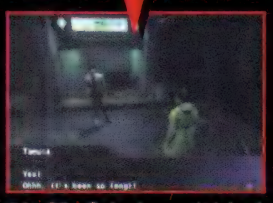
80 - Saindo do quarto de Senera, um rapaz irá falar com você.

81 - Vá até o Purgatory, se preferir, vá de táxi.

82 - Chegando lá, desça novamente as escadarias do Red Light District.



83 - Vá até a porta no final da passarela.

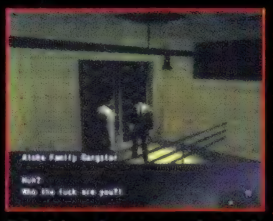


84 - 85 - Saia do escritório de Kage, e vá até o Purgatory conversar com Tamura.

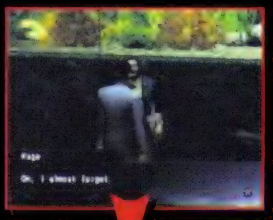
86 - Saia do Purgatory e vá em direção à Batting Cage, para lutar com Takashi.

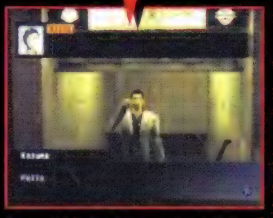
87 - Após derrotá-lo, virá a B-King Gang, elimine todos.

88 - E então vá até Deborah conforme a foto.



89 - Lá, suba as escadas, fale com este sujeito e enfrente-o.

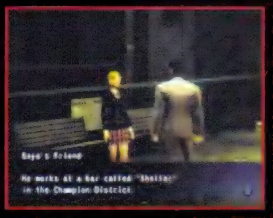




90 - 91 - Após o vídeo, fale com Kage e suba até o Purgatory, subindo até o Purgatory, Reina ligará no seu celular pedindo para ir vê-la.

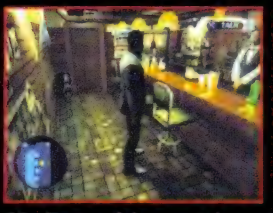
92 - Fale com Date e salve.

93 - Saia de Serena e vá até o beco próximo, localizado no mapa.

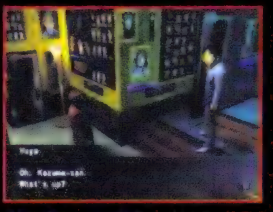


94 - No beco, você encontrará a filha de Saya.

95 - Saia e vá até o bar Shellac, como mostra a foto.



96 - Entre e fale com o bar-man, ele lhe fará algumas perguntas, responda a primeira opção na pergunta 1 e, na segunda, responda o "vinho de 40 anos".



97 - Em seguida, vá até StarDust e fale com Yuya.

98 - Após a conversa, você enfrentará vários gangsteres para resgatar a filha de Date.

99 - Vá até a saída de StarDust e fale com a filha de Date.

100 - Leve a filha de Date em segurança até seu pai indicado no mapa.

101- Acabe com Shoto e seus comparsas e salve Date.

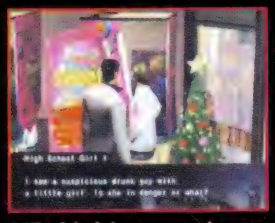
Capitulo 7 - Dragon and Carp

102 - Vá até o ponto indicado no mapa, encontre Ryujin Building e desça as escadas.

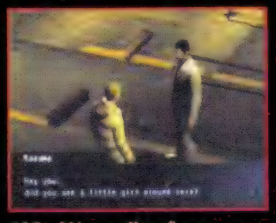
103 - Em seguida, volte para Serena e fale com Date.

104 - Agora você terá que achar Haruka, primeiramente você terá que falar com Aoki no centro da praça, ele lhe dará informações especiais.

105 - Ele lhe informará que ela esta próximo ao arcade vá até lá como mostra a foto. O arcade estará ao redor da praça.



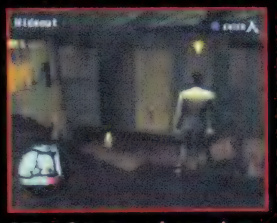
106 - Lá, fale com as duas garotas que estão tirando fotos, em seguida, saia do arcade.



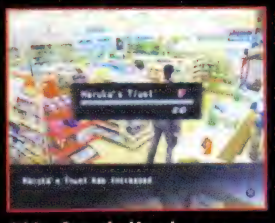
107 - Vá em direção ao Purgatory, e entre no beco ao lado e fale com o rapaz no centro, ele lhe fará perguntas, escolhe sempre a primeira opção.

108 - Após a conversa, 3 opções aparecerão no mapa, você terá que ir no beco mais próximo à Serena, com mostra a foto.

109 - No beco, você voltará para StarDust para enfrentar vários homens misteriosos.

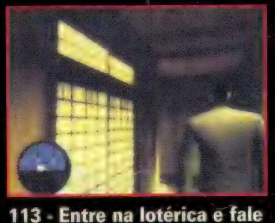


110 - Agora você estará no Purgatory, você terá a opção de salvar seu progresso e restaurar sua energia.

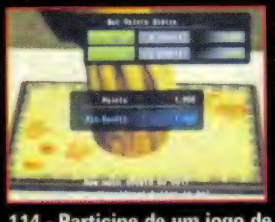


111 - Agrade Haruka, compre alguns presentes em lojas que você entrar.

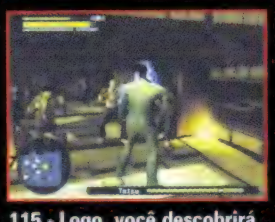
112 - Após agradá-la um pouco, você poderá ir até a lotérica como mostra a foto para resolver mais uma missão.



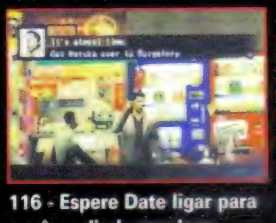
113 - Entre na lotérica e fale com a mulher, após o vídeo, siga em frente.



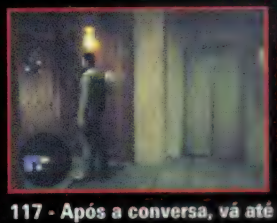
114 - Participe de um jogo de dados. Haruka ajudará você à vencer as apostas.



115 - Logo, você descobrirá que os dados são viciados, enfrente o sujeito. Terminando, você recuperará o dinheiro.

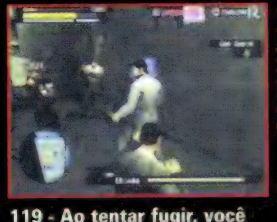


116 - Espere Date ligar para você, pedindo que leve Haruka de volta ao Purgatory, fale com ele.



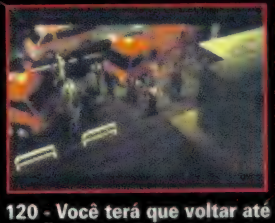
117 - Após a conversa, vá até Serena, suba até o bar de Reina.

118 - Alguns gangsteres, irão te atacar, elimine todos.



119 - Ao tentar fugir, você encontrará mais inimigos e Koji Shindo, acabe com eles.

Capitulo 8 - Scheme

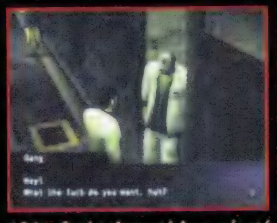


120 - Você terá que voltar até o Purgatory, você verá que ele foi tacado por gangsteres, e Haruka sumiu.

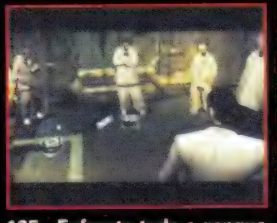
121 - Saindo do Purgatory, você encontrá 3 gangues diferentes, vermelha, azul e branca. O vermelho estará em Deborah, como mostra a foto.

122 - A azul estará em frente a Go Partor.

123 - A última estará próximo à casa noturna Jewel, com mostra a foto.



124 - Após derrotá-los, vá até o beco indicado pelo mapa e fale com este homem.

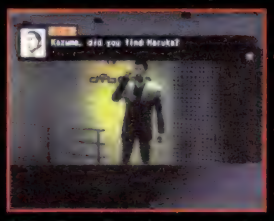


125 - Enfrente toda a gangue.

126 - Volte até a danceteria Deborah e suba as escadas como mostra a foto e fale com o sujeito, derrote-o.

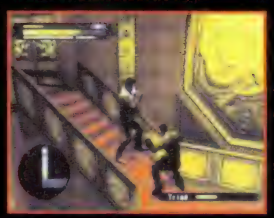
Yakuza

127 - Desça até a pista para derrotar o resto da gangue. Tente não ficar no meio deles, pois você será um alvo fácil. Use as cadeiras para acabar mais rápido com eles.



128 - Date ligará para você, volte até o Purgatory e fale com ele.

Capitulo 9 - Rescue



129 - Mate todos os gangsteres. Utilize todos os itens do cenário para acabar com eles.

130 - Na cozinha, pegue itens de suprimento de HP nos cantos.

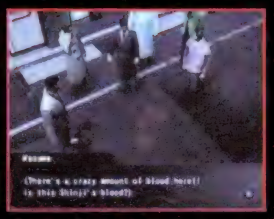
131 - Enfrente Lau Ka Long, o chefe da gangue. Cuidado com os ataques das duas espadas, pois tiram muita energia sua.

132 - Mate os inimigos numa perseguição de carro. Espere a mira ficar verde para seu tiro ser certeiro.

133 - Enfrente Chin, o chefe da gangue. Não perca tempo eliminando seus comparsas, acabe logo com ele e a missão terminará.

Capitulo 10 - Shape of Love

134 - Examine o papel sobre a bancada.



135 - Saia de Serena e observe que há sangue na rua, siga a trilha.

136 - Seguindo a trilha de sangue, você chegará até esse prédio em construção, próximo ao Purgatory, chamado Multipurpose Complex.

137 - Dentro do prédio você terá que chegar até o topo. Ultilize as escadas. Você encontrará vários inimigos no caminho, acabe com eles.

138 - No topo do prédio, você encontrará mais inimigos, derrote eles e aproxime das grades laterais. Aparecerá no canto superior direito a palavra "JUMP", e então continue desta forma para chegar até o terraço aonde você encontrará Arase.

139 - Para resgatar Shinji e Reina, você terá que derrotar Arase, cuidado pois ele estará armado. Use várias seqüências de combo e não terá problemas.

Capitulo 11 - Honor and Humanity

140 - Vá até a casa noturna Shine e fale com Xin Mei.

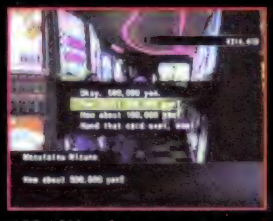
141 - Após a conversa com ela, você terá que lhe fazer um favor, e siga para outra casa noturna Jewel.

142 - Ao sair você encontrará dois sujeitos misteriosos entrando na casa noturna, em seguida entre na casa noturna novamente.

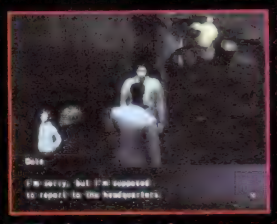
143 - Após eles serem descobertos, vá para o beco próximo à Serena indicado pelo mapa.

144 - Derrote todos os sujeitos com espada que estavam ameaçando as duas moças.

145 - Agora você tem o que Xin Mei lhe pediu, volte até a casa noturna Shine e entregue a ela.



146 - Vá até a casa noturna MEB próximo a casa noturna Jewel e fale com Masutatsu Misuno, ele lhe pedirá 500.00 Yens para lhe dar o item. Se você oferecer 300.000 Yens, ele te dará o item.



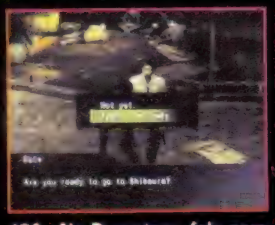
147 - Agora vá até o Purgatory e falo com Date.

148 - Vá até o Shangri-La com Haruka.

149 - Suba até o último andar e entre na porta como mostra a foto.

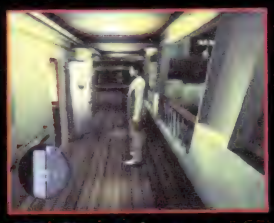
150 - Após isso, Shangri-La será atacada, desça até o térreo derrotando os inimigos no caminho.

151 - No térreo, enfrente Goro Majima novamente, use a mesma estratégia de antes, que você não terá problemas.

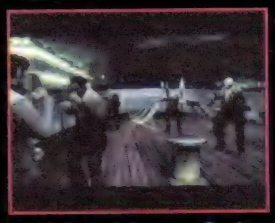


152 - No Purgatory, fale com Date e diga que esta pronto para outra missão, no Shibaura.

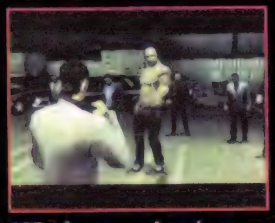
Capitulo 12 - Reunion



153 - Siga em frente em direção ao navio e entre na porta como mostra a foto.

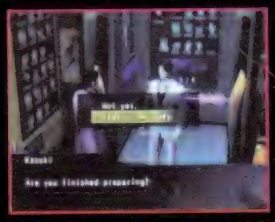


154 - Após falar com Oyabun, saia e enfrente os gangsteres da família Shimano.



155 - Agora você terá que enfrentar Futo Shimano e seus comparsas.

Capitulo 13 - Finale



156 - Você receberá uma ligação de Date e aparecerá na StarDust, fale com o rapaz de branco e diga que está pronto para enfrentar os Rioters.

157 - Após derrotar os Rioters, vá para a Millenium Tower Garden e suba as escadas.

158 - Você terá que enfrentar vários guardas, elimine todos, mas cuidado, pois alguns deles estão armados.

159 - Continue subindo até derrotar todos os guardas, e então procure pelo elevador.

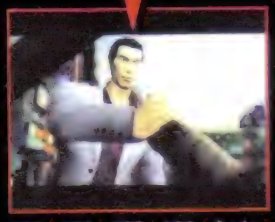
160 - Você terá que enfrentar agora os integrantes da família Omi.

161 - Após derrotar os gangsteres no pátio, você terá que derrotar Jingu ele não virá sozinho, derrote os caras que parecem soldados e tente bater o Maximo que puder em Jingu.

162 - Jingu fugirá, e depois descerá de helicóptero no topo do prédio, suba até ele pelas escadas. No caminho você encontrará alguns itens para recuperar sua energia.

163 - No topo do prédio, Jingu estará acompanhado de dois comparsas. Liver-se deles e bata somente em Jingu, pois os dois sempre que são derrotados, levantam novamente.

164 - Após derrotar Jingu, você enfeitará Akira Nishiki na batalha final, use tudo que você puder contra ele, pois ele é muito forte e resistente.



165 - 166 - 167 - 168 - Após derrotá-lo, você encontrará os 10 bilhões da máfia, e derrotou a organização Yakuza. Fim.

SUPER GAMEGIRL

Karla Simões

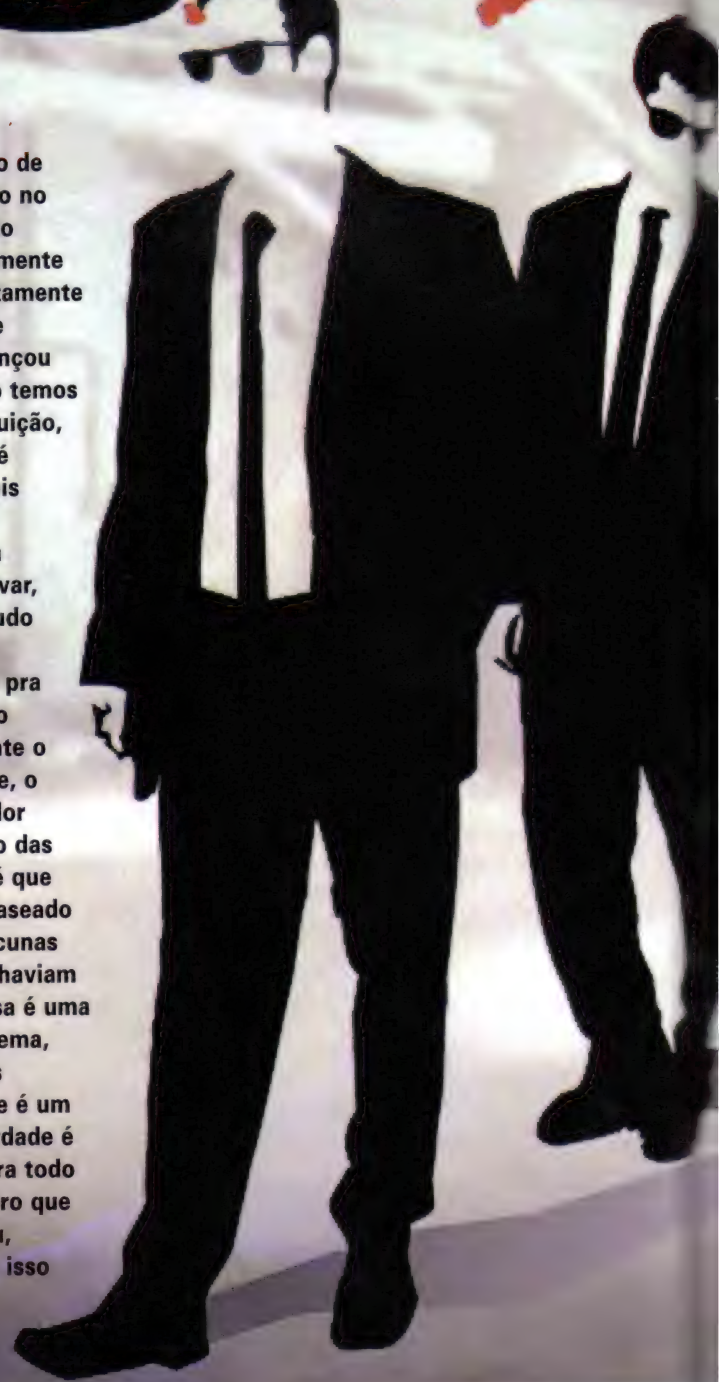
Studio
FLASH
BOOK
Model's

Vila Mariana (próx. Metrô Santa Cruz):
R. Afonso Celso, 803 - Tel: (11) 5572-5700
Itaim Bibi: Rua Clodomiro Amazonas, 1158 - lj: 07 - Tel: (11) 3845-3222
www.flashbook.com.br

Por Lord Mathias

reservoir dogs™

Mr. Pink, Mr. Orange, Mr. White, Mr. Blue, e Mr. Blond estão de volta em um game incrível para PS2, Xbox, e PC, baseado no filme de mesmo nome (Cães de Aluguel no Brasil) do aclamado diretor dos atuais sucessos como Pulp-Fiction e mais recentemente Kill Bill Quentin Tarantino. Nesse jogo a Eidos Interactive juntamente com a Volatile dão vida aos personagens em terceira pessoa e retomam o clima "noir" dos anos 70 e 80 que fez a fama e lançou Tarantino ao estrelato.Mas deixando de lado a origem do jogo temos nada mais nada menos que um banho de tiros sangue e destruição, tudo ao estilo dos filmes desse diretor que vocês conhecem, é adrenalina do começo ao fim, pois você vai ter que passar por perseguições de carro, cercos da policia,utilizar reféns para se salvar, tiroteios em plena luz do dia e tudo isso vai exigir pensamentos e reflexos rápidos e nervos de aço pra fazer as escolhas certas. Um fato importante é a sua atitude durante o jogo, com um sistema inteligente, o jogo responde ao estilo do jogador mudando o caminho dependendo das suas opções morais. A verdade é que Resevoir Dogs traz um enredo baseado no filme e tenta preencher as lacunas deixas pelo diretor e que nunca haviam sido explicadas, com certeza essa é uma das melhores adaptações do cinema, para os games, e mesmo com os "chatos" de plantão dizendo que é um jogo que excita a violência a verdade é que é um grande barato atirar pra todo lado, eu me diverti muito e espero que você também aproveite como eu, violência só dentro da telinha, e isso aqui não vai faltar.



Reservoir Dogs

Eidos Interactive/Volatile
Ação/Aventura/3ª pessoa
1 jogador - M. Card

8.5

Controle 8.0

Os controles são bem simples você não encontrará dificuldades.

Diversão 8.0

Jogo bastante divertido, porém acaba se tornando repetitivo os movimentos e as ações do jogo.

Gráfico 8.5

Gráficos muito interessante, que faz nos voltar na época do filme "Cães de Guarda".

Som 8.0

Bastante realista, destaca bem a sonoplastia da ação dos tiros.

Impolgante! - *Por Marjorie*

Quem disse que este game é impolgante exagerou... Aliás, baseado em um filme de Tarantino... Não vejo nada de muito impolgante não...

Tutorial- "A matter of busines"

1- Aqui você estará em um tutorial, siga as sequências para aprender a usar as armas.

2 - Sobre a mesa, estarão vários modelos de armas para você escolher.

3 - Pegue a "sniper" e acerte os alvos como mostra a foto.

4 - Quando a barra azul, no canto inferior direito, estiver cheia, aperte R2, se estiver no Play, ou o botão preto, se estiver no Xbox, para entrar no modo especial.

5 - Aqui você terá que treinar com uma pistola de PaintBall, acertando seus companheiros, para treinar sua mira.

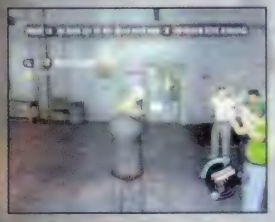
6 - Mantenha-se abaixado para não ser um alvo fácil.

7 - Após dominar a todos, mire no inimigo e pressione o L para dar ordens à ele. Feito isso, fale com o velho.

Reservoir Dogs

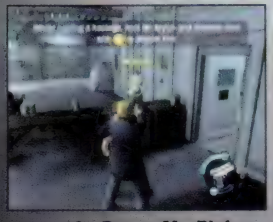
8 - Domine o sujeito que está correndo, coagindo-o com o comando de voz, para que não dispare o alarme.

9 - Feito isso, dê ordens para os outros.



10 - Pegue Mr. Pink e faça-o abrir esta porta e coloque todos lá dentro.

11 - Faça Mr. Blue abrir o cofre.



12 - Pegue Mr. Pink e faça-o de refém, mostrando para Mr. Brown, assim ele abaixará sua arma.

13 - Pegue Mr. Brown como refém e torture-o para os policias soltarem suas armas.

14 - Dê comando de voz para os policiais e faça-os abaixarem na parede como mostra a foto.

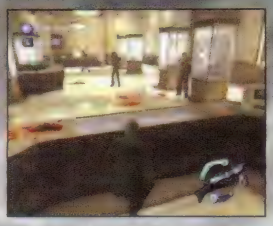
Capitulo 1 - "They where these anda they where waiting for us"

15 - Aqui você terá que sair do banco, pegue esta refém e use-a como escudo para desarmar os policiais.

16 - Após desarmá-los, elimine-os, não os deixem sozinhos, pois eles pegam as armas novamente.

17 - Desça as escadas e entre pela porta abaixo das escadas.

18 - Pegue o sujeito e use-o para abrir esta porta.



19- Entre na porta, e tome muito cuidado com os policiais que lá estarão, elimine todos.

20 - Após matar todos, saia pela porta.

Capitulo 2 - "Let´s go to work"

21 - 22 - 23 - 24 - 25 - Aqui você terá que chegar primeiro que o sujeito de carro amarelo no ponto verde do mapa. Quando ele estiver na sua frente, atire nos carros para atrapalhá-lo.

Capitulo 3 - "At that point it was every was for himself"

26 - O alarme estará disparado, pegue este homem como refém e use-o para render o policial.

27 - Após render o policial, mate o homem e pegue o policial.

31 - Vá até a porta de grade e atire no cadeado para estourá-lo.

28 - Suba as escadas, terá vários guardas, torture seu refém para desarmar os guardas e elimine-os.

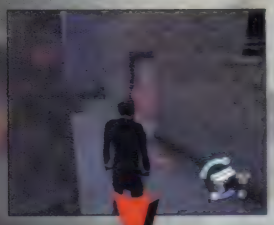
32 - Entre nesse contêiner e pegue energia.

29 - Após isso, desça as escadas, e acione este painel, para abrir a porta ao lado.

33 - Saia pela outra porta e elimine os guardas no pátio.

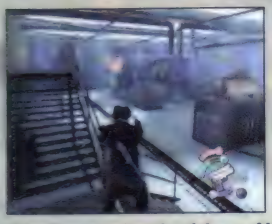
30 - Entre nela e você sairá nesse pátio. Espere o policial falar com o homem e pegue-o.

Reservoir Dogs



34 - 35 - Entre por esta porta vermelha e atire nos bujões de gás para eliminar os guardas.

36 - Entre na porta à frente e você sairá na fábrica.



37 - Faça os funcionários reféns para evitar que toquem o alarme.

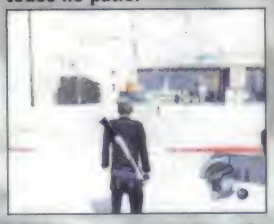
38 - Suba pela escada lateral e entre pela porta.

39 - Siga pelo corredor até chegar na porta de saída.

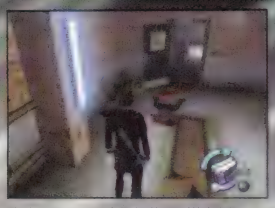
40 - Desça as escadas e entre pela porta como mostra a foto.

41 - Na parede, você encontrará uma pistola e energia.

42 - Saia pela mesma porta, pegue um refém e elimine todos no pátio.



43 - Entre neste portão e vá em direção ao portão vermelho, entre e siga pelo corredor.



44 - Na sala de café, renda o guarda ou elimine-o.

45 - Saia e desça, neste local, espere dois guardas vir e renda-os.

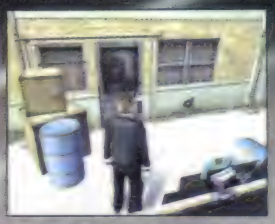
46 - Pela outra garagem, siga e você chegará na lavanderia.

47 - Renda o funcionário antes que os policiais venham, entre por esta porta e você terá acesso à rua.

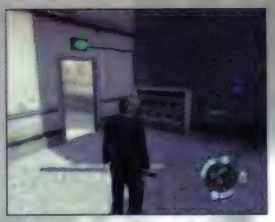
Capitulo 4 - "I swear to God, I think I´m fucking jinxed"

48 - Saia por esta porta e pegue um guarda como refém.

49 - Suba as escadas e passe pela passarela, cuidado com os guardas.



50 - Nesta porta, estoure o cadeado e pegue a "UZI" sobre a mesa.



51 - Desça as escadas e entre na porta aberta.

52 - Vá até o pátio, tome muito cuidado com a SWAT.

53 - Você pode usar o escudo da SWAT como proteção.

54 - Pegue a "sniper" no furgão da SWAT.

55 - Entre pelo beco e você sairá num galpão, cuidado pois haverá muitos guardas.

56 - Pegue os funcionários como reféns e energia na parede.

57 - Saia do galpão, cuidado com os guardas.

58 - Esconda-se na pilastra, assim facilitará para você.

59 - Siga em frente com cautela, ainda haverá guardas.

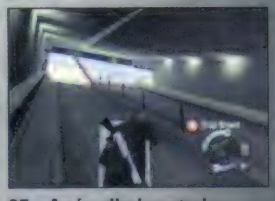
60 - Vá em frente até chegar nesse local para pegar energia.

61 - Continue andando e você chegará nesse pátio, com muitos guardas.

62 - Vá até o fundo do pátio e entre nesse beco à esquerda.

63 - Desça as escadarias, dando acesso à um estacionamento.

64 - Fique atrás dos carros atacando os policiais.



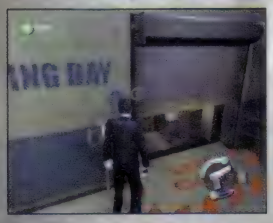
65 - Após eliminar todos, suba a rampa de saída.

Capitulo 5 - [illegible] this blood [illegible] the shit out of [illegible]

Reservoir Dogs

66 - 67 - 68 - 69 - 70 - Salve Mr. Orange, que está gravemente ferido, siga fugindo da polícia. Use atalhos para ir mais rápido. Use a visão de primeira pessoa para facilitar para você.

Capitulo 6 - "Bam, bam, bam, bam"



71 - Pegue o policial como refém e tranque-o dentro desse portão.

72- Suba a escadaria com cautela, pois haverá guardas.

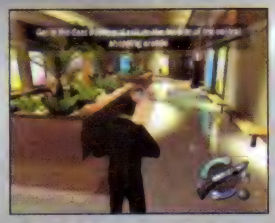
73 - Pegue a faxineira como refém.

74 - Nessa salinha, você encontrará energia.

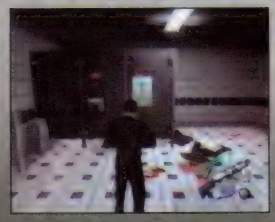
75- Nessa sala, traga este sujeito até o portão para ele abrir.

76- Nela, pegue armas, munição e energia.

77 - Volte até esta porta, traga um guarda com você para abri-la.



78 - Siga e chegue neste corredor.



79 - Vá até o banheiro masculino e pegue energia.

80 - Saia e continue em frente, você encontrará a praça de alimentação.

81 - O bicho pegou, a SWAT chegou!!!

82 - Elimine todos agentes da SWAT, pois você estará trancado.

83 - Fique atrás das pilastras.

84 - Faça um dos guardas como refém, para minimizar os ataques.

85 - Após detoná-los, vá até o portão e abra-o.

86 - Pegue energia e faça um guarda como refém, elimine todos à frente.

87 - Suba as escadas rolante acabando com todos, pegue mais energia na parede.

88 - Abra este portão e siga até a sala de segurança.

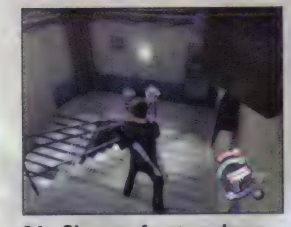
89 - Pegue energia na sala e atire no painel do televisor 1.

90 - Saia da sala e vá para a saída que liberou.

91 - Você sairá no terraço do shopping, acabe com todos os policiais.

92 - Use bombas para dificultar a ação dos policiais.

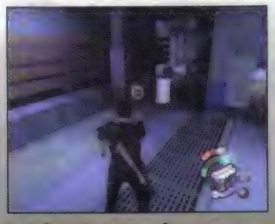
93 - Após eliminar todos, saia pela porta "exit".



94 - Siga em frente e desça as escadas de emergência, cuidado, pois terão guardas.

95 - Após descer, entre por esta porta.

96 - Estoure o bujão de gás e elimine os guardas.



97- Continue em frente e elimine os guardas com outros bujões.

98 - Estoure o cadeado da porta e siga em frente até o elevador.

Capitulo 7 - "He´s fucking driving around with a cop in his trunk"

99 - 100 - 101 - 102 - 103 - Mr. Blond está com um refém no porta-malas, você terá que dirigir rapidamente, pois se você diminuir a velocidade, o policial escapa. Desvie dos policiais e vá rapidamente ao ponto verde no mapa para escapar.

Capitulo 8 - "Pick up the stones"

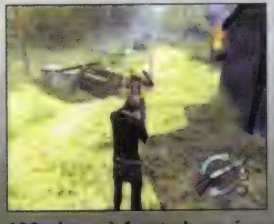
104 - Saia da sala de

105 - Você encontrará mais policiais, elimine todos.

106 - No portão, atire no cadeado para abri-lo, cuidado pois haverão muitos guardas.

107 - Vá em direção até a casinha, para sair do local.

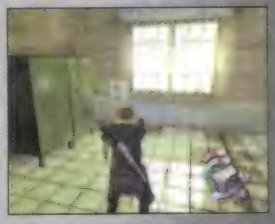
108 - Esconda-se atrás da placa para se proteger dos policiais à frente.



109 - Logo à frente haverá mais policiais, pegue este operário como refém para se proteger até chegar na fábrica.

110 - Na fábrica, renda os operários rapidamente para não dispararem o alarme.

111 - Suba pelas escadas conforme a foto, cuidado, haverá muitos policiais.



112 - No vestiário à frente, você encontrará energia.

113 - Saia do vestiário e entre nesta porta, desça as escadas e saia.

114 - Nesta casinha você achará mais energia.

115 - No meio dos trens, vários guardas aparecerão, seja rápido e acabe com eles.

Reservoir Dogs

116 - O helicóptero da SWAT chegará, fique esperto, pois vários agentes aparecerão.

117 - Suba nesta plataforma para ficar mais fácil de atacar os policiais.

118 - Passe por este vagão até chegar à casa ao lado, lá terá energia.

119 - Saia pelos fundos, siga em frente e você encontrará este sobrado, tome muito cuidado, pois ele estará repleto de policiais.

120 - Suba no sobrado, e passe pela passarela até o outro lado para pegar o carro e fugir.

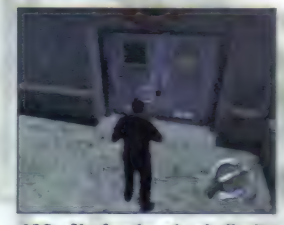
Capitulo 9 - "Hot and superfucking pissed"

121- 122 - 123 - 124 - 125 - Você terá que fugir da policia em 1 minuto e 42 segundos, tome cuidado com o helicóptero e as viaturas.

Capitulo 10 - "Sam's hot car lot"

126 - Pegue um refém e elimine o guarda em cima do prédio.

127 - Siga em frente e tome cuidado com os policiais.

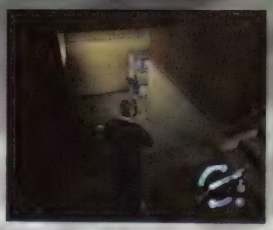


128 - No fundo, vire à direita e estoure o cadeado para entrar no estoque.

129 - Elimine os policiais, pegue energia e suba as escadas.

130 - Você sairá em uma mecânica, cuidado pois lá terão mais guardas.

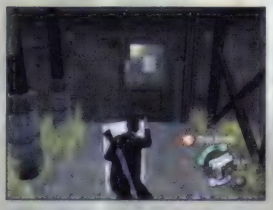
131 - Pegue energia conforme a foto.



132 - Siga e desça as escadas, cuidado com os guardas.

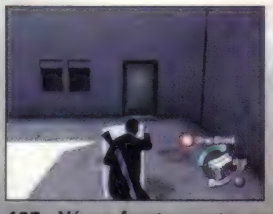
133 - Saia pela porta vermelha e você sairá para fora.

134 - Estoure o cadeado da porta de grade e vá com cautela entre os counteiners.

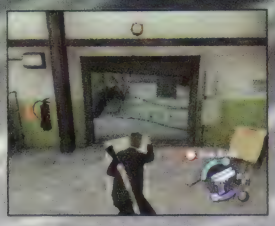


135 - Estoure o cadeado desta porta, pegue energia e saia pela porta à esquerda.

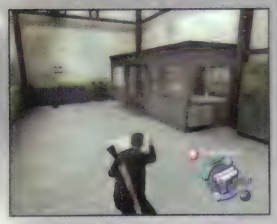
136 - Cuidado, pois haverá atiradores em cima da plataforma.



137 - Vá em frente e entre por esta porta, lá terá energia, passe pela porta e você chegará ao centro da fábrica.



138 - Passe por este portão e fique atento com os atiradores na plataforma.



139 - Siga em frente e você chegará ao final da fase.

Capitulo 12: "We got a major suatiation here"

140 - 141 - 142 - 143 - 144 - Nesta fuga, você terá que ajudar seu amigo a chegar ao ponto final. Elimine todas as viaturas que estão atrapalhando seu amigo.

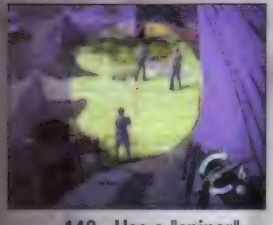
Capitulo 13: "First things fucking last"

145 - Entre neste estabelecimento e encontre vários policiais, elimine-os

146 - No fundo à esquerda, suba as escadas e cheque até a cozinha, pegue a "sniper" na mesa.

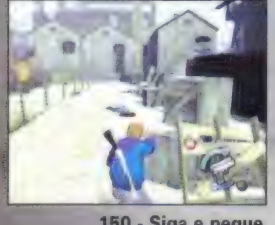
Reservoir Dogs

147 - Abra esta porta e saia do estabelecimento.



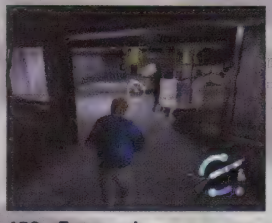
148 - Use a "sniper" para eliminar os guardas do lado de fora.

149 - Após eliminar, desça e vá em direção a casa como mostra a foto.

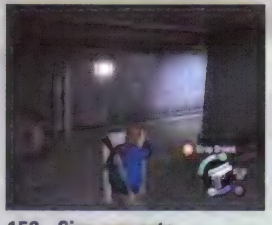


150 - Siga e pegue a energia na parede e vá para fora.

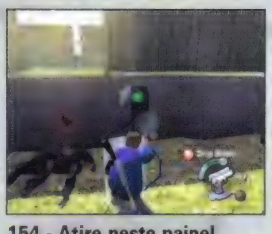
151 - Elimine os guardas e atire neste painel para abrir o portão.



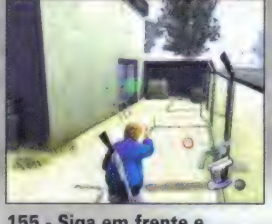
152 - Entre e desça as escadarias, lá haverá muitos guardas, elimine todos.



153 - Siga por este corredor com o nome "exit" e saia para fora.

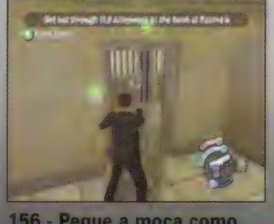


154 - Atire neste painel para abrir a grade e entre pela porta.



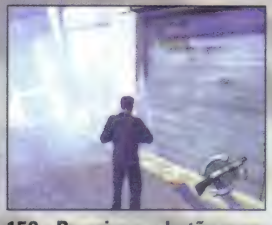
155 - Siga em frente e passe de fase.

Capitulo 13 - "I don´t like alarms"



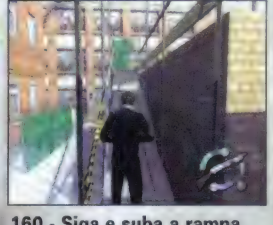
156 - Pegue a moça como refém e saia pela porta.

157 - A SWAT estará na rua, seja rápido e elimine todos.

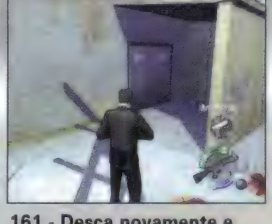


158 - Pressione o botão para abrir o galpão.

159 - Ao entrar, passe por esta porta e saia novamente.

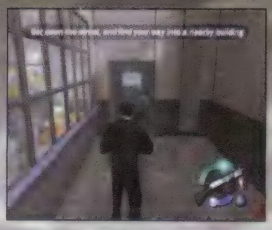


160 - Siga e suba a rampa, elimine os guardas.



161 - Desça novamente e ande até esta porta.

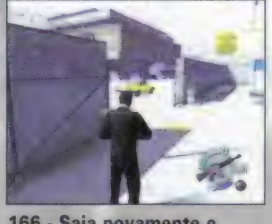
162 - Seja rápido e faça alguém como refém, pois a SWAT invadirá o local.



163 - Elimine todos e saia por esta porta, você sairá do lado de fora da fábrica.

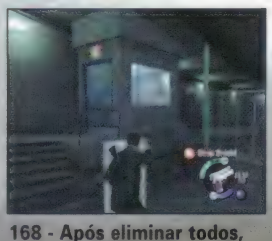
164 - Siga até chegar neste ponto, entre pela porta.

165 - No local haverá uma "R-15", pegue-a.

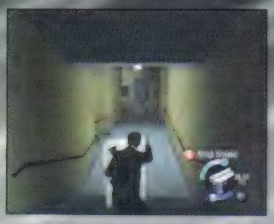


166 - Saia novamente e ande até o portão, cuidado com os guardas.

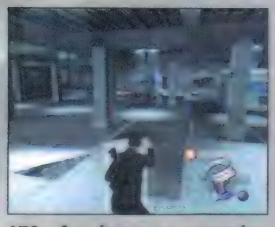
167 - Esconda-se atrás dos carros para se proteger dos tiros.



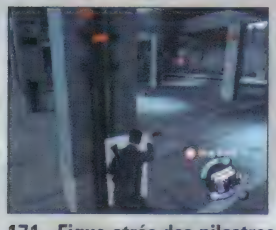
168 - Após eliminar todos, entre no túnel e vá até o guarita para abrir a porta do outro lado.



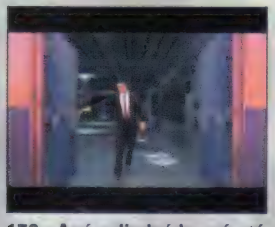
169 - Entre na porta, pegue energia e desças as escadas.



170 - Ao chegar no armazém, você encontrará mais policiais, elimine-os e dirija-se até a garagem.



171 - Fique atrás das pilastras para eliminar os policiais.

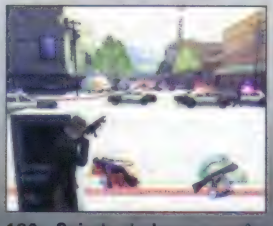


172 - Após eliminá-los vá até esta porta para sair.

Capitulo 14 - "You just got blood your eyes"

173 - 174 - 175 - 176 - 177- 178 - 179 - Você terá de chegar até o ponto verde no mapa, para isto, você tem 6 minutos e 26 segundos, pois seu personagem foi atingido no pescoço e precisará chegar as pressas até lá, caso contrário ele morre. Perceba que sua visão irá aos poucos escurecendo, seja rápido e chegue depressa.

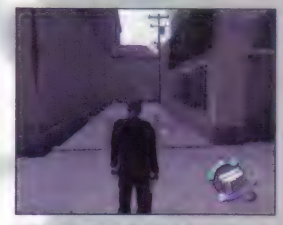
Capitulo 15 - "Dead as Dillinger"



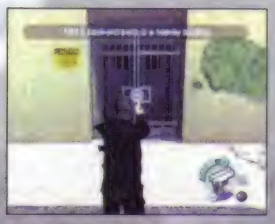
180 - Saindo do banco você estará cercado de policiais.

181 - Mire na cabeça dos policiais para acabar com eles em um tiro só.

182 - Vá até a ambulância e pegue energia.

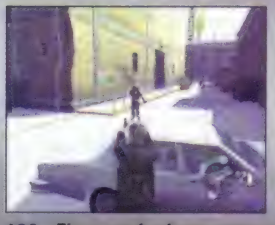


183 - Após eliminá-los siga por este beco.



184 - Estoure o cadeado e pegue uma "semi-automática".

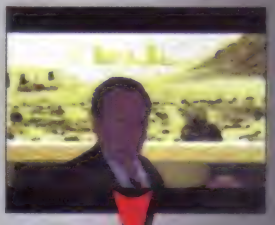
185 - Chegando no estacionamento, elimine o policial que estará no telhado, assim facilitará para você.



186 - Fique atrás deste carro para facilitar sua luta com os guardas. Fique atento com os inimigos nas costas.

187 - Siga em frente e pegue energia na parede como mostra a foto.

188 - Eliminando um grande número de policiais, corra até esta porta para fugir.



189 - 190 - 191 - 192 - 193 - Desça as escadas e você sairá no cinema. Fim.

Detonado

Por Marcelo Kamikaze

Okami

Capcom
Ação/Exploração
1 jogador - M. Card

9.5

Controle 9.0

Os controles são muito fáceis de se acostumar e deixa o jogo bem divertido, interagindo com o pincel fazendo desenhos.

Diversão 10

O jogo tem muitos pontos interessantes, é muito divertido e prende demais a atenção do jogador.

Gráfico 10

Impressionantes, são desenhos , verdadeiras pinturas japonesas, diferente de tudo que é feito hoje em dia, maravilhoso!

Som 9.0

As trilha sonora é ótima, combina muitíssimo com o estilo do jogo. Aliás, neste game tudo combina com tudo.

Demorado • *Por Baby Betinho*

Este negócio de ficar desenhando coisinhas não é comigo não! Gosto de mais ação, achei o jogo muito longo, mas acho que fui o único aqui na redação.

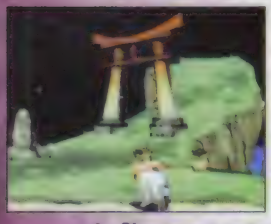
Okami, sem exageros promete ser um dos títulos mais importantes desta nova geração. Na verdade o jogo é de ação, exploração e combates sem muitos segredos o que realmente deixa o game especial é a inspiração na mitologia e tradicionais artes japonesas. Além disso você precisa desenhar símbolos na tela, e os gráficos parecem pinturas japonesas, traços largos parecidos com efeitos de pincéis. O jogador vive na pele de Amaterasu, deusa do sol, que na terra aparece na forma de um lobo branco. Nas primeiras partes do jogo você mexe o lobo num ambiente 3D com visão em terceira pessoa e os movimentos disponíveis são saltos e cabeçadas. Depois ganha seu primeiro poder divino de reconstruir. No total, são 13 poderes místicos, e cada um deles é representado por um signo do horóscopo chines mais o gato. Tem também a magia que corta pedras e objetos. Certos poderes podem ser melhorados no decorrer do jogo, e outros permitem subir pelas paredes, fazer ventar ou chover e até criar fogo. A aventura principal dura cerca de 50 horas, mas você pode explorar muito mais, existem mapas maiores a serem explorados. O game conta com cerca de 200 personagens. Seu objetivo é basicamente resgatar a natureza, os cenários são de arvores mortas e névoas sombrias, você terá muito trabalho para deixar tudo vivo e colorido novamente, mas vale muito a pena!

Okami

1 - Siga pelo portal na base da grande árvore.

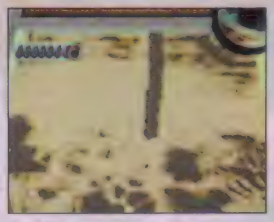
2 - É agora que você começará a jogar. Vá para frente e atravesse a ponte, mas sempre preste atenção nas dicas de Issun, pois elas funcionam como um tutorial.

3 - Quebre os vasos na sua frente e siga pela direita. Pule na parede e aperte o X novamente para Amaterasu dar um pulo duplo.



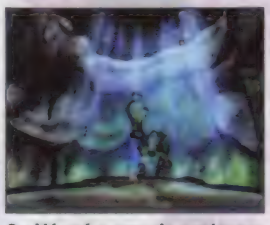
4 - Siga para a outra ponte que estará quebrada e espere-a ser consertada. Atravesse-a e vá para uma colina próxima à pedra com a mensagem "River of the Heavens".

5 - Lá você aprenderá à usar o pincel mágico. Terá de completar a constelação para ganhar o "Rejuvenation", a habilidade de consertar as coisas.

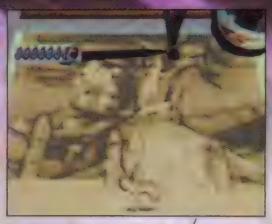


6 - Vá para a beirada do "River of the Heavens", entre as tochas, e use o pincel, desenhando uma linha reta para atravessar o rio.

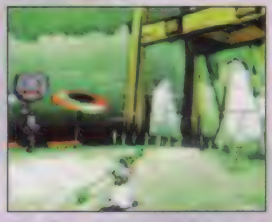
7 - Do outro lado do rio, quebre tudo que aparecer. Faça isso sempre, pois alguns objetos possuem dinheiro ou itens que você poderá precisar no futuro. Agora atravesse o portal e siga em frente até chegar à uma grande caverna.



8 - Vá até a grande estátua e use o pincel para completar a espada. Em seguida complete a constelação para ganhar mais uma técnica: "Power Slash". Corte a pedra que será mostrada e, em seguida, corte o portão de madeira para sair da caverna, siga a seta.



9 - Você retornará à grande árvore no começo. Use o "Power Slash" para cortar o fruto e restaurar a beleza do lugar, em seguida desça as escadas.

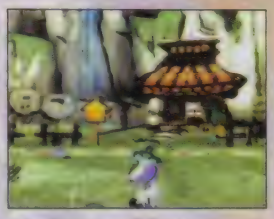


10 - Quando o caminho se dividir, vire a direita e vá até a vila, fale com algumas pessoas até aparecer uma seta, siga ela.

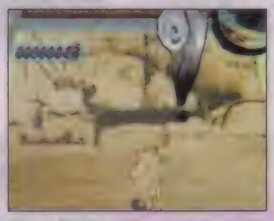
11 - Você chegará no alto de uma colina, lá você aprenderá mais uma técnica, o "Sunrise", que faz amanhecer. Basta desenhar um circulo no céu, faça isso para que as pessoas da vila voltem ao normal, em seguida, derrote os inimigos.

12 - Volte para a vila e fale com os moradores e faça pequenas tarefas que eles pedem, porém o objetivo principal é com o homem que está empurrando uma enorme pedra.

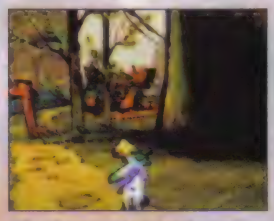
13 - Primeiro vá até a mulher que está tomando conta da horta e pegue 10 rabanetes sem que ela bata em você.



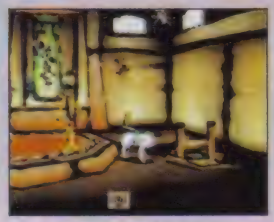
14 - Pegue o último rabanete e entregue ao garoto que tem uma libélula.



15 - Vá na senhora que está lavando roupa e desenhe um varal para que ela pendure suas roupas, em seguida faça o sol aparecer para secá-las. Ao anoitecer, fale com ela na casa, a única que tem a fruta em cima. Quebre os objetos e portas para encontrar um ponto luminoso, cave ele.



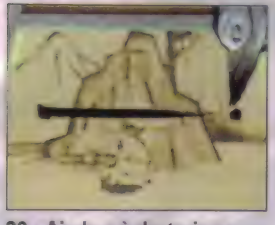
16 - Agora vá até o homem que está tentando empurrar a grande pedra e fale com ele. Após isso siga a seta até a casa de Susano.



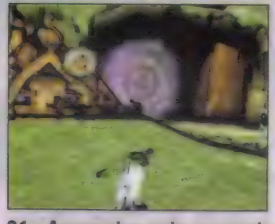
17 - Chegando lá, destrua os objetos e corte o vaso para descobrir uma passagem. Desças e acorde Susano com uma pancada, em seguida, leve-o até o homem que está empurrando a pedra.

18 - Fale com Susano do lado de fora da casa e siga até a casa do moinho.

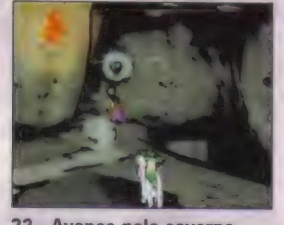
19 - Fale com a mulher e use a técnica "Rejuvenation" para consertar o moinho, em seguida entre na casa e converse com a mulher para ganhar um item, leve-o para Susano.



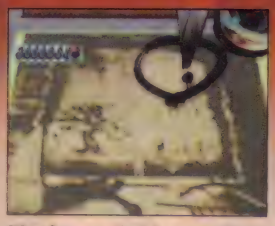
20 - Ajude-o à destruir os objetos e a pedra com o "Power Slash", em seguida faça o mesmo com a grande pedra que o homem estava tentando empurrar.



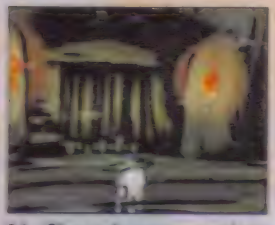
21 - Agora siga pela esquerda até a caverna, perto da casa do lenhador.



22 - Avance pela caverna, derrote os inimigos que aparecerem, mais adiante você encontrará Susano novamente, antes de falar com ele, derrote mais inimigos.



23 - Agora vá até a parede com alguns desenhos e faça um círculo no local que parece um sol para poder abrir o caminho.

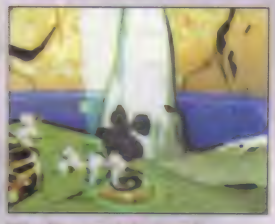


24 - Siga pela caverna até um local com um broto de árvore, siga pela esquerda e corte as toras de madeiras para encontrar outra caverna.

25 - Siga até encontrar um urso sobre uma bola, ajude Susano à cortar os objetos e derrubar o urso.

26 - 27 - Depois, empurre a esfera até o local onde está o broto de árvore e coloque-a no altar entre as duas rochas, agora vá até o fundo e desenhe um sol para fazer o broto virar uma grande árvore, em seguida circule ela para flori-la.

28 - Retorne e restaure todas as árvores e arbustos negros, cuidado com as árvores que se movimentam, elas jogam frutos, você deverá cortar os frutos que elas jogam para voltar até elas, para depois restaurá-las.



29 - No caminho você encontrará pontos luminosos para cavar. Cave todos e ache alguns trevos para restaurá-los e ganhar pontos de experiência para aumentar sua energia, recipiente de tinta, etc. Também haverá no caminho alguns animais para você alimentá-los, faça isso para ganhar mais pontos de experiência.

30 - Após Restaurando todas as árvores e arbustos, aparecerá um baú próximo da grande pintura da parede, pegue-o e volte.

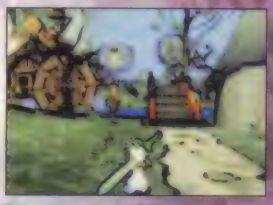
31 - Agora vá até a grande árvore no centro do mapa e faça-a florir. Pegue o baú na frente e outro atrás da árvore.

32 - Acesse o mapa e vá até os pontos vermelho que estão nele, procure também algumas casas amaldiçoadas que estão espalhadas no cenário, entre nelas e derrote-as para fazer aparecer jardins no cenário.

33 - Vá até o ponto vermelho mais próximo da grande árvore, e fale com "Onigiri Sensei" para aprender técnicas de luta.

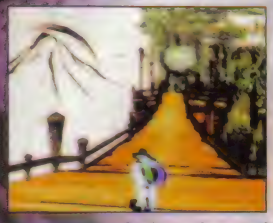
34 - Espere anoitecer e vá até o ponto ao lado do rio, fale com "Tama" para aprender mais uma técnica, o "Cherry Bomb", que faz aparecer uma bomba em sua frente.

35 - Vá agora para o ponto mais distante da grande árvore, chegando no templo, fale com "Mika" até ele te entregar uma lista com nomes de alguns monstros que você terá que derrotar, em seguida volte para "Kamiki Vilage".



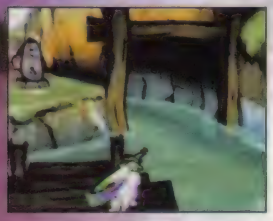
36 - Chegando lá, procure por um homem perto de uma ponte e fale com ele, em seguida, reviva todas as 15 árvores negras.

Okami



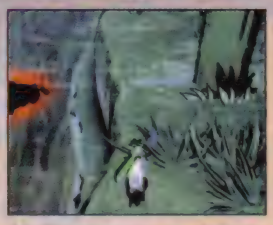
37 - Após reviver todas as árvores, vá até o local aonde aprendeu o poder do sol e fale com "Mr. Orange", ele começará à dançar para lhe ensinar mais uma técnica, porem você terá de ajudá-lo. Quando aparecer um fruto da árvore, faça um circulo para que ele vire flores.

38 - Feito isso, complete a constelação para ganhar mais uma técnica, o "Water Lily", que faz aparecer vitórias-régias na água. Na seqüência, volte pa hinshu Field" e vá até o ponto vermelho que falta.

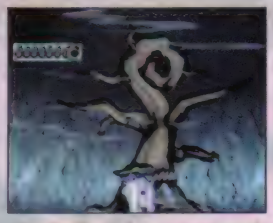


39 - Na caverna, faça círculos na água para aparecer vitórias-régias, suba nelas e chegue até o final do caminho.

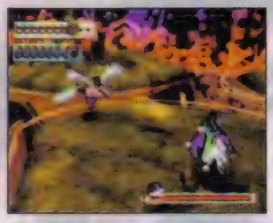
40 - Estoure a parede com uma bomba para você pode chegar até "Ágata Forest".



41- Siga um pouco pelo caminho e pule no abismo bem junto à parede, siga pelo caminho estreito até a caverna atrás da cachoeira.



42 - No final da caverna, reviva a grande árvore, pegue o baú e cave o ponto atrás dela.

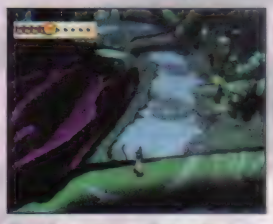


43 - Saia da caverna, aparecerá um personagem chamado "Waka", você terá de lutar com ele. Ele é rápido, mas não será problema. Use golpes no alto.

44 - Acesse o mapa e vá até uma das ilhas para falar com um garoto pescador, após falar com ele, siga até "Tetsua Ruins". Cheque o local e volte até o garoto.

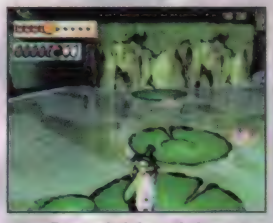
45 - Fale com ele novamente e de uma pancada nele. Agora você terá de ajudá-lo à pescar para conseguir a chave da "Tetsua Ruins", use o tutorial para aprender como pescar.

46 - Após ajudá-lo e conseguir a chave, siga até "Tetsua Ruins".



47 - Ao entrar, siga pela direita.

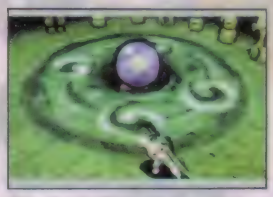
48 - Entre na passagem e continue até chegar num lago.



49 - Faça vitórias-régias para atravessar o lago e subir para continuar seu caminho.

50 - Passe a bola de pedra e elimine o inimigo à frente.

51 - Para derrotá-lo, bata nele até ele cair, circule a planta nas costas dele para a esfera sair, bata na esfera até acabar com ele.

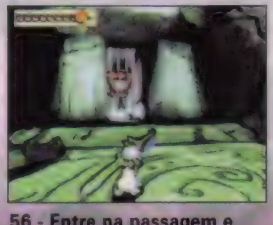


52 - Após derrotá-lo, a bola voltará ao normal, empurre até o botão no chão.

53 - Entre na porta e elimine os inimigos, após isso faça um sol no céu para que os cogumelos no tronco cresçam.

54 - Subindo nos cogumelos, siga até o final e destrua a parede rachada com uma bomba.

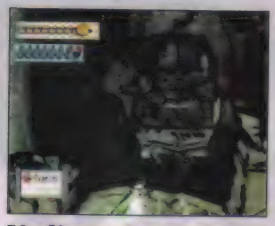
55 - Siga rapido pela ponte, pois ela vai desmoronar.



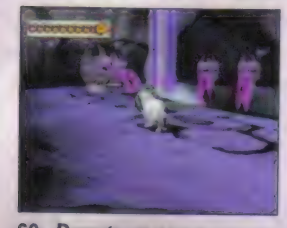
56 - Entre na passagem e caia da ponte.

57 - Vá até a pedra que está bloqueando o caminho e bata nela, aparecerão dois pontos nela, use o pincel e faça pontos exatamente nos locais que apareceram para destruí-la.

58 - Pegue o item e suba até a ponte novamente, entregue para a tranca esquisita para poder abrir o portão.

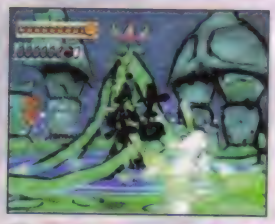


59 - Siga em frente e desenhe uma ponte para consertá-la, aproveite e salve seu progresso antes de prosseguir.

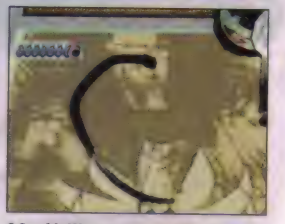


60 - Derrote as casas amaldiçoadas e faça um sol novamente no céu, suba nos cogumelos e quebre os vasos grandes.

61 - Desça pela cachoeira e volte ao começo novamente, entre pelo portal na base da estátua que está no centro do cenário.

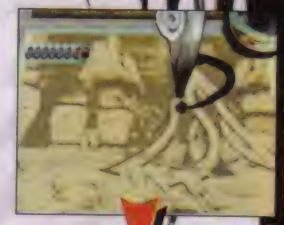


62 - Reviva todos os arbustos mortos e complete a constelação para ganhar outra habilidade, o "Vine", que utiliza flores que estão flutuando.



63 - Utilize a nova técnica para subir no topo da estatua, basta fazer uma linha ligando a flor até você.

64 - No alto da estátua, ligue as flores até os ganchos, em seguida caia no buraco e siga o caminho até chegar em um portão.

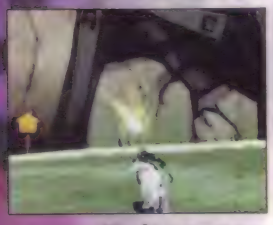


65 - 66 - Aqui você enfrentará "Spider Queen", use a nova técnica para ligar as flores até os ganchos atrás da aranha, faça isso até ela cair e bata nos olhos até matá-la. Quando ela fizer uma teia, corte ela para ela cair.

Okami

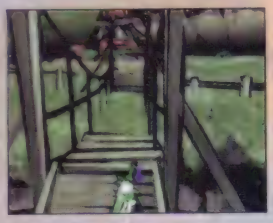
67 - De volta à "Ágata Forest", procure por um mercador que troca itens por "Demon Fangs" e siga pelo caminho ao seu lado.

68 - Quando Susano aparecer e você estiver no tronco de uma árvore no rio, ligue as flores que aparecerão ao lado para ligar até os ganchos do tronco, assim ele parará.



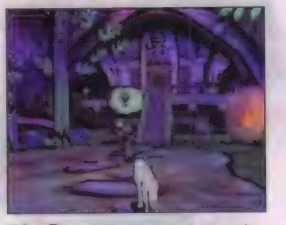
69 - Atravesse o tronco e entre no portal, siga em frente até uma caverna, use a bomba para destruir a rocha que estava bloqueando a passagem.

70 - "Waka" aparecerá novamente, use a mesma estratégia feita anteriormente, agora você também poderá usar bombas. Cuidado, pois desta vez ele usará golpes diferentes.



71- Após a luta, suba a rampa e saia da caverna, siga pela direita até uma ponte quebrada, atravesse-a e reviva a árvore. Olhe no mapa e vá até o portal amarelo na parte debaixo do mapa, chegando lá sua tinta começará a secar.

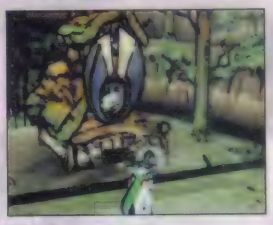
72 - Siga até o poço central e suba pela esquerda, fale com Susano e continue seguindo.



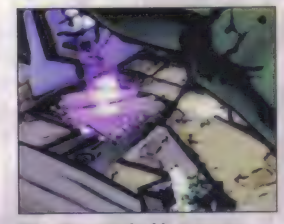
73 - Procure por uma garota chamada Fuse e fale com ela, você terá de derrotar alguns monstros, após isso sua tinta voltará ao normal.

74 - Agora você terá de procurar por oito cachorros que sumiram. Use o guia mágico que Fuse te deu para encontrá-los. Vá na direção que ele aponta e preste atenção no cenário, pois alguns estão em lugares altos e escondidos, você terá de alimentar cada cachorro que encontrar.

75 - Após encontrar cinco cães, você terá de lutar com um cachorro na casa de Fuse, feito isso fale com Fuse para saber aonde ir.

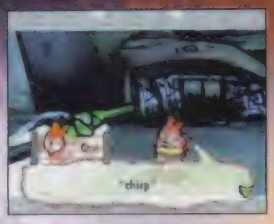


76 - Retorne para Takamiyadaira, aonde você lutou com Waka pela segunda vez, procure no mapa pela casa de Mr e Mrs Culter.

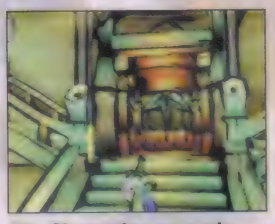


77 - Chegando lá, espere anoitecer, e então suba pela lateral da casa e encontre um lugar quebrado.

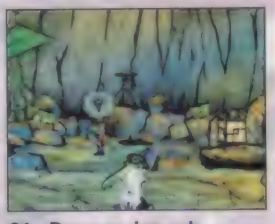
78 - Use a bomba e destrua o local, caia na casa e puxe a velhinha para a luz da lua.



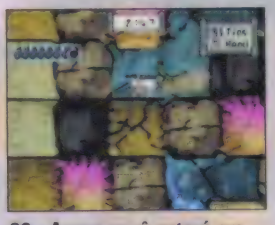
79 - Acabe com os monstros e Chun aparecerá, após falar com ele, consulte o mapa e veja para onde ir.



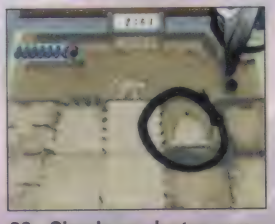
80 - Chegando ao templo cheio de corujas, entre e procure pelo elevador, fale com Jamba e retorne.



81 - Desça e siga pela esquerda, fale com a coruja que esta segurando duas tochas, em seguida, fale com Mr. Bamboo.

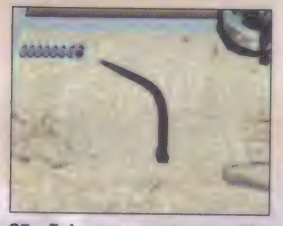


82 - Agora você estará em um mini-game de escavação, use seus poderes para ajudar Mr. Bamboo à chegar até embaixo, cave aonde ele achar a água.

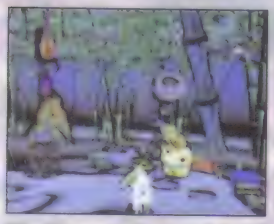


83 - Circule as plantas para ganhar mais tempo.

84 - Em seguida, complete outra constelação para ganhar a habilidade "Water Spout", de controlar a água.

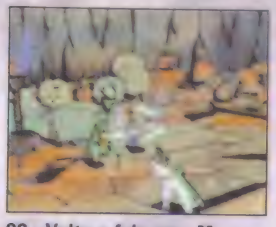


85 - Fale novamente com Mr. Bamboo e faça uma linha reta levando a água até o grande bambu para abrir a porta.

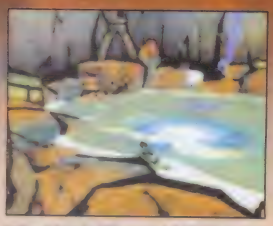


86 - Siga por ela e converse com a coruja que esta chorando, o guia mágico aparecerá novamente, siga até os bambus.

87 - Quando algum bambu piscar, corte ele. Em seguida derrote o cachorro e alimente-o.

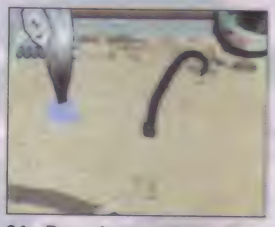


88 - Volte e fale com Mr. Bamboo novamente e ele lhe dará a "Mermaid Coin".

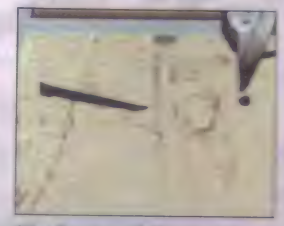


89 - Use a Mermaid Coin no redemoinho para poder ir à outros lugares.

90 - Vá para Ágata Forest, suba a ladeira ao lado do mercador e fale com Kushi.

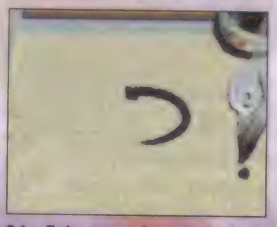


91 - Desenhe uma linha da água até o balde para enchê-lo.

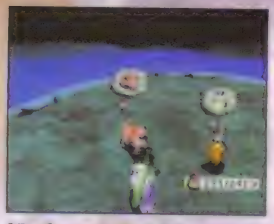


92 - Aparecerá Susano e alguns monstros, ajude-o a derrotá-los usando o pincel.

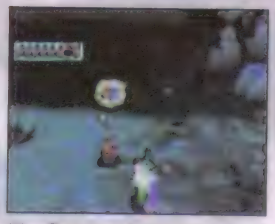
93 - O guia mágico aparecerá novamente, siga-o e você chegará até o garoto pescador.



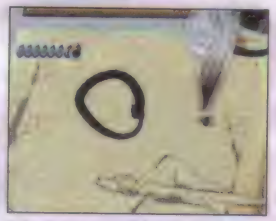
94 - Fale com ele e o ajude à pescar novamente, após isso complete a constelação e ganhe a habilidade "Crescent", que faz anoitecer.



95 - Aparecerá o sétimo cachorro, lute com ele e alimente-o. Siga para Kamiki Village.



96 - O guia mágico aparecerá de novo, faça anoitecer e siga-o até o garoto. Alimente o cão.



97 - Fale com ele e faça o dia amanhecer.

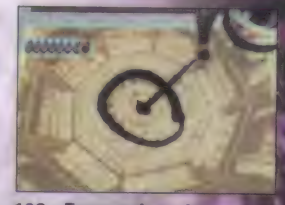
98 - Então fale com ele novamente e faça anoitecer.

99 - Fale com o cão e lute com ele.

100 - Após isso volte para Kusanage Village e fale com Fuse. Em seguida siga a trilha atrás da casa dela.

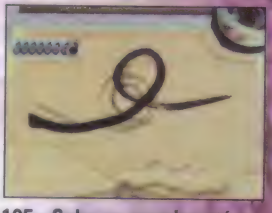
101 - Avance pela caverna, quando você chegar num lago, vá pela direita e entre na caverna que surgirá.

102 - Destrua a casa amaldiçoada e continue seguindo, leve a chave e destranque a porta.



103 - Entre e desenhe uma bomba para o elevador subir.

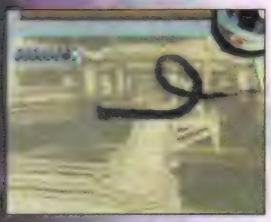
104 - Saia e enfrente os monstros, pegue o item e retorne ao elevador, faça outra bomba e suba ao terceiro andar.



105 - Suba as escadas até o local mais alto e use o pincel para fazer ventar, complete a constelação para ganhar a habilidade "Galestorm", com ela você poderá apagar os baús em chamas.

Okami

106 - Desça novamente até o primeiro andar e siga até a ponte de madeira.



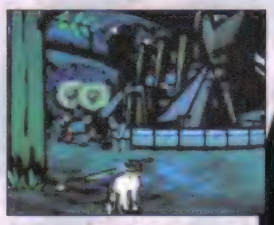
107 - Ao chegar, vá até o meio da ponte e use a técnica do vento nos moinhos para mover a ponte.

108 - Siga em frente no salão e suba no tronco caído, use o vento para levantar as bandeiras brancas e pule por elas até chegar ao portão.

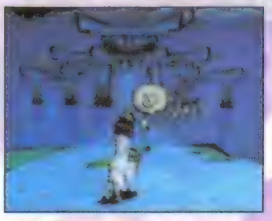
109 - Use o vento para apagar as chamas e siga em frente para enfrentar o inimigo.

110 - Use bombas para quebrar sua armadura e o vento para apagar suas chamas, em seguida bata nele até derrotá-lo.

111 - Não se preocupe em se defender, pois as pedras que Fuse lhe deu o protegerá.



112 - Após a luta, volte para Kamiki Village e siga para casa de Susano.

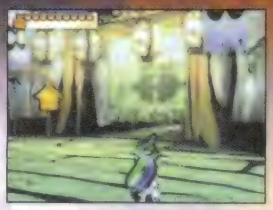


113 - Em seguida vá para Shinshu Field e fale com Kushi pelo caminho, leve-a até o Moon Cave.

114 - Entre na caverna, suba as escadas e pule no abismo.

115 - Siga pela esquerda e destrua a casa amaldiçoada, em seguida pegue o item.

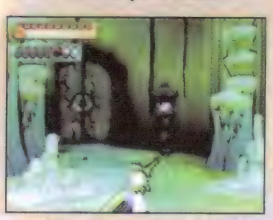
116 - Desenhe qualquer coisa no papel e volte para o portão que esta sendo vigiado por dois guardas e passe por ele.



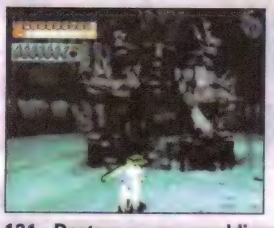
117 - Siga em frente e vire á direita na cozinha.

118 - Ligue as flores no alto até a panela para salvar Ajimi, em seguida pegue o item e abra passagem do outro lado.

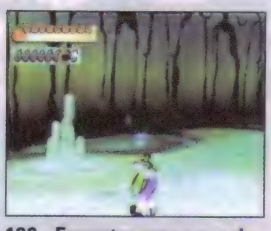
119 - Use as flores flutuantes para chegar ao outro lado, seja rápido, pois as flores estão viradas para baixo.



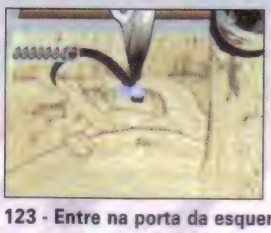
120 - Corte o olho para poder abrir o portão.



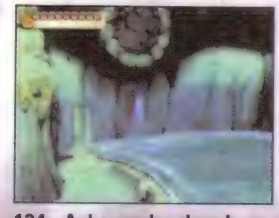
121 - Destrua a casa amaldiçoada, pegue o item e retorne.



122 - Encontre uma poça de água e use-a para subir no segundo andar.

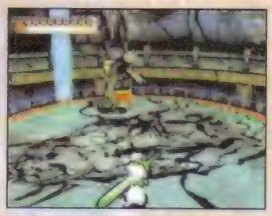


123 - Entre na porta da esquerda e caia da ponte, após derrotar os inimigos, ligue a água ao bambu.

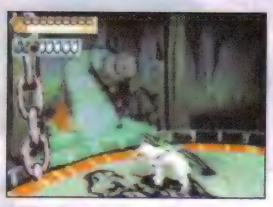


124 - Ache um local no lago para poder subir até a caverna na parede.

125 - Derrote os inimigos e acerte o olho para abrir o chão.



126 - Use a água e suba no salão principal, ache o sujeito no meio com uma manivela na mão.

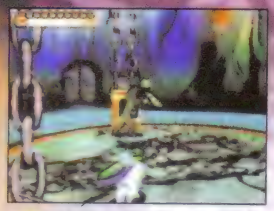


127 - Corte ele varias vezes para o elevador descer, faça-o descer ao máximo e entre na caverna.

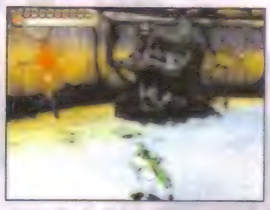
128 - Derrote todos os inimigos e acerte os quatro olhos de uma só vez para abrir a porta.

129 - Você encontrará uma estátua gigante, examine-a e derrote o inimigo.

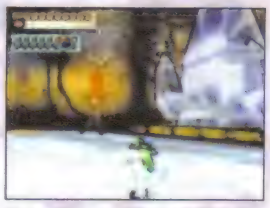
130 - Complete mais uma constelação para ganhar a habilidade "Inferno", aonde você controla o fogo.



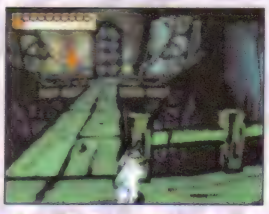
131 - Ligue o fogo até o gelo e entre na porta que se abriu, fale com o monstro segurando a manivela para subir.



132 - Entre na próxima porta, passe pela casa amaldiçoada e derrote os monstros.



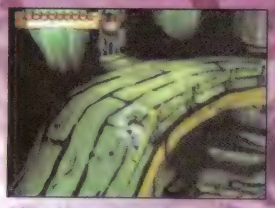
133 - Pegue o item e use o fogo para derreter os gelos.



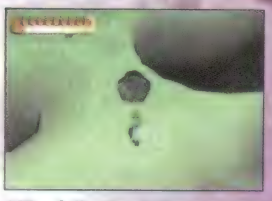
134 - Suba ao terceiro andar e vire à esquerda, derreta o gelo da porta e desenhe uma ponte para seguir em frente.

135 - Destrua a casa amaldiçoada e pegue o item, derreta o gelo da porta e entre.

136 - Pegue o item no chão e volte ao salão principal.

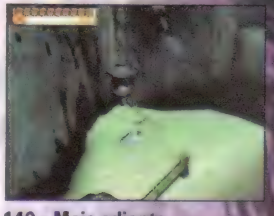


137 - Use o item para abrir o portão e siga em frente.

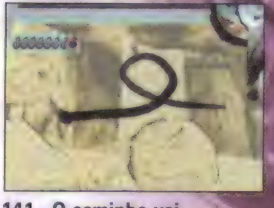


138 - Adiante você encontrará uma bola de pedra.

139 - Bata nela para levá-la ao outro lado.



140 - Mais adiante, acerte o olho para que o caminho apareça e leva a bola até o botão no chão.

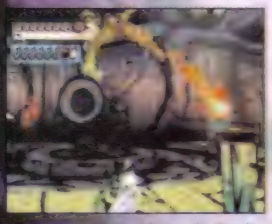


141 - O caminho vai desaparecer depois de um tempo, use o vento na areia caindo para que ele apareça novamente.

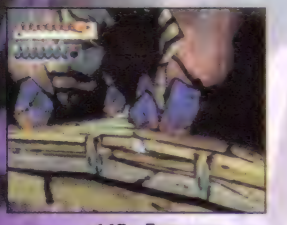
142 - Entre na porta, use as escadas e use a flor para subir na plataforma.

Okami

143 - Vá até o canhão, use o vento para levantar as bandeiras e poder passar.



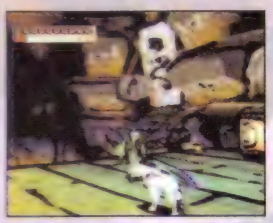
144 - Use a bola de fogo para acender o canhão, ele deve acertar a parede bem a frente, calcule o tiro certo.



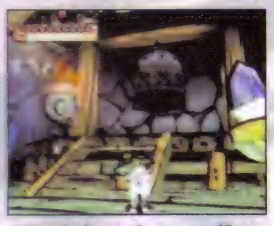
145 - Entre na passagem que se abriu derrote o inimigo e siga em frente.

146 - Encontre a esfera em chamas no alto, use o vento para derrubá-la e leve-a até o fim do corredor, use suas chamas para derreter o gelo.

147 - Suba na passagem e derrote a casa amaldiçoada, pegue o item e saia.



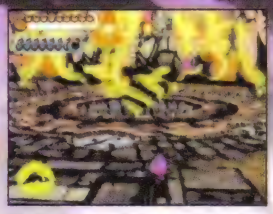
148 - Volte para a cozinha e entregue os itens para Ajimi, o cara que você salvou do caldeirão.



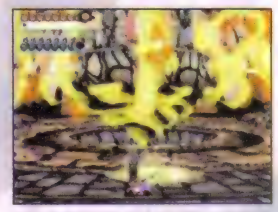
149 - Ache o sino no salão principal e bata oito vezes nele.

150 - Fale com o guarda da manivela e suba o elevador.

151 - Suba pela enorme rampa e prepare-se para enfrentar Orochi.

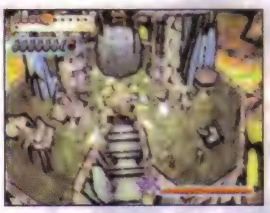


152 - Acerte qualquer cabeça de Orochi, Susano aparecerá, embaixo de cada cabeça existe um buraco com um símbolo.

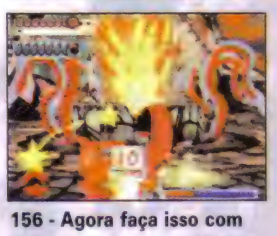


153 - Quando os buracos se encherem com o líquido sagrado, bata em alguma cabeça.

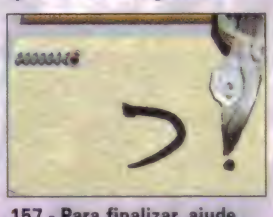
154 - Quando ele abrir a boca, ligue o liquido até ela.



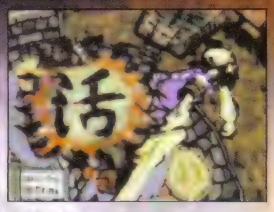
155 - Ao fazer isso três vezes, suba até o sino e destrua-o.



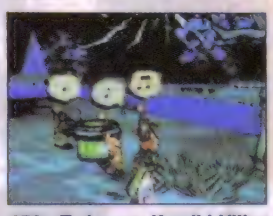
156 - Agora faça isso com todas as cabeças, cuidado, que elas estão agressivas.



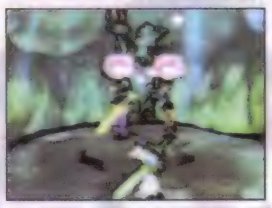
157 - Para finalizar, ajude Susano à destruir todas as cabeças, primeiro faça aparecer a lua.



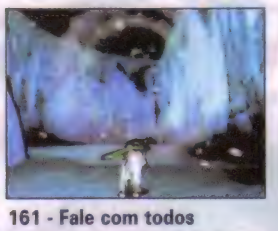
158 - Use o pincel e destrua Orochi.



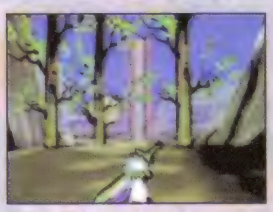
159 - Todos em Kamiki Village estão em festa, fale com eles e vá até a grande árvore.



160 - Passe pelo portal e fale com Susano e Kushi, volte para a vila.

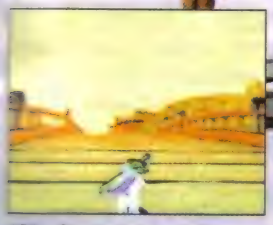


161 - Fale com todos novamente e saia pelo portal.



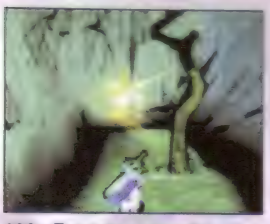
162 - Siga para o ponto vermelho no mapa que fica no final de Taka Pass, seguindo para esquerda no mapa.

163 - Agora você está em City Check Point, procure por um arqueiro, quando ele atirar uma flecha, ligue o fogo até ela.



164 - Atravesse a ponte, reviva o jardim e siga em frente até o portal.

165 - Siga pela direita, derrote o inimigo e continue pela trilha.



166 - Estoure a parede rachada e comece a subir a montanha.

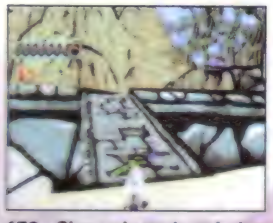
167 - Use a técnica da água pra encher os lagos no caminho e reanimar a plantinha.

168 - Circule ela para ela crescer e para flori-la.

169 - Vá para a próxima região que é litorânea. Vá para o Dojo, que fica em uma ilha, para aprender o pulo duplo e a cavar em locais mais duros.

170 - Vá para a colina alto perto do sino.

171 - Use o pulo duplo para subir na plataforma, desenhe a lua, e em seguida, o sol.

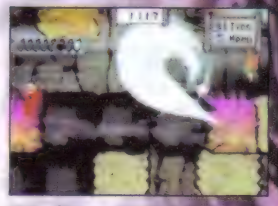


172 - Siga pela praia até chegar em uma rampa de pedra, siga pela direita até o portão.

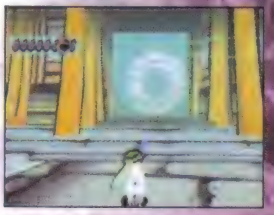
173 - Ao chegar na cidade, compre duas varas de pesca com mercador.

174 - Caia no leito do rio que está seco por trás das casas e procure por Naguri.

175 - Ao encontrá-lo fale com ele duas vezes e ajude-o no mini-game de escavação.



176 - Use a técnica da água e do vento para poder vencer.



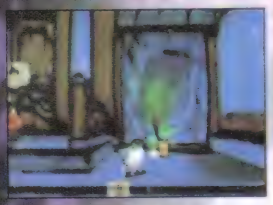
177 - Agora que o riacho está cheio, vá para o portal.

178 - Siga pela ponte e fale com Benkei até que ele peça sua ajuda para pescar.

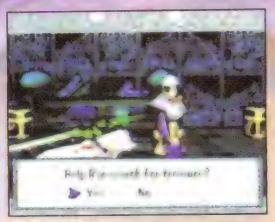
Okami

179- Vá pela ponte, fale com Waka e siga em frente.

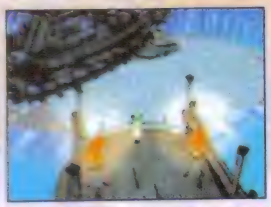
180- Entre no templo e fale com Rao, faça uma linha cortando todos os lustres e em seguida saia pelos fundos.



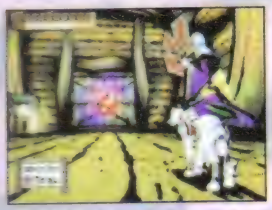
181 - Siga pela direita e entre na casa, pegue o item que está à direita dos guardas.



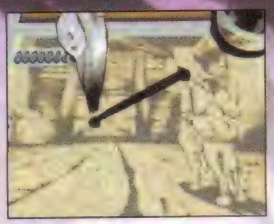
182 - Volte e entregue para Rao. Fale com ela algumas vezes até ela pedir sua ajuda.



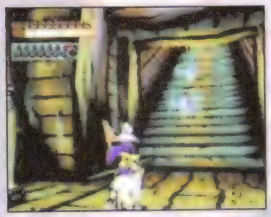
183 - Volte para a colina perto do navio pirata, suba na plataforma e faça aparecer a lua.



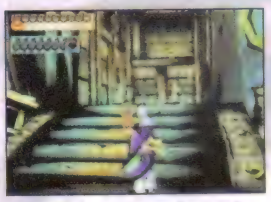
184 - Vá até o navio e entre, Rao aparecerá e pegará alguns papéis mágicos.



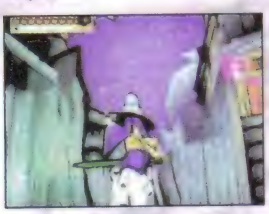
185 - Ligue os papéis até o portão para abri-lo.



186 - Ligue os papéis até os inimigos para eliminá-los.

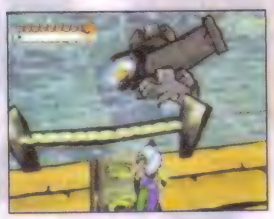


187 - Suba as escadas, caia no andar inferior e vire à esquerda.

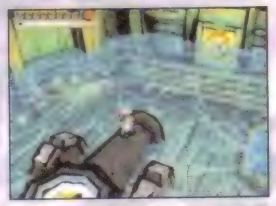


188 - Use os papéis mágicos para abrir a porta, procure por uma abertura no teto e faça amanhecer para inundar o navio.

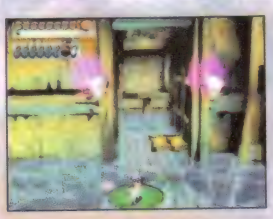
189 - Volte para o começo da fase e procure por um barril e suba nele.



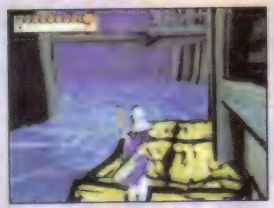
190 - Você encontrará um canhão, ponha uma bomba no local que está piscando para abrir algumas passagens.



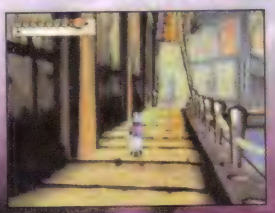
191 - Vá até a beira do canhão para que ele aponte para as passagens inferiores, na última você encontrará o item que abrirá a porta atrás do canhão.



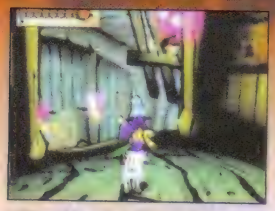
192 - Siga pela passagem atrás do canhão, cuidado com os inimigos.



193 - No salão da foto, suba pela escada e siga pela passarela. Cuidado com as mãos gigantes que aparecerão.



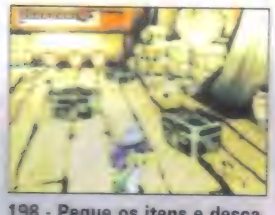
194 - Encontre um barril suspenso por uma corda e corte-a, suba nele e leve até os ganchos.



195 - Vá até o final da passarela, caia e desenhe uma lua no céu.

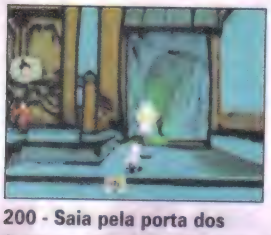
196 - Suba no barril e volte até a sala do canhão, pegue a chave e abra a porta atrás do canhão.

197 - Use os papéis mágicos de Rao para abrir a porta.



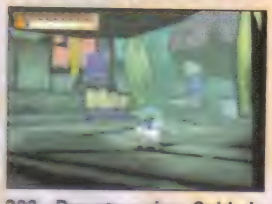
198 - Pegue os itens e desça as escadas para sair do navio.

199 - Após fugir do dragão aquático, siga o sinalizador até a casa de Rao, fale com ela duas vezes.



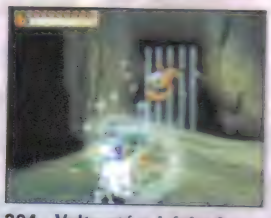
200 - Saia pela porta dos fundos e siga o sinalizador novamente até a parede onde você pegou o item.

201 - Você será encolhido ao tamanho de Issun, siga pela trilha até aparecer um inimigo.



202 - Derrote e siga. Cuidado para não ser esmagado pelos guardas. Fique longe das sombras dos pés dele.

203 - Siga, destrua a parede rachada e use o pé gigante para subir. Pegando a chave, volte até encontrar Kaguya.

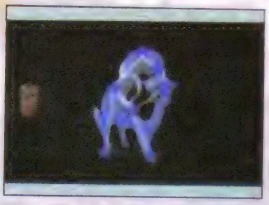


204 - Volte até o início da trilha e abra o portão. Entre e exploda o local rachado.

205 - Use as aranhas como plataforma para chegar até os locais luminosos.

206 - Desça e estoure a parede para seguir.

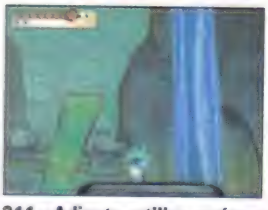
207 - Corte a corda que segura a garrafa e entre nela.



208 - Siga e use a técnica do vento. Complete a constelação e receba mais um poder: "Veil of Mist", que desacelera o tempo.

209 - Use seu novo poder na aranha que esta tampando a passagem para sair.

210 - Retorne até os guardas e desacelere o tempo para passar pelas vassouras e seguir na passagem.



211 - Adiante, utilize as águas das cachoeiras para abaixar os bambus e poder passar.

212 - Utilize a aranha como plataforma para poder subir.

213 - Use a aranha para subir.

214 - Nas aranhas rápidas, faça com que elas fiquem devagar para passar.

215 - Procure por um vento verde e pule nele.

216 - Você entrará dentro do homem deitado, siga em frente até chegar em uma espada.

217 - Derrote um monstro bem estranho que utiliza golpes rápidos.

218 - A estratégia para derrotá-lo é acertar a espada azul, você terá de usar a técnica de desacelerar o tempo, para poder acertá-la.

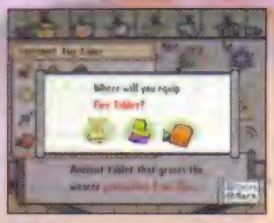
Okami

219 - Após derrotá-lo, você passará a controlar o guarda, siga pela passarela até Kaguya para poder libertá-la.

220 - Após voltar ao seu tamanho normal, saia do templo e fale com Kaguya algumas vezes.

221 - Em seguida volte para Sasa Sanctuary, aquele cheio de corujinhas e fale com Kaguya.

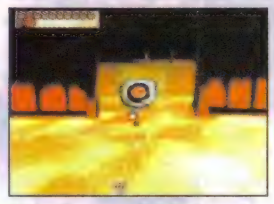
222 - Depois de falar com ela, você terá de ajudá-la no mini-game de escavação.



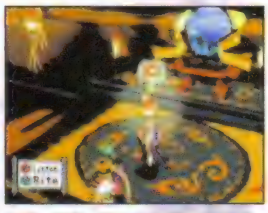
223 - Ao terminar, ela te dará um item que te da imunidade contra o fogo, equipe-o no seu inventário.

224 - Agora volte para Sei-an City e vá para parte de trás da casa de Rao, siga em frente até os dois guardas e use o poder de desacelerar o tempo para passar entre eles.

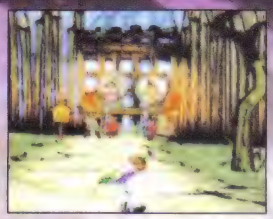
225 - Siga em frente, entre no portal e depois no elevador.



226 - Passe pelo rio de larvas, certifique-se de que o item que você ganhou de Rao está equipado.



227 - Vá adiante até encontrar Himiko, fale com ela algumas vezes até ela te dar uma chave.



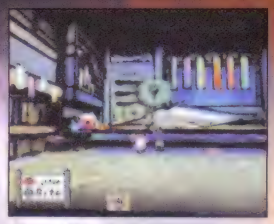
228 - Agora saia do portão, e siga pela direita, fale com o guarda da direita e entre no portal.

229 - Siga pela trilha, passe pela ponte, e vá para praia, encontre algumas crianças batendo em um pescador.

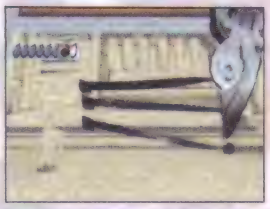
230 - Procure no mapa pelo cais e vá até lá, vá até o fim e faça anoitecer e depois amanhecer.

231 - Um golfinho aparecerá, suba nele a vá até a ilha mais distante à esquerda do mapa.

232 - Você encontrará um pescador, ajude-o à pescar e retorne para a ilha principal.



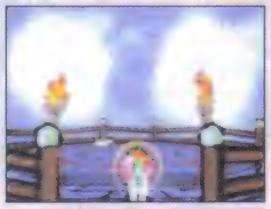
233 - Vá até o restaurante e fale com Umi.



234 - Ele começará a cortar o peixe e quando ele parar desenhe três linhas horizontais no peixe.

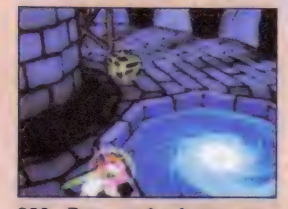
235 - Use o golfinho para ir até uma ilha onde há uma torre gigante, chegando lá entre no portal.

236 - Chegue até a parede amarela conforme a foto e aperte o botão do pulo duas vezes que você poderá escalar.

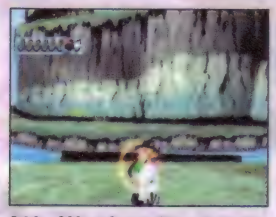


237 - Chegando ao topo você terá que alimentar esse gatinho, após alimentar você terá que completar a constelação para ganhar o poder de escalar.

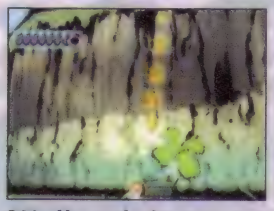
238 - Desenhe uma linha do gato até o topo do prédio.



239 - Desça até a fonte que encontra-se no andar abaixo e use a Mermaid Coin para ir até N. Ryoshima Coast.



240 - Vá até a colina do lado do restaurante.

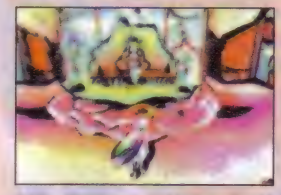


241 - Use a técnica nova para escalar a parede em cima do gato de pedra.

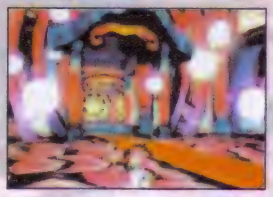
242 - Acabe com todos os inimigos e procure um homem com luneta.

243 - Fique ao lado dele e desenhe um pingo no céu à noite.

244 - Neste ponto desenhe o símbolo do vento três vezes para criar um redemoinho, vá até ele com o golfinho.



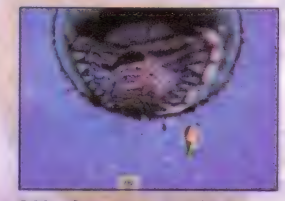
245 - Entre no palácio, vá até o elevador para subir e fale com a princesa Otohime.



246 - Após a conversa, ela o impedirá de sair, fale com ela novamente e ela o entregará um amuleto.

247 - Vá para a entrada e vire à esquerda e entre pela porta. Fale com a mulher gorda e cave a rachadura no meio.

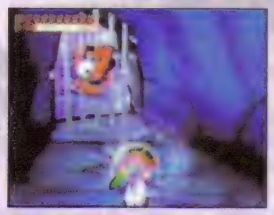
248 - Vença o mini-game da escavação e ela lhe dará um poder para aumentar a magia da água.



249 - Atravesse o palácio e entre na porta à frente, pule no buraco.

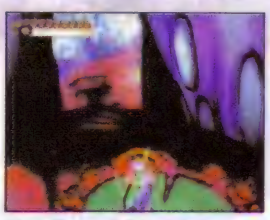
250 - Siga em frente, pulando nas plataformas.

251 - Ao chegar neste ponto, desça e pegue a chave.

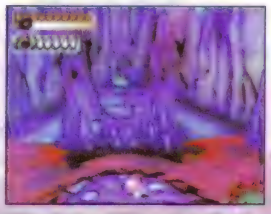


252 - Pegando a chave, suba no caminho da direita e siga em frente até achar a porta.

253 - Siga pela direita até chegar neste ponto. Aqui, você terá de ligar o sangue até a esfera acima, três vezes.



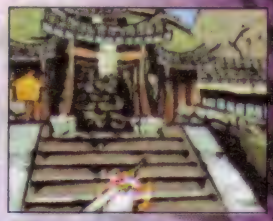
254 - Faça vitórias-régia no sangue para voltar. Use o poder do vento para mover-se sem sair de cima dela.



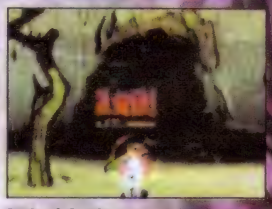
255 - Ligue o sangue até os nervos para estourá-los.

256 - Derrote os inimigos que aparecerão, pegue o item e fuja do local dentro de três minutos. Cuidado com as gotas de sangue que cairão.

257 - Suba o elevador e entregue o item para a princesa Otohime.

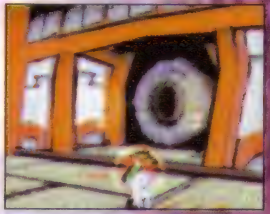


258 - Volte para Ryoshima Coast e vá até o ponto vermelho no mapa.



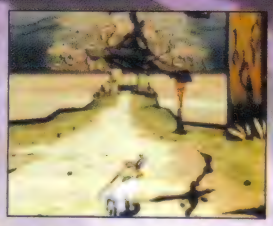
259 - Lá, siga o espírito de Rao e entre na passagem secreta.

260 - Entre no poço e siga. No quartinho, saia pela porta.

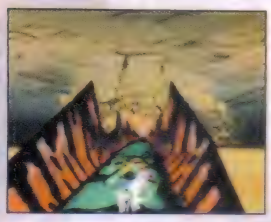


261 - Atravesse o portal, passe pelo rio de larvas e fale com Himiko.

Okami



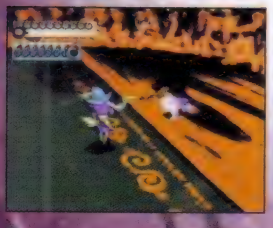
263 - Volte para N. Ryoshima Coast e vá até o local onde estava o homem com a luneta.



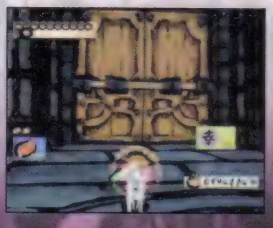
264 - Após falar com a princesa Otohime, siga pelo caminho até o portal.

265 - Use a técnica para erguer plataformas na água e suba no fogo.

266 - Siga pelo fogo e vá pela esquerda até encontrar outro local para fazer outra plataforma.

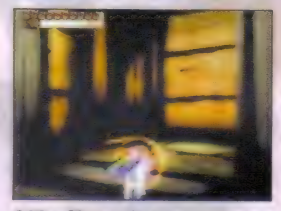


262 - Derrote Evil Rao, escapando de seus ataques e espadas e acertando-a o Maximo que puder, desacelerando o tempo.



267 - Siga pela direita, derrote os inimigos e entre no portão.

268 - Fale com o senhor ao lado do ponto de save e compre a espada de 100.000 yens. Certifique-se de que tenha esta quantia e não se esqueça de equipá-la.



269 - Siga pela esquerda, derrote os inimigos , pegue a chave e abra o portão do outro lado, próximo ao ponto de save.

270 - Ao descer, você encontrará um papel flutuante, fale com ele, aperte o botão em baixo dele e atravesse o portão antes dele.

271 - Vença outro papel flutuante pulando pelas plataformas, subas as escadas e use a técnica de escalar paredes para subir.

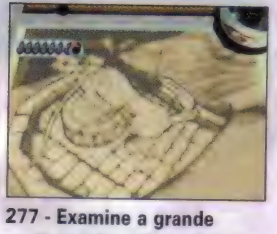
272 - Vença mais quatro papeis flutuantes, suba as escadas até chegar nos corredores com raios lasers. Use as plataformas laterais para escapar.

273 - Derrote o inimigo, passe pela porta e vença outro papel flutuante.

274 - Após vencê-lo, destrua a parede rachada com uma bomba.

275 - Você sairá no telhado da casa, use a técnica de escalar, pegue a chave e volte.

276 - Abra o portão e siga até o outro lado.



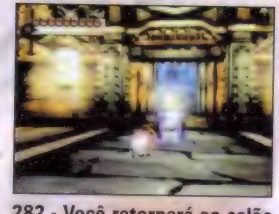
277 - Examine a grande estátua e desenhe uma linha nas costas dele, começando pela cauda.

278 - Agora complete a constelação para obter o Thunder Storm. Ligue os raios até a porta e em seguida até a barra de metal para mover a ponte e siga em frente até a porta.

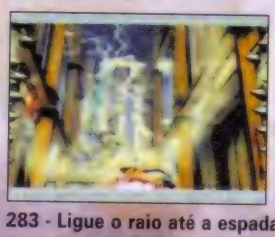
279 - Estoure o chão e corte o pano atrás de você para pegar a chave de raios.

280 - Agora você poderá subir as plataformas de raio. Chegando na porta use a chave para abri-la, ligando-a até a barra de metal.

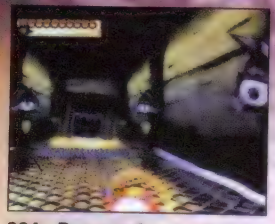
281 - Entre no labirinto e procure pela parede rachada, estoure-a.



282 - Você retornará ao salão inicial. Vá até a lâmpada no centro e use a chave para abrir a passagem.

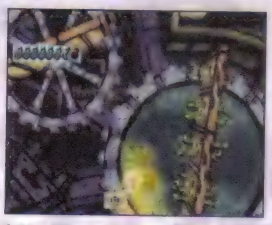


283 - Ligue o raio até a espada da estátua para destruí-la.



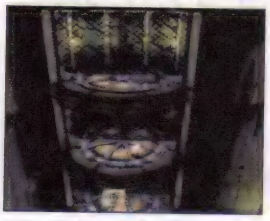
284 - Desça pela escada e acerte os cinco olhos na parede para abrir o portão.

285 - Siga e faça a roda girar ligando o raio até o metal.



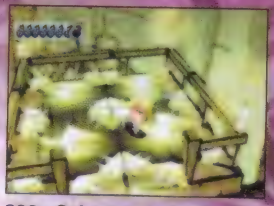
286 - Neste ponto, ligue o gato até o ponto acima para poder escalar.

287 - Corte a madeira e pegue a chave, coloque-a na lâmpada para seguir em frente.



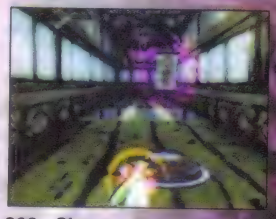
288 - Suba as plataformas giratórias e saia.

289 - Vire à esquerda, pegue a chave e suba nas escadas.



290 - Suba pelas plataformas, passe pela aranha desacelerando o tempo e largue a chave para cair.

291 - Pegue a outra chave, estoure a parede e abra o portão.



292 - Siga e vença mais um papel flutuante.

293 - Vá pela esquerda, derrote os inimigos e neste ponto use a técnica de escalar paredes para subir.

294 - Passe pela aranha, derrote os inimigos, siga pela esquerda e derrote outra Block Head.

295 - Estoure a parede do outro lado e use a planta para vencer o papel flutuante.

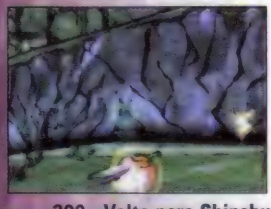
Okami

296 - Siga pela passarela e chegando na parte mais alta do telhado complete a constelação.

297 - Um inimigo aparecerá. Desvie dos ataques dele e espere ele segurar a espada para o alto.

298 - Ligue um raio até a espada. Desacelere o tempo e use bombas para derrotar os monstrinhos correspondentes a cada cauda.

299 - Repita esta tática que você não terá problemas.



300 - Volte para Shinshu Field e, neste ponto, use o poder de escalar. Faça um risco do raio até a espada para abrir a passagem secreta, siga e você chegará até Kamui.

301 - Destrua os inimigos e entre na tenda à esquerda para enfrentar Okai. Use técnicas de desacelerar o tempo e bombas. Após tirar um pouco de energia, ele se transformará em um lobo.

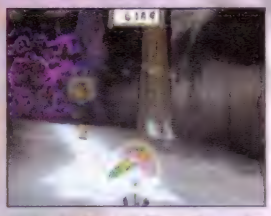
302 - Siga a trilha até um arqueiro e faça uma risca do raio até a flecha, em seguida reviva a árvore.

303 - Siga em frente e você encontrará uma rampa que o levará ao portal.

304 - Suba até o ponto mais alto e fale com Samicle, em seguida fale com Kai.

305 - Após falar com ela, volte à casa de Samicle e você será atacado Kemo. Acerte-a e fale com ela várias vezes.

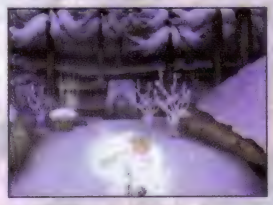
306 - Saia e vá para trás da casa. Entre pelo caminho e siga pelo caminho da esquerda, fale com Tuskle e ela lhe dará um item.



307 - Volte até Kamui e veja seu destino no mapa, vá até ele e fale com Kai, siga-a.

308 - No final, você será encolhido novamente, siga pela plataforma da direita e fale com o morador da casa várias vezes.

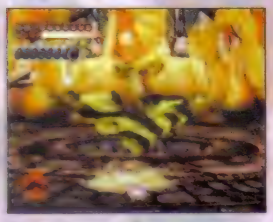
309 - Saia, vire à direita e fale com os dois guardas para entrar, após conversar com o velho, saia da pequena cidade.



310 - Siga o caminho que está escondido atrás do pequeno tronco e siga Issun, no final você entrará num portal que levará ao passado de Kamik Village.

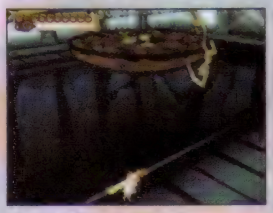
311 - Vá para casa de Susano e acerte um golpe no homem deitado na grama. Você terá de enfrentá-lo, use bombas e você não terá problemas.

312 - Vá em direção à cachoeira e pegue as roupas da menina lentamente sem ela perceber, leve até o homem atrás da casa de Susano.

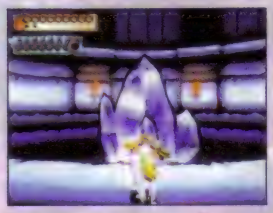


313 - Passe pelo portal e siga no alto da colina até a Moon Cave, enfrente o inimigo e, em seguida, Orochi novamente. Use o mesmo procedimento anterior e fuja do local.

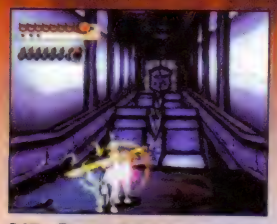
314 - Vá para Ezofuje e passe pelo portão no alto da montanha, ao chegar desacelere o tempo e rebata as bolas do canhão.



315 - Vá pela direita e derreta o gelo da porta, derreta o gelo da balança e ponha as duas plantinhas nelas, faça-as florescer.



316 - Leve a chave até o portão no começo do palácio, derreta o gelo e use a água para subir. Siga pela esquerda, use a técnica de subir na parede e pule para a esquerda.



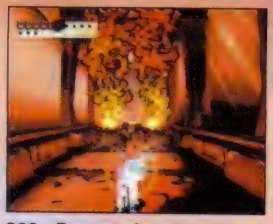
317 - Desacelere o tempo para destruir os canhões e passar pela plataforma giratórias. Siga pela esquerda e passe pelo portão. Desacelere o tempo e passe pelas engrenagens.

318 - Siga pela esquerda até chegar na máquina de fazer gelo e destrua a parede ao lado dela. Use o vento para soprar as folhas que estão sobre a seqüência da máquina.

319 - Derreta o gelo da manivela e desacelere o tempo para deixar como na foto, acertando nas manivelas. Em seguida complete a constelação para ganhar o poder do gelo. Congele a aranha e volte par a montanha.

320 - Após derrotar o inimigo, siga pela esquerda e congele as aranhas para subir até no alto. No alto, use as engrenagens para chegar até o outro lado.

321 - Passe pelos obstáculos até este buraco. Ligue o gelo do outro lado até você para fazer uma ponte. Repita o procedimento mais à frente.



322 - Passe pelas chamas, mas cuidado com o canhão que está no fundo. Siga em frente e passe rapidamente pelo corredor de gelo.

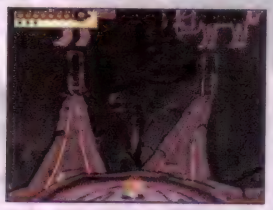
323 - Ao chegar no chefe, você receberá a ajuda de um amigo, faça os mesmos desenhos que ele fizer e rebata as esferas que você não terá problemas.

324 - Pegue a engrenagem no chão e fale com Oki, use-a para abrir a porta à frente.

325 - Atravesse o abismo usando a técnica de gelo, destrua os canhões do outro lado.

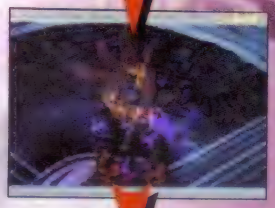
326 - Derreta o gelo e use o vento para levar a bola para a caverna. Use-a para congelar as engrenagens para pegar a chave do lado direito e abrir a porta do lado esquerdo. Siga em frente e fale com Oki.

327 - Quando as corujas tirarem objetos da cartola, use-os como armas para deixá-las em curto para Oki vir até você. Puxe-o para trás e solte. Quando ele grudar nela, use o fogo para derrubá-las.



328 - Siga em frente e entre no navio, dentro dele, haverá várias cavernas, e, em cada uma, um chefe. Derrote todos e suba a plataforma do meio.

329 - Agora você enfrentará o chefe final. Ele roubará todos os seus poderes, mas basta acertá-lo para recuperá-los. Use os poderes que for recuperando para derrotar todas as esferas.



330 - 331 - 332 - 333 - Para derrotar a esfera com a mão, faça aparecer o sol quando escurecer e use tudo que tem, pois ela é muito resistente.

Metal Gear

Metal Gear é a série de jogos baseados na ação "stealth" (algo como, escondido, oculto, em segredo), criados por Hideo Kojima, desenvolvidos e distribuídos pela empresa Konami, famosa por vários títulos para diversas plataformas. No jogo, o jogador assume o controle de um agente molitar de elite (normalmente, Solid Snake), e segue contra a última versão da super-arma que dá nome ao jogo, a Metal Gear (um tanque que anda como bípede e possui capacidades nucleares). O primeiro/original jogo da série estrelou no computador MSX2 em 1987, no Japão e Europa. Ele foi o primeiro jogo onde a ação em "stealth" foi prioridade, ao invés da costumeira ação de confronto direto com o inimigo; essa foi a resposta do jovem Hideo Kojima frente aos jogos baseados em tiro da época; foi também uma maneira de contornar as limitações de hardware do MSX em suportar os jogos de ação mais tradicionais na época. Muitas coisas que marcam os jogos até os dias de hoje já estavam presentes, como o comunicador sem-fio usado pelo personagem/ jogador. Algum tempo depois, o jogo foi lançado na América do Norte, Europa e Japão, para o NES/Famicom, vendendo mais de um milhão de unidades. Uma seqüência, Metal Gear Solid 2: Solid Snake, foi lançada para o MSX2, somente no Japão. O jogo trouxe muitas inovações, principalmente na parte gráfica e na Inteligência Artificial. Tanto que muitas coisas do estilo de jogo e da história seguiram para a próxima versão, desta vez em 3D: Metal Gear Solid, lançada em 1998 para Playstation. O sucesso do jogo foi muito maior do que o de seus antecessores, chegando a vender mais de 6 milhões de unidades, tornando o jogo um dos grandes sucessos da Konami e modelo para os futuros jogos do estilo. Sua seqüência veio em 2001, em Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty, para Playstation 2, que vendeu mais de 7 milhões de unidades. A seqüência, Metal Gear Solid 3: Snake Eater, veio 3 anos depois, era baseada na história anterior ao Metal Gear original, ao invés de ser uma seqüência direta ao seu antecessor, e vendeu aproximadamente 3.75 milhões de unidades. Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots, está em desenvolvimento e vai marcar a estréia da série na nova geração de consoles; e ao que tudo indica, pode ser o fim da história, ao menos para Solid Snake, que aparece de forma terminal nas imagens dos trailers do jogo.

JOGOS PRINCIPAIS:

- **Metal Gear, MSX2, 1987;**
- **MetalGear 2: Solid Snake, MSX2, 1987;**
- **Metal Gear Solid, Playstation, 1998;**
- **Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty, Playstation 2, 2001;**
- **Metal Gear Solid 3: Snake Eater, Playstation 2, 2004;**
- **Metal Gear Solid: Portable Ops, PSP, 2006;**
- **Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots, 2007;**
- **Metal Gear Solid: The Twin Snakes, Gamecube, 2004.**

JOGOS ALTERNATIVOS

(que não seguem o estilo e/ou história original):

- **Snake's Revenge, NES, 1990;**
- **Metal Gear: Ghost Babel, Gameboy Color, 2000;**
- **Metal Gear Acid, PSP, 2004;**
- **Metal Gear Acid 2, PSP, 2005;**

Além dos jogos (e alguns remakes, como a série Substance e Integral), os personagens fizeram algumas aparições em outros jogos (como Ape Escape 3, Evolution Skateboarding e Super Smash Bros. Brawl), além de receberem a devida homenagem em linhas de action-figures (bonecos); algumas novelizações (Metal Gear Solid: Metal Gear,Digital Graphic Novel) foram feitas, além de outras diversas formas de mídia, incluindo uma dramatização transmitida por rádio no Japão, de 1998 até 1999, e que posteriormente foi lançadas em dois cds (atualmente fora de catálogo, praticamente um item de colecionador).Rumores sobre um possível filme sempre existiram, mas o único fato concreto foi a confirmação de Hideo Kojima no dia 01 de Maio de 2006, sobre um possível filme ainda sem data de lançamento, e, recentemente, Kojima afirmou em entrevista que gostaria que o ator Viggo Mortensen fizesse o papel de Solid Snake.

EDITORA OPTION
SUPER GAMEPOWER

ANO 11 - Nº 133
SCAN
CristianoM@trix

REDAÇÃO

Editora
Karen Colosso

Editor de Arte
Dennis A. Fidalgo

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Secretária de Redação
Paula Antônia

Colaboradores
Douglas
Barbosa e Pelica.

Editora Option Ltda.

TODOS OS ARTIGOS E ANÚNCIOS AQUI PUBLICADOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DE SEUS AUTORES. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. PROIBIDA A CÓPIA OU REPRODUÇÃO (PARCIAL OU INTEGRAL) DAS MATÉRIAS, TRANSCRIÇÕES E FOTOS AQUI PUBLICADAS.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão: Gráfica São Francisco

Distribuição: Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.4949

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

EDIÇÃO 132

Okami, Yakuza e The Fast and the Furious **(PS2)**; NBA 2K7 **(XBOX, PS2 e XBox 360)**; Cars **(XBOX, PS2, PC, GC, PSP e DS)**; Lego Star Wars: The Original Trilogy **(XBOX, PS2, PC, GC, XBox 360, GBA, PSP e DS)**; Kaos **(PC)**; Pokémon Mystery Dungeon: Blue Rescue Team **(DS)**. **Pré-Estréia:** Just Cause **(PS2, Xbox, PC e XBox 360)**.

EDIÇÃO 131

X-Man : The Official Game **(XBOX, PS2, PC, GC, XBox 360, GBA e DS)**; Urban Chaos: Riot Response **(PS2 e XBOX)**; Rogue Trooper **(PS2, XBox e PC)**; Fifa Street 2 **(Xbox , PS2, PC e GC)**. **Pré-Estréia:** The Da Vinci Code **(PS2, Xbox, PC e GC)**; Hitman: Boold Money **(PS2, Xbox, PC e XBox 360)**; The Legend of Zelda: Twilight Princess **(Wii e GC)**.

EDIÇÃO 130

Black, America's Army: Rise of a Soldier e State of Emergency 2 **(XBOX e PS2)**; Fight Night Round 3 **(PS2, XBOX, PSP e Xbox 360)**; Guitar Hero **(PS2)**; Perfect Dark Zero, Project Gotham Racing 3 e Kameo: Elements of Power **(Xbox 360)**; True Swing Golf **(Nintendo DS)**; Drill Dozer **(GBA)**. **Pré-Estréia:** God of War II: Divine Retribuition **(PS2)**.

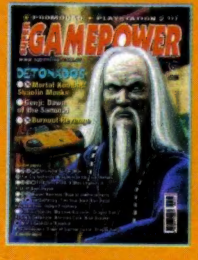
EDIÇÃO 129

Half-Life 2 **(XBOX)**; Shadow the Hedghog: True Crime: New York City **(PS2, XBOX e GC)**; 50 Cent: Bulletproof **(PS2 e Xbox)**; Fire Emblem: Path of Radiance e Mario Party 7 **(GC)**. **Pré-Estréia:** Medal of Honor: Airbone **(PS3 e XBox 360)**; .hack **(PS2)**; Cars e Evolution GT **(PS2, PC, GC e XBOX)**; Star Trek: Tactical Assault **(PSP e DS)** e mais...

EDIÇÃO 128

Need for Speed: Most Wanted e The Chronicles of Narnia **(PS2, XBOX, GC e PC)**; The Matrix: Path of Neo **(PS2, XBOX e PC)**; Tony Hawk's American Wasteland, Call of Duty 2: Big Red One e 007 From Russia With Love **(PS2, Xbox e GC)**; Soul Calibur III e Socom 3: US Navy Seals **(PS2)**; Pokémon XD: Gale of Darkness **(GC)** Grand Theft Auto: Liberty City Stories **(PSP)** Gunstar Super Heroes, Driv3r

EDIÇÃO 127



Ultimate Spider-Man **(PS2, XBOX, GC, PC e GBA)**; Fifa Soccer 06, X-Men Legends II: Rise of Apocalypse **(PS2, XBOX, GC e PC) (GC)**; Evil Dead Regeneration, Indigo Prophecy e The Suffering: Ties that Bind **(PS2, Xbox e PC)**; Armored Core: Nine Breaker, Radiata Stories, We Love Katamari, Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi **(PS2)**; Castlevania: Dawn of Sorrow **(DS)** Mario SuperStar Baseball

DETONADOS

Edição 132 - Winning Eleven 10 (PS2), Hitman: Blood Money (PS2, XBox, XBox 360 e PC), Super Dragon Ball Z (PS2) e The Da Vinci Code (XBox, PS2, GC e PC)

Edição 131 - Lara Croft: Tomb Raider Legend (PS2, PC, XBox e XBox 360) e Black (PS2 e XBox)

Edição 130 - 24: The Game (PS2) e Onimusha: Dawn of Dreams (PS2)

Edição 129 - Prince of Persia The Two Thrones (PS2, PC, XBox e GC) e Gun (PS2, GC, XBox, PC e XBox 360)

Edição 128 - Resident Evil 4 (PS2 e GC); Shadow of the Colossus (PS2) e The Warriors (PS2 e XBox)

Edição 127 - Mortal Kombat: Shaolin Monks; Burnout Revenge (PS2 e XBox) e Genji: Dawn of the Samurai (PS2)

Edição 126 - Sengoku Basara, Inuyasha: Feudal Combat e The Incredible Hulk: Ultimate Destruction (PS2, XBox e GC)

Edição 125 - Wining Eleven 9 (PS2), Quarteto Fantástico (PS2, XBox, GC e PC) e Final Fantasy IX (PSX)

Edição 124 - Destroy All Humans! (PS2 e Xbox), Conker: Live & Reloaded (XBox) e Killer 7 (PS2 e GC)

Edição 123 - Medal Of Honor: European Assault (PS2, GC, Xbox e PC) e Haunting Ground (PS2)

Edição 122 - Splinter Cell: Chaos of Theory (PS2, XBOX, GC e PC))

Edição 121 - God of War (PS2); Tekken 5 (PS2); Devil May Cry 3 (PS2); StarFox: Assault (GC)

Edição 120 - Mercenarius (PS2, XBOX) e Resident Evil 4 (GC)

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

PLANET GAMES
• Consoles e acessórios
• Assistência técnica
• Sedex para todo Brasil

Financiamos para todo o Brasil no cheque por telefone em até 16X ou 1 + 3 s/ juros. E no carnê em até 12X p/ SP*.

*SUJEITO A APROVAÇÃO DE CRÉDITO.

Fones: (11) 6987-2641
(11) 6949-5195

Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - São Paulo-SP
contato@planetshopping.com.br

ROCK LASER GAMES
COMPRA • VENDA • TROCA • FINANCIA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
SEDEX PARA TODO BRASIL
Nintendo 64 + 1 Controle R$ 99,00
GameCube Prata R$ 499,00
Controle PS2 Original R$ 65,00
Nintendo DS Consulte
PSP Consulte
PlayStation Slim R$ 599,00
Memory Card Original R$ 65,00
Matrix - Destravamento R$199,00
PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 10 VEZES
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332 (11) 6425.0482
Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

CRAZY GAMES & net
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES
PS2 XBOX
R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

Só Games
XBox
PSII
Game Cube
PS One
Game Boy Advance
Nintendo DS
PSP
Tudo em video games
R. Amaro Bezerra Cavalcanti nº699 - Vila Matilde - SP - CEP: 03513-010
Tel: 6653-0993

KARATE
DE COMBATE SEIWAKAI
Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional
NOVO ENDEREÇO
Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto
Fone.: (011)5031-0874

OS LANÇAMENTOS DO ANO!!!
APENAS 10,00 CADA!
TATTOO ZINHO
O PRIMEIRO PERSONAGEM TATUADOR DOS QUADRINHOS
MARCIO BARALDI
FOTO:PAULO PEPE
LIVRO DO TATTOO ZINHO
O PRIMEIRO PERSONAGEM TATUADOR DOS QUADRINHOS!
E GAME DO ROKO-LOKO
O PRIMEIRO GAME ROCK`N`ROLL DO BRASIL!!!
DO MARCIO BARALDI
À VENDA NO SITE WWW.ROCKBRIGADE.COM.BR
visite também o site:www.marciobaraldi.com.br

SUPER GAMEPOWER
Para anunciar ligue
(0xx11) 6335-3080

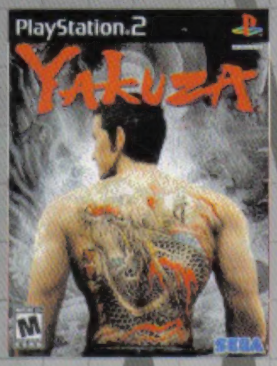
SÓ NA FRATELLO VOCÊ ENCONTRA!!!
Qualidade
Nota Fiscal
Procedência
Oficina Própria
11 ANOS no mercado
Técnicos Qualificados
Garantia Estendida
1 ANO nossa Garantia
A maior do Brasil
PS2 SLIM
Promoção 1
SOMENTE
R$ 580,00
PARA PAGAMENTO À VISTA
OU APENAS
6 x R$ 114,00
(SOMENTE NO VISA)
1 ANO DE GARANTIA
Promoção 2
R$ 680,00
1 ANO DE GARANTIA
ΔΟΧΟ
Na compra de qualquer VIDEO-GAME ganhe:
Uma camiseta
Um adesivo
Uma caneta
Uma revista
www.fratellogames.com.br
Fratello Games

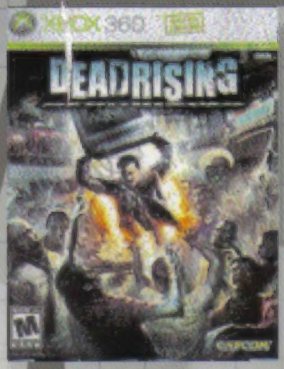
NDS GAMES
DESDE 1989
NA NDS GAMES VOCÊ ENCONTRA:
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
OS MELHORES VÍDEO GAMES, PEÇAS E MODCHIPS DO MERCADO
TEMOS OS MELHORES PREÇOS
PLAY ONE
PLAY 2
PLAY III
X- BOX 360
VOLANTE
GAME BOY
PLAY TWO
DREAMCAST
X- BOX
GAME CUBE
COOLER DE SLIM
MARS PRO 806
BOLSA DE SLIM
CONTROLE REMOTO
MEMORY CARD
CONTROLE PS II
MODEM PS II
LIBERTADOR INFINITY
ÓTICA PSII 400 C
MARS II MA 303
MATRIX
CONTROLE USB
MURANO III GRANDE
BASE DE SLIM
UNIDADE ÓTICA DE SLIM
UNIDADE ÓTICA PSI
TELEVENDAS:
(11) 3227-2732
ACEITAMOS TODOS CARTÕES
ENVIAMOS SEDEX PARA TODO BRASIL
RUA STA. IFIGÊNIA, Nº 184 - 5º AND. - SALA 52
CEP: 01207-000 - CENTRO - SÃO PAULO - SP
TELS.: (11) 3227-2732 / 3311-9751
E-MAIL: NDSGAMES@UOL.COM.BR
BLOG: NDSGAMES.BLOG.UOL.COM.BR
SITE: WWW.NDSGAMES.COM.BR

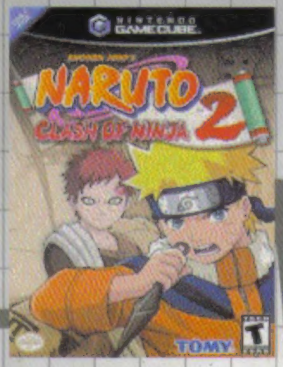
CPG Games

APARELHOS, JOGOS E ACESSÓRIOS

SOMENTE PRODUTOS ORIGINAIS.







SEDEX

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

VISA ELECTRON | MasterCard | Diners Club International | AMERICAN EXPRESS

VIA PARQUE shopping

Av. Ayrton Senna 3000 - Q23 Tel.: (21) 2421-9099

Av. Geremário Dantas 1400 - LJ 109 Tel.: (21) 3415-8268

QUALITY SHOPPING Jacarepaguá